

# REGULAMENT PRIVIND ORGANIZAREA ACTIVITĂȚII RUGBYSTICE

## CAPITOLUL I MEMBRI AFILIAȚI

### Art. 1 AFILIEREA CLUBURILOR

1.1. Potrivit prevederilor art. 14 și 15 din Statutul F.R.R., se pot afilia la F.R.R. numai structurile sportive cu personalitate juridică, legal constituite și recunoscute oficial, respectiv cluburile persoane juridice de drept privat, cluburile persoane juridice de drept public și asociațiile județene de rugby și a Municipiului București.

1.2. Structurile sportive, cu sau fără personalitate juridică, ale căror echipe participă la competițiile organizate de Asociația Județeană de Rugby, se afiliază la A.J.R. competentă teritorial, legal constituită și oficial recunoscută și afiliată la F.R.R.

1.3. La competițiile oficiale organizate sub egida federației pot participa numai membrii afiliați la F.R.R.

1.4. Structurile sportive, cu sau fără personalitate juridică, ale căror echipe promovează în campionatele organizate de F.R.R. trebuie să se afilieze la F.R.R. Pentru afilierea la F.R.R. a asociațiilor sportive fără personalitate juridică este necesară transformarea acestora în cluburi sportive, în condițiile legii, și înscrierea în Registrul sportiv.

1.5. În conformitate cu prevederile art. 15 din Statutul F.R.R., un club sau asociație județeană de rugby care dorește să devină membră a F.R.R. trebuie să adreseze o cerere scrisă către federație, prin care solicită afilierea și se obligă să respecte statutul, regulamentele, normele și hotărârile acesteia. Odată cu depunerea cererii de afiliere, clubul sau asociația județeană în cauză trebuie să achite taxa de afiliere la F.R.R.

1.6. Cererea de afiliere completată de solicitanți va cuprinde, sub sancțiunea nulității, următoarele date:

- a) denumirea structurii sportive;
- b) numărul de identificare a structurii sportive;
- c) numărul și data emiterii Certificatului de Identitate Sportivă;
- d) sediul: județul, localitatea, adresa oficială, telefon, fax, email;
- e) componența nominală a organelor de conducere și de administrare;
- f) reprezentanții legali, persoanele împuternicite să-i angajeze interesele - nominal, cu

specimenele de semnătură;

- g) culorile clubului;
- h) data completării, semnătura și ștampila.

1.6.1. La cererea de afiliere se atașează următoarele înscrisuri doveditoare:

**A.** În cazul structurilor sportive persoane juridice de drept privat:

- a) actul constituirii și statutul, autentificate;
- b) copie după hotărârea judecătorească definitivă și irevocabilă de acordare a personalității juridice;
- c) copie legalizată după Certificatul de Identitate Sportivă;
- d) copie legalizată după Certificatul de înscriere în Registrul național al persoanelor

juridice fără scop patrimonial, în cazul structurilor sportive persoane juridice fără scop patrimonial;

e) copie legalizată după Certificatul de înmatriculare în Registrul comerțului, în cazul structurilor sportive organizate ca societăți comerciale sportive pe acțiuni;

f) dovada sediului;

g) dovada patrimoniului.

**B.** În cazul cluburilor sportive persoane juridice de drept public:

a) actul de dispoziție prin care au fost înființate și/sau organizate, autentificat;

b) actul de dispoziție prin care este aprobat regulamentul de organizare și funcționare, autentificat;

c) copie legalizată după Certificatul de Identitate Sportivă;

d) dovada sediului;

e) dovada patrimoniului.

**C.** În cazul unităților de învățământ cu program sportiv:

a) actul de dispoziție prin care au fost înființate, autentificat;

b) actul de dispoziție, autentificat, prin care se stabilește ca respectiva unitate de învățământ să desfășoare, pe lângă activitatea de învățământ, și activități de selecție, pregătire și participare la sistemul competițional național de rugby;

c) copie legalizată după Certificatul de Identitate Sportivă;

d) dovada sediului;

e) dovada patrimoniului

1.6.2. Cluburile sportive prevăzute la art. 1.6.1., lit. A, B și C, trebuie să facă dovada că:

a) pot folosi un teren de rugby omologat, în calitate de proprietar, coproprietar sau chiriaș în aceeași localitate în care clubul își are sediul, jocurile oficiale ale echipei urmând să fie programate pe terenurile respective;

b) dețin minimum 2 seturi de echipament sportiv, de culori diferite, și cel puțin 5 mingi de rugby regulamentare.

1.7. Statutele proprii ale membrilor afiliați la federație trebuie să conțină, fără excepție, prevederi care să stipuleze obligațiile menționate la art. 68 din Statutul F.R.R., potrivit cărora membrii afiliați ai F.R.R., membrii lor precum și jucătorii sau oficialii nu au permisiunea să aducă în fața unei instanțe judecătorești litigiile de natură sportivă cu F.R.R./A.J.R. sau cu un membru al acestora. Ei trebuie să supună oricare din aceste litigii jurisdicției federației.

1.8. 1. Adunarea Generală a F.R.R. este competentă să decidă asupra afilierii (admiterii) membrilor.

1.8.2. Biroul Federal poate hotărî afilierea cu titlu provizoriu a unui membru, această hotărâre urmând să fie supusă aprobării primei Adunări Generale a F.R.R., care va decide afilierea definitivă.

1.9. Un membru afiliat trebuie să achite cotizația anuală pentru anul în cursul căruia a fost admis. Plata cotizației trebuie efectuată în termen de 30 de zile de la data admiterii ca membru al F.R.R.

1.10. Schimbarea situației juridice a unui membru afiliat impune obligația reafilierii la F.R.R. potrivit procedurilor prevăzute în statutul și în regulamentele în materie ale federației.

1.11. Fiecare membru are obligația să notifice Federației Române de Rugby, în termen de 15 zile de la data pronunțării definitive a instanței judecătorești și Ministerului Tineretului și Sportului, în termen de 30 de zile de la data pronunțării definitive a instanței judecătorești, orice modificare intervenită în actul constitutiv, pentru a fi operată în documentele federației și respectiv, în Registrul sportiv.

1.12. Cluburile nou afiliate au dreptul să legitimeze jucători și să participe la competițiile oficiale de la data afilierii provizorii, dacă acest lucru este posibil potrivit regulamentelor competițiilor sportive.

## Art. 2 SCHIMBAREA DENUMIRII CLUBURILOR

2.1. Cluburile pot solicita forului la care sunt afiliate schimbarea denumirii sub care figurează ca membri afiliați. Pentru aprobarea schimbării denumirii clubul în cauză va prezenta următoarele documente:

- a) cererea de schimbare a denumirii;
- b) documentele prevăzute de art. 1.6. din prezentul regulament, din care rezultă schimbarea denumirii clubului;
- c) chitanța de plată a sumei privind contribuția plătită de club pentru schimbarea denumirii.

2.2. După aprobare, noua denumire se înscrie în carnetele de legitimare și în fișele personale ale jucătorilor. Operațiunea respectivă va fi efectuată de către forul competent conform normelor regulamentare, în termen de maximum 15 zile de la data aprobării. Neîndeplinirea acestei obligații atrage imposibilitatea exercitării dreptului de joc al jucătorilor în cauză până la momentul efectuării înscrierilor.

## Art. 3 SCHIMBAREA SEDIULUI CLUBULUI ÎN ALTĂ LOCALITATE

3.1. Cluburile își pot schimba sediul în altă localitate, cu aprobarea forului la care sunt afiliate, în perioada dintre două ediții ale campionatului, după cum urmează:

- a) în cazul în care schimbarea sediului se face într-o localitate din cadrul aceluiași județ, cu avizul asociației județene de rugby respective;
- b) în cazul în care schimbarea sediului se face într-o localitate din alt județ, cu avizul ambelor asociații județene de rugby;
- c) în cazul în care la nivelul județului sau județelor respective nu sunt constituite A.J.R., avizul se ia de la Direcția pentru Tineret și Sport Județeană

3.2. Pentru aprobarea schimbării în altă localitate cluburile afiliate sunt obligate să prezinte următoarele documente:

- a) cererea privind schimbarea sediului în altă localitate;
- b) documentele prevăzute la art. 1.6. din prezentul regulament, din care rezultă schimbarea sediului clubului în altă localitate;
- c) tabele nominale cu jucătorii care și-au dat acordul pentru a continua activitatea la noul sediu, cu semnăturile acestora în original;
- d) tabele nominale cu jucătorii rămași disponibili;
- e) chitanța de plată a sumei privind contribuția plătită de club pentru aprobarea schimbării sediului.

3.3. Jucătorii rămași disponibili în aceste condiții sunt considerați, prin asimilare, nou legitimați și obțin drept de joc imediat, la oricare alt club la care vor să se legitimeze. Cu privire la acești jucători, fostul club nu are dreptul de a solicita indemnizația de formare/promovare.

## Art. 4 COMASAREA CLUBURILOR

În conformitate cu prevederile legale, cluburile cu personalitate juridică se pot comasa prin fuziune sau prin absorbție.

### 4.1. Fuziunea

4.1.1. Fuziunea se poate face numai în perioada dintre două ediții de campionat.

4.1.2. Documentele care se înaintează forului competent pentru aprobarea fuziunii sunt:

- a) copia legalizată a hotărârii judecătorești, definitivă și irevocabilă, cu privire la aprobarea fuziunii și de acordare a personalității juridice clubului rezultat din fuziune;

b) documentele prevăzute de art. 1.6 din prezentul regulament, privind clubul rezultat din fuziune;

c) tabele nominale cu jucătorii reținuți în urma fuziunii. În situația în care cluburile care au fuzionat sunt din localități diferite, este necesar acordul scris al jucătorilor reținuți în urma fuziunii;

d) tabele nominale cu jucătorii rămași disponibili și care pot fi legitimați la alte echipe ca jucători nou legitimați; asupra acestora vechiul club nu mai are nici un drept.

4.1.3. În cazul în care fuziunea a fost aprobată, noul club rămâne afiliat din oficiu la F.R.R. sau, după caz, la A.J.R. păstrând locul și drepturile echipei participante în categoria superioară sau al celei mai bine clasate în același campionat.

4.1.4. Locul echipei de categorie inferioară sau a celei mai slab clasată, rămas liber prin fuziune, va fi ocupat de echipa mai bine clasată, pe baza rezultatelor obținute în campionatul precedent.

4.1.5. Cluburile care au fuzionat se radiază din evidențele F.R.R. și, după caz, A.J.R.

4.1.6. În cazul în care cererea de fuziune a fost respinsă, cluburile care au solicitat aprobarea fuziunii sunt obligate să activeze în campionatele din care au făcut parte, păstrându-și vechile denumiri.

#### 4.2. Absorbția

4.2.1. Două sau mai multe cluburi se pot comasa prin absorbție. Urmare a comasării prin absorbție, clubul care își continuă activitatea preia obligațiile și drepturile patrimoniale și nepatrimoniale ale celorlalte cluburi care au intrat în procesul de comasare.

4.2.2. Clubul rezultat din absorbție are dreptul să activeze în campionatele divizionare cu numărul total de echipe existent la fiecare din celelalte cluburi înainte a absorbției respectându-se, pentru fiecare, categoria competițională.

4.2.3. Pentru aprobarea absorbției trebuie îndeplinite condițiile stabilite pentru fuziune.

### Art. 5 DIVIZAREA CLUBURILOR

5.1. Potrivit legii, cluburile se pot diviza prin împărțirea întregului patrimoniu între mai multe cluburi deja existente sau care iau astfel ființă. În cazul în care divizarea a fost încuviințată de instanța de judecată competentă, cluburile rezultate din divizare vor trebui să se reafilieze la F.R.R. sau, după caz, la A.J.R., urmând prevederea prevăzută de art. 14 și 15 din Statutul F.R.R. și dispozițiile art. 1 din prezentul regulament. Biroul Federal al F.R.R. și respectiv Biroul Executiv al A.J.R. vor lua act de aceasta și vor stabili care dintre cluburile rezultate din divizare va fi reafiliat, din oficiu, la F.R.R./A.J.R. păstrând drepturile echipei participante în categoria competițională respectivă. Clubul sau cluburile celelalte, care iau ființă prin divizare, vor trebui să se afilieze la A.J.R., urmând să participe cu echipele lor în ultima categorie competițională.

### Art. 6 COMPETENȚA ȘI PROCEDURA

6.1. Constituirea și afilierea structurilor sportive, precum și modificările aduse actelor constitutive ale acestora se fac corespunzător dispozițiilor Legii nr. 69/2000, Regulamentului de punere în aplicare a dispozițiilor Legii Educației Fizice și Sportului nr. 69/2000, Statutului F.R.R., A.J.R., după caz, și prevederilor prezentului regulament.

6.2. Competența aprobării operațiunilor privind schimbarea denumirii ori a sediului cluburilor, comasarea și divizarea cluburilor sunt de competența F.R.R. sau A.J.R., pentru membrii afiliați ai fiecăreia. În cazul în care comasarea are loc între cluburi afiliate la F.R.R. și A.J.R., competența aprobării aparține F.R.R.

## Art. 7 DEZAFILIEREA

7.1. Calitatea de membru afiliat al F.R.R. sau A.J.R. încetează prin:

- a) retragerea din federație sau asociația județeană de rugby;
- b) dizolvarea membrului afiliat;
- c) excluderea membrului afiliat din federație sau asociația județeană de rugby;
- d) revocarea recunoașterii ca structură sportivă, potrivit legii, și, în consecință, radierea sa din Registrul sportiv;
- e) dizolvarea F.R.R..

7.2. Un membru afiliat este de drept autorizat să se retragă din F.R.R. sau A.J.R. în următoarele condiții:

a) hotărârea de retragere a fost aprobată de Adunarea Generală a membrului afiliat respectiv în conformitate cu prevederile statutului propriu;

7.2.1. hotărârea de retragere a fost transmisă Biroului Federal al F.R.R. sau Biroului Executiv al A.J.R., după caz, prin scrisoare recomandată, în termen de maximum 15 zile de la luarea acesteia. Un membru afiliat a cărui retragere a fost acceptată își pierde calitatea de membru afiliat și toate drepturile conferite de aceasta.

7.3. Dizolvarea unui membru afiliat se aprobă de Adunarea Generală a acestuia, în conformitate cu prevederile statutului propriu.

7.3.1. Împuternicitul desemnat de Adunarea Generală are obligația să transmită F.R.R. sau A.J.R., prin scrisoare recomandată, hotărârea de dizolvare luată de Adunarea Generală a membrului afiliat, în termen de maximum 15 zile de la adoptarea acesteia.

7.3.2. Dacă un membru afiliat se dizolvă, el își pierde automat calitatea de membru al F.R.R. sau A.J.R.

7.3.3. Biroul Federal al F.R.R. sau, după caz, Biroul Executiv al A.J.R., vor informa Adunarea Generală, la proxima lor ședință, cu privire la dizolvarea membrului afiliat respectiv.

7.4. Dacă un membru afiliat încalcă în mod repetat statutul, regulamentele și hotărârile F.R.R. sau A.J.R., Biroul Federal al F.R.R. sau, după caz, Biroul Executiv al A.J.R., pot să-i suspende drepturile, cu efect imediat în condițiile prevăzute de statut.

7.5. Un membru afiliat poate fi exclus (radiat) pentru încălcarea gravă a statutului, regulamentelor și hotărârilor F.R.R. sau A.J.R. pentru ultragii grave la adresa acestora sau a membrilor oficiali, pentru neîndeplinirea obligațiilor financiare și alte abateri grave, potrivit prevederilor statutare.

7.6. Biroul Federal al F.R.R. sau, după caz, Biroul Executiv al A.J.R., pot propune Adunării Generale excluderea unui membru afiliat care a întrerupt participarea în competițiile oficiale pentru o perioadă mai mare de un an competițional.

7.7. Radierea cluburilor este propusă de către Biroul Federal al F.R.R. sau, după caz, Biroul Executiv al A.J.R. și se aprobă de Adunarea Generală, ea devenind operantă de la data comunicării hotărârii

## Art. 8 REAFILIEREA

Cluburile radiate se pot reafilia în următoarele condiții:

8.1. Dacă schimbarea formei juridice a unui membru afiliat impune obligația reafilierii, aceasta se va face potrivit procedurilor prevăzute de statutele și regulamentele F.R.R. sau A.J.R., după caz.

8.2. Cluburile radiate se pot reafilia, situație în care înscrierea în campionat se va face în ultima categorie competițională.

## Art. 9 COTIZAȚII, CONTRIBUȚII BĂNEȘTI ȘI ALTE TAXE

9.1. Fiecare membru afiliat la F.R.R. sau A.J.R. plătește o cotizație anuală fixă, care trebuie achitată integral.

9.2. Cuantumul cotizației anuale este fixat de Biroul Federal al F.R.R. sau Biroul Executiv al A.J.R., după caz.

9.3. Un club afiliat care nu și-a achitat cotizația până la data începerii campionatului este automat suspendat, ceea ce conduce, implicit, la ridicarea dreptului de participare în competiții, precum și a dreptului de reprezentare în organele F.R.R. sau A.J.R., după caz. După plata cotizației, membrul afiliat în cauză își reintră imediat în drepturile sale. Dacă suspendarea a determinat excluderea din competiție a echipelor membrului afiliat, se vor aplica regulamentele în materie.

9.4. F.R.R. sau A.J.R., după caz, sunt în drept să perceapă taxe, contribuții și penalități specifice activității rugbystice, pentru membrii afiliați, jucători și oficiali, potrivit statutului și regulamentelor în vigoare.

9.5. Cluburile care nu plătesc cotizațiile, contribuțiile bănești și alte taxe regulamentare, nu vor fi programate în competițiile oficiale organizate de F.R.R. sau A.J.R., echipele lor fiind considerate ca neprezentate la jocurile respective.

9.6. Contribuțiile bănești sau taxele pentru participare la competiții, legitimare, transferare, contestație, apel, recurs, vize și altele asemenea, se plătesc la F.R.R. sau A.J.R., după caz.

9.7. Plata se face în numerar, prin mandat poștal, ordin de plată sau CEC. Cuantumul sumelor prevăzute la art. 9.6 se aprobă de Biroul Federal al F.R.R. sau Biroul Executiv al A.J.R.

## CAPITOLUL II TERENURILE DE JOC

### ART. 10 OMOLOGAREA TERENURILOR

10.1. Terenurile pe care se dispută jocurile oficiale de rugby se omologhează de către:

a) Federația Română de Rugby pentru echipele participante la competițiile organizate de aceasta;

b) Comitetele regionale de rugby sau A.J.R. pentru echipele care participă la competițiile organizate de acestea.

10.2. Omologarea terenurilor pentru echipele participante în competițiile organizate de F.R.R. se efectuează de către o comisie formată din:

a) reprezentantul F.R.R. din cadrul Comisiei pentru securitate și siguranță în stadioane;

b) reprezentantul C.R.R. sau al A.J.R.;

c) reprezentantul proprietarului sau administratorului terenului;

d) reprezentantul clubului care a solicitat omologarea;

e) delegatul Inspectoratului de Poliție sanitară și medicină preventivă;

f) reprezentantul forțelor de ordine publică.

10.3. Omologarea celorlalte terenuri se face de către o comisie cu o componență asemănătoare, mai puțin reprezentantul F.R.R., care este înlocuit de reprezentantul forului care organizează competiția.

10.4. Omologarea se face pe baza cererii clubului solicitant și se constată printr-un proces-verbal tip F.R.R., C.R.R. sau A.J.R., încheiat în 3 exemplare.

10.5. Anularea omologării se poate face ori de câte ori se constată că terenul de joc, anexele și instalațiile nu mai corespund prevederilor regulamentare sau a expirat termenul pentru care a fost făcută omologarea, dacă aceasta a avut caracter provizoriu. Pentru a se verifica dacă terenurile de joc mai îndeplinesc condițiile necesare, F.R.R. va ordona controale periodice, anuale.

10.6. După remedierea cauzelor care au dus la anularea omologării, clubul respectiv poate solicita reomologarea terenului cu respectarea prevederilor art. 10

10.7. Pentru a fi omologate terenurile trebuie să aibă următoarele caracteristici:

a) Să fie acoperite cu iarbă/gazon natural și gazon artificial să nu prezinte denivelări, obstacole sau obiecte care pot pune în pericol integritatea fizică a jucătorilor.(B.F.-28.01.2010).

b) Dimensiunile terenului de joc sunt următoarele:

- lungimea: maxim 100 m, minimă 95 m

- lățimea: maximă 70 m, minimă 62 m

c) Terenul de țintă trebuie să aibă aceeași lățime cu terenul de joc, lungimea fiind de maximum 22 m și minimum 10 m.

d) Stâlpi de țintă, steaguri și marcaje, potrivit prevederilor regulamentului de joc: stâlpii de țintă vor avea o înălțime minimă de 3,40 m, având între ei o distanță de 5,60 m; ei vor fi protejați cu perne din burete sau alt material asemănător până la înălțimea minimă de 2 m și lățimea până la 40 cm. Bara transversală se află între cei doi stâlpi de țintă, astfel încât marginea ei superioară să fie la 3 m deasupra pământului. Un număr de 14 steaguri (30/50 cm steagul propriu-zis; 1,20 m minimum deasupra pământului suportul din lemn sau plastic) sunt amplasate după cum urmează: la fiecare colț al terenului de țintă (la intersecția liniei de margine cu cea de țintă și respectiv cu cea de balon mort) și la 2 m în afara liniilor de margine, în dreptul liniilor de 22 m și a celei de centru, pe fiecare parte a terenului. Marcarea terenului se face cu var. Dacă terenul este acoperit cu zăpadă, terenul va fi marcat cu cenușă sau alt material contrastant, care să nu fie periculos. Dacă marcajul este insuficient, arbitrul poate solicita echipei organizatoare, înainte de începerea jocului sau la pauză, refacerea marcajului.

e) În jurul terenului trebuie să existe un spațiu de siguranță de minimum 5 m.

Gard împrejmuitoare din plasă de sârmă, înalt de minimum 2 m. Prin excepție, Biroul Federal poate aproba omologarea unor terenuri care au împrejurimi mai joase.

f) Două vestiare pentru echipe, prevăzute cu masă pentru masaj și instalații de duș în stare de funcționare.

g) Un vestiar pentru arbitri.

h) Cabinet medical de prim ajutor, dotat cu trusă medicală, targă sanitară, pat de

Consultații și spațiile necesare efectuării controalelor doping.

i) Grupuri sanitare.

j) Tabelă de marcaj.

k) Băncile pentru jucătorii de rezervă și locurile antrenorilor și persoanelor oficiale trebuie să fie în afara incintei de joc. La SuperLiga tot în afara incintei de joc vor sta și brancardierii.

l) Tribune pentru spectatori.

10.8. Jocurile de rugby se pot disputa și pe terenuri de fotbal omologate de F.R.R.

Acolo unde porțile de fotbal nu pot fi scoase, stâlpii de țintă vor fi fixați pe acestea. În situația respectivă trebuie asigurate măsuri de protecție și securitate a jucătorilor prin protejarea cu perne din burete sau alt material asemănător până la înălțimea de 2 m a barelor porților de fotbal și scoaterea celor două susținătoare de metal din spatele porților. De asemenea, locașurile de prindere a plasei porților de fotbal se vor acoperi cu burete sau bandă de cauciuc.

Dimensiunile și marcajul unui teren de joc, dimensiunile și amplasarea buturilor, a pernelor de protecție a buturilor și a steagurilor trebuie să fie în conformitate cu dispozițiile "Legilor jocului" adoptate de IRB, așa cum sunt arătate în anexele 1 și 2.

10.9. În situații deosebite, de la caz la caz, Biroul Federal poate aproba ca dimensiunile maxime și minime ale terenului de joc să se situeze sub limitele prevăzute la art. 10.7.b).

## ART. 11 VERIFICAREA TERENURILOR DE JOC

11.1. Verificarea terenurilor de joc este efectuată:

a) de arbitrul jocului, înainte de începerea meciului, din oficiu sau în baza unei contestații. La SuperLiga la verificarea terenului de joc participa și observatorul oficial.

b) de comisia organizatoare, din oficiu sau în termen de maximum 10 zile dacă se fac modificări, la cererea echipei interesate.

## ART. 12 TEREN DE JOC NEREGULAMENTAR

12.1. Terenul de joc este neregulamentar în următoarele situații:

- a) nu are dimensiunile prevăzute de regulament;
- b) gardul împrejmuitoare lipsește sau este deteriorat;
- c) când nu este marcat sau este marcat neregulamentar;
- d) când lipsesc, sunt deteriorate sau neregulamentare instalațiile pentru joc: stâlpii de țintă (buturile), steagurile de colț, pernele de protecție a buturilor;
- e) prezintă denivelări, obstacole sau are pe el pietre, cioburi ori alte obiecte/materiale care pun în pericol integritatea corporală a jucătorilor;

12.2. În cazul în care arbitrul constată deficiențe care pot fi remediate, el va pune în vedere acest lucru echipei organizatoare, care este obligată să se conformeze. Dacă echipa organizatoare nu reușește să aducă terenul în condiții regulamentare în maximum 30 de minute de la ora oficială de începere a meciului, jocul nu se va mai disputa, iar echipa organizatoare pierde jocul cu scorul de 5-0.

12.3. Arbitrii sunt obligați să nu înceapă jocurile atunci când terenurile prezintă una sau mai multe dintre deficiențele prevăzute la art. 12.1.

12.4. În cazul în care echipa oaspete introduce contestație cu privire la starea neregulamentară a terenului și aceasta este întemeiată, dar jocul s-a disputat, echipa organizatoare și arbitrul vor fi sancționați potrivit prevederilor regulamentare, pe baza documentelor prezentate.

## ART. 13 TEREN DE JOC IMPRACTICABIL

13.1. Terenul de joc este impracticabil dacă se află în una din următoarele situații:

- a) aproximativ 2/3 din suprafață este acoperită cu apă sau cu un strat de zăpadă cu o grosime mai mare de 10 cm și în ambele situații balonul nu mai sare normal;
- b) are una sau mai multe porțiuni acoperite cu gheață și care constituie un pericol pentru integritatea corporală a jucătorilor;
- c) în caz de furtună, ploaie torențială, ninsori abundente, ceață sau viscol, dacă, urmare a acestora, vizibilitatea este sub 100 m. În astfel de situații arbitrul va întrerupe jocul.

13.2. Impracticabilitatea terenului de joc se constată și se declară numai de către arbitrul jocului.

13.3. Ora de începere a jocului se poate amâna cu maximum 60 de minute sau jocul se poate întrerupe pentru aceeași durată, dacă terenul devine impracticabil.

13.4. Jocurile care nu pot începe sau nu mai pot fi reluate, în condițiile menționate mai sus, vor fi programate a doua zi, având aceeași oră de începere. Dacă din aceleași cauze obiective, nu se pot desfășura nici a doua zi, jocurile vor fi reprogramate potrivit prevederilor regulamentare.

13.5. În caz de calamități naturale sau alte fenomene meteorologice care împiedică desfășurarea normală a competițiilor (inundații, cutremure, viscol puternic, ninsori abundente), Biroul Federal al F.R.R., respectiv Biroul Executiv al A.J.R. vor hotărî măsurile care se impun a fi luate.

13.6. Obligațiile privind asigurarea stării bune a terenurilor pentru jocurile oficiale revin

echipelor organizatoare, chiar dacă acestea nu sunt proprietare asupra terenurilor pe care dispută jocurile. În caz de căderi abundente de zăpadă, cluburile organizatoare sunt obligate să curețe terenul pentru a-l face apt de joc.

### CAPITOLUL III JUCĂTORII

#### ART. 14 LEGITIMAREA ȘI TRANSFERAREA JUCĂTORILOR

14.1. Legitimarea și transferarea jucătorilor se efectuează conform prevederilor Regulamentului privind statutul și transferul jucătorilor de rugby.

14.2. Legitimarea și transferarea jucătorilor se efectuează numai la/între structuri sportive care dețin Certificat de Identitate Sportivă și sunt afiliate la F.R.R sau A.J.R., după caz.

14.3. Nerespectarea dispozițiilor cu privire la legitimarea și transferarea jucătorilor, viza anuală, viza medicală și asigurarea medicală a jucătorilor atrage aplicarea sancțiunilor regulamentare.

14.4. Participarea la jocurile oficiale pe bază de tabele nominale este interzisă.

#### ART. 15 COMPORTAREA ȘI OBLIGAȚIILE JUCĂTORILOR

15.1. Jucătorii sunt obligați să păstreze disciplina și să respecte regulile de conduită în societate, atât pe terenul de joc, cât și în afara lui.

15.2. Jucătorii au îndatoriri, drepturi și statut de amatori sau profesioniști, corespunzător prevederilor regulamentului privind statutul, legitimarea și transferarea jucătorului de rugby.

15.3. În timpul jocului, au următoarele obligații:

- să execute întocmai hotărârile și dispozițiile arbitrilor, fără a protesta;
- să aibă o ținută vestimentară regulamentară;
- să respecte adversarii, coechipierii și arbitrii;
- să aibă o atitudine corectă și decentă față de public;
- să joace la reala lor valoare;
- să nu incite coechipierii și publicul la acte de violență sau dezordine;
- să nu simuleze lovituri și accidentări în scopul obținerii unor decizii în favoarea echipelor lor;
- să salute publicul înainte de începerea jocului și la terminarea acestuia.

15.4. Nerespectarea obligațiilor de mai sus atrage luarea unor măsuri de sancționare, în raport cu gravitatea abaterilor, potrivit prevederilor Regulamentului Disciplinar al F.R.R.

15.5. Jucătorii se împart, în funcție de vârstă, în următoarele categorii:

- a) seniori în vârstă de peste 19 ani;
- b) juniori în vârstă de 14-18 ani, împliniți (U19, U18, U17 și U16);
- c) copii în vârstă de 7-13 ani împliniți (U14, U12 și U10).

15.6. Fiecare echipă va avea un căpitan de echipă, menționat ca atare în raportul de arbitraj.

Căpitanul de echipă este reprezentantul coechipierilor în raporturile cu arbitrul, fiind singurul jucător autorizat să solicite arbitrilor, în mod civilizată, explicații asupra motivului unei decizii luate de acesta.

#### ART. 16 NUMĂRUL JUCĂTORILOR

16.1. Jocurile oficiale se dispută între echipe cuprinzând fiecare cel mult 15 jucători. Pentru

variantele jocului de rugby în 7, 8, 10 sau 12 jucători, F.R.R., C.R.R. sau A.J.R., organizatoare vor elabora regulamente speciale. Prevederile care urmează sunt valabile pentru jocul în 15 jucători.

16.2.1. Echipele din Campionatele SuperLiga si DNS pot să înscrie în raportul de arbitraj un număr de 23 jucători (din care vor juca numai 22 jucători), între care 15 titulari și 8 rezerve. Între jucătorii de rezervă trebuie să figureze, în mod obligatoriu, 3 jucători experimentați și antrenați corespunzător să joace în linia I (stâlp stânga, trăgător și stâlp dreapta ).

16.2.2. În situația în care înaintea începerii sau în timpul jocului delegatul unei echipe sau căpitanul acesteia informează arbitrul că nu dispun de jucători specializați și antrenați pentru a juca în linia I și solicită desfășurarea în continuare a jocului cu grămezi ordonate simulate, echipa respectivă va juca cu 14 jucători sau efectivul va fi diminuat cu 1 jucător față de numărul de jucători existent în momentul solicitării.

16.3. Înscrierea jucătorilor titulari și a celor de rezervă în raportul de arbitraj se face numai înainte de începerea jocului.

16.4. Echipele care folosesc într-un joc oficial jucători neînscriși în raportul de arbitraj vor fi sancționate pentru substituire prin pierderea jocului.

16.5. Jocurile oficiale nu pot începe dacă fiecare dintre cele două echipe care urmează să dispute jocul nu prezintă cel puțin 18 jucători (22 jucători la DNJ) cu carnete de legitimare și drept de joc pentru echipele respective.

16.6. Echipele aflate în situația prevăzută la art. 16.4 și 16.5. vor fi sancționate cu pierderea jocului respectiv cu scorul de 5-0 și scăderea unui punct din totalul punctelor acumulate în clasament.

16.7. Un joc oficial nu mai poate continua dacă una din echipe se descompletează sub numărul de 10 jucători. În acest caz, arbitrul este obligat să oprească jocul, urmând ca echipa în cauză să piardă jocul cu 5-0 sau cu scorul de pe teren, dacă acesta e mai favorabil echipei adverse. Și în acest caz, echipei în cauză i se va scădea un punct din totalul punctelor acumulate în clasament.

16.8. Echipele din campionatele SuperLiga si Diviziei Naționale de Seniori vor putea să înscrie în raportul de arbitraj un număr de 23 jucători, din care, obligatoriu, un număr de 13 jucători de naționalitate română.

## ART. 17 ÎNLOCUIREA JUCĂTORILOR

17.1. Echipele au dreptul să schimbe pe durata jocului un număr de maximum 7 jucători.

17.1.1 F.R.R. poate stabili pentru unele competiții organizate de aceasta numărul de jucători care pot fi schimbați.

17.2. Schimbările de jucători se fac cu respectarea următoarelor condiții:

a) arbitrul trebuie să fie încunoștiințat, în prealabil, de către căpitanul de echipă, de schimbarea ce urmează să fie făcută, numai când jocul este oprit;

b) jucătorul de rezervă nu va intra în terenul de joc înainte ca jucătorul ce urmează a fi înlocuit a părăsit terenul de joc și până nu a obținut aprobarea din partea arbitrului;

c) jucătorul de rezervă va intra în terenul de joc numai prin dreptul liniei mediane;

d) încălzirea jucătorilor care urmează a intra în terenul de joc în urma unor înlocuiri se va face pe un spațiu destinat în acest sens în afara incintei. Dacă nu sunt condiții, încălzirea se poate face și în terenul de țintă, advers, dar fără a folosi baloane. În timpul încălzirii, jucătorii de rezervă trebuie să poarte un echipament care să-i deosebească de cei din terenul de joc;

d) un jucător care a fost înlocuit definitiv nu mai poate lua parte la joc, cu excepțiile prevăzute prin regulile I.R.B. în caz de accidentare;

f) jucătorul de rezervă este supus autorității și jurisdicției arbitrului, fie că a fost introdus în joc sau nu;

g) jucătorul de rezervă, care a înlocuit un titular, poate fi și el înlocuit cu unul din jucătorii de rezervă, în limita numărului și a condițiilor impuse de regulament;

h) un jucător eliminat de arbitru înainte de începerea jocului poate fi înlocuit cu unul dintre jucătorii de rezervă. În acest caz, echipa respectivă își diminuează corespunzător numărul de înlocuiri la care are dreptul;

i) jucătorii de rezervă, înscriși în raportul de arbitraj, au obligația de a sta în tribună în locuri special amenajate. Părăsirea acestora, altfel decât în situațiile prevăzute de regulament, conduce la aplicarea sancțiunilor regulamentare.

17.3. Delegații echipelor au obligația ca, la terminarea jocului, să ia la cunoștință sub semnătură de schimbările de jucători efectuate, înscrise de arbitru în raportul de arbitraj.

## ART. 18 JUCĂTORI ELIMINAȚI DEFINITIV

18.1. Jucătorilor eliminați definitiv din teren, sau celor care au comis acte de indisciplină înainte, în timpul sau la terminarea jocului, li se vor reține carnetele de legitimare, care vor fi înaintate de arbitru, împreună cu raportul de arbitraj, comisiei organizatoare.

18.2. Până la pronunțarea hotărârii instanței disciplinare, jucătorii respectivi nu au drept de joc. Pronunțarea hotărârii se va face în termen de 5 zile calendaristice de la data la care s-a comis abaterea.

În cazul în care jocurile oficiale sunt programate în zilele de lucru, este obligatoriu ca pronunțarea să se facă în cel mult 2 zile.

18.3. Jucătorii eliminați definitiv în timpul jocului nu beneficiază de dreptul de a sta pe banca rezervelor, ei fiind obligați să părăsească imediat incinta terenului de joc.

18.4. Jucătorii suspendați de instanțele disciplinare nu pot participa la nici un fel de joc oficial până când nu le-a expirat sancțiunea.

## ART. 19 PARTICIPAREA LA JOCURILE OFICIALE ÎN CONDIȚII NEREGULAMENTARE

19.1. Jucătorii, indiferent de vârstă și categorie, nu pot participa la două jocuri în mai puțin de 48 de ore, cu excepția jocurilor din turneele finale.

19.2. Nerespectarea dispozițiilor art. 19.1. atrage pierderea celui de al doilea joc cu scorul de 5-0 și sancționarea antrenorului aflat în culpă.

19.3. Echipele care prezintă în componența lor jucători care, în urma unor contestații, se dovedesc că au obținut legitimarea și dreptul de joc cu încălcarea prevederilor regulamentare, vor fi sancționate potrivit Regulamentului Disciplinar.

19.4. În cazul în care legitimarea sau dreptul de joc s-au acordat de organele competente în condiții neregulamentare, iar echipa în cauză își dovedește buna credință, jocurile respective se vor omologa cu rezultatul de pe teren, iar jucătorilor respectivi li se va ridica dreptul de joc până la soluționarea cauzei.

19.5. În cazul în care echipele folosesc în campionatul intern jucători care revin din străinătate, indiferent dacă au jucat sau nu la clubul respectiv, fără respectarea prevederilor stabilite prin Regulamentul privind statutul și transferul jucătorilor de rugby, acestea vor pierde jocul cu scorul de 5-0 și li se va scădea un punct din totalul punctelor acumulate în clasament. Echipa nevinovată va primi punctul bonus. Jucătorului respectiv, folosit în condiții neregulamentare i se va ridica dreptul de joc până la soluționarea cauzei.

## ART. 20 IDENTIFICAREA JUCĂTORILOR ȘI VERIFICAREA IDENTITĂȚII ACESTORA

20.1. Conducătorii (delegații) echipelor, iar în lipsa lor căpitaniii echipelor, sunt obligați să prezinte

arbitrului, înainte de începerea jocului, carnetele de legitimare ale jucătorilor trecuți în raportul de arbitraj, dar nu mai puțini de 18 (22 la DNJ), conform prevederilor art. 16.5. din prezentul regulament. La SuperLiga carnetele de legitimare și Anuntul Oficial vor fi prezentate observatorului oficial, cu o ora înainte de începerea partidei, iar verificarea vizelor va fi efectuată de arbitrii asistenți.

20.2. Echipele, prin conducător (delegat) sau căpitanul de echipă, pot verifica, înainte de începerea jocului, identitatea jucătorilor trecuți în raportul de arbitraj, precum și dreptul lor de joc.

20.3. În cazul în care una din echipe solicită verificarea identității unor jucători pe motiv de substituire, arbitrul are următoarele obligații:

a) să dispună ca jucătorul (jucătorii) în cauză să-și înscrie datele personale și să semneze în raportul de arbitraj;

b) să menționeze în raportul de arbitraj momentul formulării contestației (înainte de începerea jocului, la pauză sau după joc), precum și orice alte elemente care ar duce la identificarea jucătorului presupus a fi substituit (înălțime, culoarea părului și a tenului, numărul de pe tricou etc.); La SuperLiga contestațiile înainte de începerea jocului se fac la observatorul oficial, acestea fiind menționate în raportul acestuia.

c) dacă este posibil, să se fotografieze cu jucătorul în cauză.

20.4. Carnetele de legitimare vor fi păstrate de arbitru până la terminarea jocului, după care se restituie conducătorilor, delegaților sau căpitanului de echipă, cu excepția carnetelor jucătorilor eliminați, a celor cărora li s-a introdus contestație sau a celor reținute după terminarea jocului. La SuperLiga carnetele de legitimare ale tuturor jucătorilor vor rămâne la observatorul oficial.

## ART. 21 ECHIPAMENTUL DE JOC

21.1. Echipele sunt obligate să se prezinte la jocurile oficiale echipate uniform, în echipamentul stabilit cu ocazia afilierei.

21.2. Cu cel puțin 14 zile înaintea începerii fiecărui an competițional, cluburile sunt obligate să comunice la F.R.R., respectiv C.R.R. sau A.J.R. competent, culorile echipamentului de joc principal și de rezervă. Pentru SuperLiga cluburile sunt obligate să respecte Cap. 6.3. MECIURI din Manualul SuperLigii.

21.3. În cazul în care culorile echipamentului echipelor este asemănător, arbitrul împreună cu observatorul oficial (dacă a fost delegat) va cere echipei gazdă, înaintea începerii jocului, să schimbe culoarea echipamentului, astfel încât să se diferențieze de cea a echipei oaspete.

21.4. Echipamentul obligatoriu al unui jucător de rugby și dimensiunile regulamentare ale cramponelor sunt specificate în art. 4 al Regulamentului jocului de rugby.

21.5. Un jucător nu va putea să poarte nici un obiect periculos pentru ceilalți jucători (crampoane neregulate, aparate gipsate, ceasuri ș.a.). Jucătorii pot însă folosi diverse piese auxiliare de echipament pentru protejarea capului (căști din piele), umerilor, genunchilor sau gleznelor, confecționate din piele sau materiale textile noi, conform art. privind "Echipamentul jucătorilor" din Regulamentul Jocului de rugby.

21.6. Tricourile jucătorilor vor avea pe spate un număr de culoare distinctă, cu dimensiunile minime prevăzute în anexa 3. Jucătorii titulari vor purta numere de la 1 la 15, după cum urmează: 1 = stâlp stânga; 2 = trăgător; 3 = stâlp dreapta; 4 = linia a II-a stânga; 5 = linia a II-a dreapta; 6 = flanker stânga; 7 = flanker dreapta; 8 = închizător; 9 = mijlocaș la grămadă; 10 = mijlocaș la deschidere; 12 și 13 = centri; 11 și 14 = aripi; 15 = fundaș. Rezervele vor purta numere de la 16 la 23, cu obligația ca nr. 16, 17 și 18 să fie purtate de jucători experimentați și antrenați corespunzător pentru a juca în linia I.

21.7. Atunci când starea terenului și condițiile meteorologice o impun, arbitrul poate permite jucătorilor să folosească pantaloni de trening.

21.8. Dacă jucătorii folosesc chiloți suplimentari (termici), aceștia trebuie să fie de aceeași culoare

cu șortul din joc și să nu depășească în lungime genunchiul.

21.9. Înaintea începerii jocului, arbitrul va controla punerea în aplicare a dispozițiilor de mai sus și nu va permite accesul în teren al jucătorilor care nu se conformează acestora.

21.10. Dacă întreaga echipă nu are echipamentul regulamentar, arbitrul va acorda acesteia un termen de 15 minute pentru remedierea situației după care, în caz de neconformare, va fluiera sfârșitul jocului, constatând astfel neprezentarea echipei în cauză.

## CAPITOLUL IV ORGANIZAREA JOCURILOR

### ART. 22 CARACTERUL JOCURILOR

22.1. Jocurile de rugby pot fi:

a) jocuri oficiale interne care se dispută în cadrul unei competiții organizate de F.R.R., C.R.R. sau A.J.R., pe baza unui regulament și a unui program dinainte elaborat, având drept scop stabilirea unei ordini ierarhice a echipelor în clasamentul final;

b) jocuri oficiale internaționale inter-țări sau inter-cluburi, organizate de F.R.R., F.I.R.A-AER sau I.R.B.

c) jocuri amicale interne organizate de F.R.R., C.R.R., A.J.R. sau de către cluburi;

d) jocuri amicale internaționale inter-țări, inter-orașe, regiuni sau cluburi, organizate sau autorizate de F.R.R., cu acordul federațiilor naționale și a cluburilor participante.

22.2. Cluburile nu pot schimba de comun acord caracterul jocurilor din oficiale în amicale și invers, sub sancțiunea omologării jocurilor cu scorul de 5-0 în defavoarea ambelor echipe.

22.3. Toate competițiile oficiale organizate pe teritoriul României trebuie autorizate de organele F.R.R. după cum urmează:

a) competițiile internaționale, inter-țări sau inter-cluburi, campionatele și cupele de seniori, tineret, juniori și copii, cu caracter național, se aprobă de Biroul Federal.

Se consideră autorizate din oficiu competițiile incluse în calendarul competițional anual, intern și internațional al Federației sau al Comitetelor regionale de rugby;

b) solicitarea privind autorizarea organizării unei competiții se înaintează F.R.R. sau C.R.R. cu minimum 30 de zile înainte de data începerii competiției.

22.4. În caz de nerespectare a dispozițiilor de mai sus, jucătorii și cluburile în culpă vor suporta sancțiunile prevăzute de regulament.

22.5. Pentru a participa la jocuri internaționale oficiale sau amicale, în țară sau în străinătate, cluburile care participă la campionatele organizate de F.R.R. sunt obligate să solicite, cu minimum 20 de zile înainte, aprobarea Biroului Federal al F.R.R., care va analiza următoarele:

a) perioada în care are loc competiția, astfel încât să nu se prejudicieze pregătirea loturilor reprezentative sau desfășurarea calendarului competițional intern;

b) componența delegației care va face deplasarea, urmărindu-se respectarea unei structuri normale pentru un grup sportiv - jucători, colectiv tehnic, conducător;

c) existența condițiilor materiale, financiare și organizatorice necesare pentru derularea normală a acțiunii; programul echipei române, respectiv străine, pe perioada turneului.

22.6. Participarea la acțiuni internaționale sau organizarea unor asemenea jocuri, fără autorizarea prealabilă a Biroului Federal conduce la interzicerea participării secției respective la astfel de acțiuni pe o perioadă de minimum un an.

22.7. După terminarea unei acțiuni internaționale, clubul este obligat ca, în termen de 10 zile, să

prezintă F.R.R. un raport în care să arate rezultatele obținute și aspectele esențiale legate de comportarea membrilor delegației, condițiile de deplasare, relațiile cu oficialitățile sportive, probleme disciplinare. Neîndeplinirea acestei obligații atrage sancțiunea prevăzută la art. 22.6.

22.8. F.R.R. organizează evidența acțiunilor internaționale autorizate să se desfășoare în fiecare an, precum și a rezultatelor obținute de echipele de club și naționale.

## ART. 23 REGULI DE JOC

23.1. La jocurile oficiale și amicale se aplică "Regulile de joc" stabilite de International Rugby Board, singurul organism în măsură să modifice aceste reguli.

## ART. 24 CONDIȚII DE JOC

24.1. Clubul organizator este obligat să asigure pentru dispunerea unui joc oficial sau amical următoarele:

- a) două fanioane de culoare roșie, portocalie sau galbenă, pentru judecătorii de margine;
- b) un număr de 3 mingi, având dimensiunile și caracteristicile corespunzătoare art. 2 din Regulamentul jocului de rugby al I.R.B. Echipa vizitatoare va putea prezenta o minge care să îndeplinească aceleași condiții, arbitru având latitudinea de a alege mingea de joc. Mingile vor fi verificate de arbitru, înaintea începerii jocului, iar la terminarea acestuia vor fi predate echipei deținătoare;
- c) o trusă medicală de prim-ajutor, două pături, o targă sanitară și 2 brancardieri;
- d) o autosanitară dotată cu echipament de resuscitare, inclusiv personal autorizat pentru deservirea acestuia (medic sau asistent medical).

## ART. 25 DURATA JOCULUI

25.1. Durata unui joc oficial este de 80 de minute pentru seniori, 70 de minute pentru juniori I, 60 de minute pentru juniori II și 50 de minute pentru juniori III, împărțite în două reprize egale, cu o pauză ce nu poate depăși 10 minute. Pentru jocurile de copii, comisiile organizatorice vor stabili durata partidelor în funcție de vârsta jucătorilor, durata maximă a unui joc fiind de 40 de minute.

25.2. Durata pauzei, care nu va putea fi mai mare de 10 minute, va fi convenită de arbitru împreună cu delegații celor două echipe înaintea începerii jocului.

## ART. 26 JOCURI CU PRELUNGIRI

26. **În cazul jocurilor de seniori**, desfășurate în sistem eliminatoriu, care după consumarea timpului regulamentar de joc se termină cu un rezultat de egalitate, echipa câștigătoare va fi stabilită după următoarele reguli, aplicate în ordinea expusă mai jos:

26.1. După o pauză de 5 minute, se vor disputa 2 reprize a câte 10 minute (cu o pauză de 5 minute).

26.2. Dacă scorul se menține egal, la terminarea prelungirilor, după o pauză de 5 minute se vor mai juca 10 minute. În această perioadă, prima echipă care va marca puncte va fi declarată învingătoare (moarte subită).

26.3. Dacă și după perioada de moarte subită, echipele sunt la egalitate, se va organiza o departajare prin executarea de **lovituri de picior căzute**, astfel:

- a) Toți jucătorii și arbitrii jocului vor rămâne în incinta de joc.

Arbitrul va chema pe căpitaniii echipelor la centrul terenului și va trage la sorți. Câștigătorul poate alege fie ca echipa sa să execute prima (în care caz cel care pierde va alege terenul în care se vor executa loviturile de picior), fie terenul în care se vor executa loviturile la but.

b) Fiecare echipă va desemna câte cinci jucători care vor participa la departajare. Pot fi desemnați numai jucătorii care se aflau în terenul de joc, în momentul terminării perioadei de moarte subită. Nu va putea lua parte la departajare nici un jucător accidentat, substituit sau eliminat.

Ordinea în care jucătorii vor efectua șuturile la but nu va fi prestabilită.

c) Arbitrii jocului și cei 10 jucători nominalizați (câte 5 din fiecare echipă) se vor aduna la linia de centru, în terenul stabilit pentru executarea loviturilor de picior. Ceilalți jucători trebuie să fie în spatele liniei de centru, în partea suprafeței de teren care nu va fi folosită. Nici o altă persoană nu are voie să se afle în partea suprafeței de joc folosită pentru departajare, cu excepția arbitrului, celor 2 judecători de margine și a doi copii de mingi.

**d) Loviturile de picior căzute vor fi executate, în ordine, din cinci zone diferite, din spatele liniei de 22 m, astfel:**

- **în fața butului (zona 1);**
- **la intersecția liniei de 15 m de linia de margine cu linia de 22 m, pe partea stângă a butului (zona 2);**
- **la intersecția liniei de 15 m de linia de margine și linia de 22 m, pe partea dreaptă a butului (zona 3);**
- **la intersecția liniei de 5 m de linia de margine și linia de 22 m, pe partea stângă a butului (zona 4);**
- **la intersecția liniei de 5 m de linia de margine și linia de 22 m, pe partea dreaptă a butului (zona 5).**

e) Arbitrul va da semnalul începerii departajării, chemând primul jucător al echipei, care va șuta primul la but de la zona întâi. Imediat după ce primul jucător a executat lovitura de picior, arbitrul cheamă un jucător din echipa adversă pentru a executa lovitura de picior din aceeași zonă.

f) Următorii doi jucători (câte unul din fiecare echipă) vor șuta din zona a doua, pe rând. Procedura continuă până când toți cei cinci jucători din fiecare echipă au executat loviturile de picior (jucătorii următori executând loviturile de picior din zona a treia, a patra și în final a cincea) sau în continuare până când o echipă va reuși să facă diferența în cadrul numărului de lovituri rămase.

g) În situația în care fiecare echipă a reușit un număr egal de puncte înscrise după executarea primelor 5 lovituri, departajarea va continua pe baza "morții subite".

h) În continuare, arbitrul va chema alți doi jucători (câte unul din fiecare echipă) pentru a executa loviturile de picior, începând cu prima zonă (conf. 26.3.d de mai sus).

Jucătorii nu vor fi prestabiliți, dar ei trebuie să provină din cei aflați în terenul de joc în momentul încheierii perioadei de moarte subită (fără jucătorii accidentați, substituiți sau eliminați).

Nici un jucător nu poate executa a doua lovitură până când toți componentii echipei prezenți în joc, în momentul sfârșitului perioadei de moarte subită, nu au executat câte o lovitură.

i) Departajarea va continua cu două noi lovituri de picior (câte una de fiecare echipă), trecând succesiv prin cele cinci zone și repetând procesul până când un jucător dintr-o echipă reușește o lovitură, iar jucătorul din cealaltă echipă ratează.

În acest moment, echipa jucătorului care a reușit lovitura, va fi declarată câștigătoare.

26.4. Pe parcursul executării loviturilor de picior căzute se vor avea în vedere următoarele:

a) Jucătorul care urmează să efectueze lovitura este obligat s-o execute într-un interval de un minut. Dacă jucătorul nu se încadrează în acest interval, arbitrul va declara lovitura nulă.

b) Arbitrul trebuie să noteze numărul jucătorului și dacă tentativa a fost reușită sau nu.

c) Validarea înscrierii punctelor din loviturile de picior căzute executate este numai de competența arbitrilor, care se poate baza pe ajutorul arbitrilor asistenți. Decizia arbitrilor în acest sens este finală și obligatorie.

d) Imediat după ce a executat lovitura de picior căzută, jucătorul respectiv se va deplasa la echipa sa, aflată după linia de centru, în terenul de joc nefolosit.

26.5. **În cazul jocurilor de juniori**, dacă la sfârșitul partidei echipele sunt la egalitate, nu se vor juca prelungiri, echipa câștigătoare urmând să fie stabilită pe baza aplicării, în ordine, a următoarelor criterii:

a) echipa care a înscris cele mai multe eseuri în jocul respectiv;

b) echipa care a înscris cele mai multe încercări transformate în jocul respectiv;

c) echipa care, în urma executării unor lovituri de pedeapsă, a înscris cele mai multe puncte, astfel:

- executarea unei prime serii de 5 lovituri de picior așezate de pe linia de 22 m, în fața buturilor. Loviturile se vor executa de 5 jucători diferiți din fiecare echipă, care s-au aflat în teren la terminarea jocului, desemnați de căpitan, alternativ echipa A, echipa B, echipa A etc.;
- în cazul în care egalitatea persistă după prima serie de lovituri, se vor executa lovituri suplimentare, tot din același loc, alternativ de fiecare echipă, până când una din echipe va avea mai multe puncte marcate din același număr de lovituri executate. Fiecare din loviturile suplimentare se va executa de un jucător diferit față de cei care au executat prima serie, tot din jucătorii care au fost în teren.”

Celelalte condiții privind stabilirea modului de executare a loviturilor sunt cele menționate la art. 26.3 a), b), c).

## ART. 27 ASISTENȚA MEDICALĂ

27.1. F.R.R., C.R.R., A.J.R., respectiv cluburile sunt obligate să asigure asistență medicală la jocurile pe care le organizează, pe toată durata desfășurării lor, în mod obligatoriu prin prezența unui medic.

27.2. Medicul va avea asupra sa legitimația vizată la zi și un act de identitate.

27.3. Pentru prestația sa medicul va primi din partea echipei organizatoare o indemnizație în conformitate cu normele financiare în vigoare.

27.4. Medicul oficial este obligat ca, înainte de începerea jocului, să parafeze raportul de arbitraj, făcând mențiunea "asistența medicală a fost asigurată de medicul ...", trecându-și numele și prenumele cu litere majuscule, urmând ca la terminarea jocului să se prezinte la cabina arbitrilor și să semneze. Parafa medicului conform normelor Ministerului Sănătății trebuie să conțină - Dr., nume și prenume, specialitatea (medicină sportivă, ortopedie-traumatologie medicină de urgență, recuperare medicală, chirurgie generală, medic pediatru, medic de familie), conform parafei și codului. La jocurile din SuperLiga medicul va semna și va pune parafa în fisa Sedinței tehnice și de securitate, aflate în posesia observatorului oficial, menționând pe aceasta și numărul ambulanței.

27.5. Arbitrii jocurilor sunt obligați să nu înceapă jocul în cazul în care medicul nu se prezintă la teren în maximum 15 minute de la ora oficială la care este programat jocul și nici să continue jocul dacă asistența medicală nu este asigurată pe toată durata desfășurării lui. În această situație, arbitrul, după ce a constatat lipsa medicului, acordă echipei organizatoare un termen de 3 minute pentru aducerea medicului la teren. În cazul în care acest termen a expirat, arbitrul va fluiera sfârșitul jocului, urmând a se aplica celelalte prevederi regulamentare.

27.6. Arbitrii jocurilor sunt obligați să nu înceapă jocul în cazul în care ambulanța nu este prezentă la teren în maximum 15 minute de la ora oficială la care este programat jocul sau nu este cea prevăzută conform art. 24.1.d). În această situație, după ce a constatat lipsa ambulanței sau tipul de ambulanță stabilit la art. 24.1.d) și a expirat termenul de 15 minute de la ora oficială, arbitrul va mai aștepta încă 3 minute pentru sosirea ambulanței. La expirarea acestui timp, arbitrul

va fluiera sfârșitul jocului, urmând ca echipa organizatoare să suporte sancțiunile prevăzute de ROAR.

27.7.1. În cazul în care echipa organizatoare a jocului nu are medic la teren, în conformitate cu prevederile art. 27. 5, va fi sancționată cu pierderea partidei cu scorul de 5-0 și scăderea unui punct din clasament, iar echipa nevinovată va fi primi un punct bonus.

27.7.2. În situația în care organizatorul jocului nu prezintă ambulanță la teren, în conformitate cu art. 27.6 și în condițiile stabilite de art. 24.1.d), echipa va fi sancționată conform prevederilor art. 27.7.1.

27.8. În caz de accidentări grave care necesită deplasarea autosanitarei și a medicului la o unitate sanitară, asistența medicală va fi asigurată de medicul echipei gazdă sau cel al echipei vizitatoare. În această situație, echipa organizatoare are obligația de a asigura prezența la teren a unui autoturism care să poată transporta un alt jucător accidentat la o unitate sanitară cât timp ambulanța de serviciu nu este prezentă.

27.9.1 F.R.R., C.R.R. și A.J.R. nu își asumă nici o răspundere în caz de accidentare a jucătorilor cu ocazia desfășurării jocurilor oficiale, amicale sau a antrenamentelor, aceasta revenind echipelor participante care au obligația de a încheia asigurări medicale și de accidente pentru toți jucătorii lor, aceasta fiind o condiție obligatorie pentru exercitarea dreptului de joc.

27.9.2. Cluburile care au echipe participante la competițiile organizate de FRR au obligația de a depune la federație, în copie xerox, polițele de asigurare și tabelele cu jucătorii pentru care s-a încheiat polița de asigurare (semnate, șampilate și datate de Societatea de Asigurare), cu cel puțin 48 ore înainte de începerea turului, respectiv a returului.

27.10. Verificarea asigurărilor medicale se face de Comisia de competiții a FRR, după disputarea jocurilor, în baza rapoartelor de arbitraj întocmite de arbitri și depuse la federație.

27.11. În cazurile în care la verificarea făcută de Comisia de competiții se constată că unul sau mai mulți jucători trecuți în raportul de arbitraj nu se regăsesc în polițele de asigurare sau tabelele anexe depuse la federație, se vor face propuneri de sancționare a echipelor respective, care vor fi supuse spre aprobare Secretarului General.

27.12. Echipele care se află în situațiile prevăzute la art. 27.11 vor pierde jocul respectiv cu scorul de 5-0 și li se va scădea un punct din clasament.

27.13. Echipele au obligația de a transmite la FRR orice modificare a polițelor de asigurare ale sportivilor înainte de disputarea etapelor respective sau a le prezenta observatorului oficial sau arbitrului odată cu completarea raportului de arbitraj pentru jocul programat, în vederea depunerii lor la federație odată cu raportul de arbitraj sau de observare.

27.14. Orice document care atestă modificarea sau completarea polițelor de asigurare, transmise federației după disputarea etapei pentru jucătorii folosiți în etapele respective, nu va fi luat în considerare, echipa urmând să piardă jocul.

27.15. În cadrul ședinței tehnice, organizată înaintea jocului, arbitrul și observatorul oficial vor verifica împreună cu delegații celor două echipe dacă sunt îndeplinite condițiile prevăzute de regulament privind asigurarea asistenței medicale.

## ART. 28 CONTROLUL DOPING

28.1 În conformitate cu dispozițiile art. 11 lit. K din Statutul F.R.R., federația întreprinde măsuri pentru prevenirea și combaterea utilizării substanțelor și/sau metodelor interzise, care sporesc în mod artificial performanțele sportive, prejudiciază sănătatea sportivilor și etica sportivă.

28.2 F.R.R. este obligată să comunice Agenției Naționale Anti-Doping (ANAD), la începutul fiecărui an calendaristic, informații detaliate privind calendarul sportiv intern și internațional, precum și planurile de pregătire a echipelor și a sportivilor, cu precizarea exactă a locurilor și orelor de desfășurare, precum și lista cu sportivii de nivel național/internațional și adresele acestora. F.R.R. are obligația de a comunica ANAD, cu cel puțin 5 zile înainte, orice modificare

intervenită în calendarul sportiv sau în planul de pregătire. Structurile sportive afiliate la FRR sunt obligate să respecte prevederile alin. 2.

28.3 F.R.R., AJR sau cluburile pot solicita ANAD efectuarea de controale doping pe bază de comandă scrisă, fermă, cu cel puțin 5 zile înaintea de data desfășurării competiției.

28.4 ANAD are dreptul de a efectua controale doping fără aviz prealabil și testări țintă atât în competiție, cât și în afara competiției.

28.5 În afara competiției, sportivii pot fi supuși oricând controlului doping fără aviz prealabil în urma solicitărilor ANAD, ANS, FRR, cluburi, FIRA – AER, IRB și AMAD.

28.6 Solicitățile cluburilor se pot face numai pentru competiții organizate pe teren propriu și pentru sportivii solicitantului.

28.7 În competiție, selecția jucătorilor pentru controlul doping se face prin tragere la sorți în mod egal pentru ambele echipe.

În afara competiției, selecția sportivilor pentru controlul doping se face prin nominalizare sau prin tragere la sorți.

28.8 Testările doping pot fi efectuate numai de ofițerii de control doping care au delegație emisă de ANAD și care îndeplinesc condițiile prevăzute de dispozițiile Legii nr. 227/2006 privind prevenirea și combaterea dopajului în sport și cele ale HG nr. 1592/2006 pentru aprobarea Normelor metodologice privind organizarea și desfășurarea controlului.

28.9 Potrivit prevederilor art. 11 alin. 2 din HG nr. 1592/2006, ofițerii de control doping au dreptul să participe la ședința tehnică, iar organizatorii sau reprezentanții structurilor sportive au obligația să permită accesul ofițerului de control doping la ședințele tehnice. Observatorul oficial sau arbitrul jocului au obligația să prezinte la ședința tehnică raportul de arbitraj cu jucătorii celor două echipe, inclusiv rezervele, și numărul corespunzător de pe tricou.

28.10 Clubul organizator este obligat să asigure accesul la vestiare al ofițerilor de control doping delegați de ANAD și condițiile necesare efectuării controlului doping, între care o stație de control doping compusă din cameră de așteptare, cameră unde se desfășoară ședința de colectare a probelor, grup sanitar cu două cabine, complet utilizate, în conformitate cu prevederile Standardului Internațional pentru testări și cu cele ale HG nr. 1592/2006.

28.11 Tragerea la sorți se efectuează în prezența observatorului oficial sau arbitrului meciului respectiv și a reprezentanților desemnați de către fiecare echipă. Tragerea la sorți are loc înainte de începutul meciului.

Tragerea la sorți se face de către reprezentanții celor două echipe, care extrag un număr egal de bilete sigilate, pentru ambele echipe. Totodată, sunt extrase cel puțin câte două bilete de rezervă pentru fiecare echipă, care vor fi marcate cu litera "R" și cu numărul de ordine.

Biletele sigilate extrase sunt semnate de reprezentanții celor două echipe și de observatorul federal și sunt păstrate în plic sigilat de către ofițerul de control doping. Plicul și biletele extrase se desigilează, după fluierul final al meciului, fie în prezența doar a observatorului oficial sau a arbitrului, fie în prezența reprezentanților celor două echipe și a observatorului oficial sau a arbitrului, pentru a fi cunoscute numele jucătorilor selecționați pentru controlul doping.

28.12 Sportivii selecționați pentru testarea doping sunt înștiințați pe bază de invitație scrisă înmănată direct de ofițerul de control doping.

28.13 Sportivul semnează invitația, la cererea ofițerului de control doping, confirmând în acest fel acceptarea prezentării la testul doping. Un exemplar al invitației pentru testul doping va fi înmănat sportivului în cauză, iar cel de-al doilea exemplar va rămâne la ofițerul de control doping.

Dacă sportivul refuză să semneze invitația, este informat de ofițerul de control doping cu privire la posibilele consecințe ale refuzului. Ofițerul de control doping consemnează refuzul în formularul suplimentar de raport - comentarii, iar ANAD inițiază cercetări privind o posibilă încălcare a reglementărilor anti-doping.

28.14 Stabilirea identității unui sportiv selectat pentru testarea doping se face pe baza unui act de identitate, și anume: carte de identitate, pașaport, permis de conducere, carnet de student,

legitimație de serviciu ori de sportiv sau orice alt document oficial prevăzut cu fotografia și numele sportivului.

28.15 În cazul controlului doping în competiție, sportivul are obligația de a se prezenta la stația de control doping cât mai curând posibil, în maximum 60 de minute de la semnarea invitației pentru testul doping. Sportivului i se poate acorda o perioadă de grație de 30 de minute.

În situația în care sportivul nu se prezintă la control până la expirarea perioadei de grație, ofițerul de control doping consemnează acest fapt în formularul suplimentar de raport - comentarii, iar Agenția inițiază cercetări privind o posibilă încălcare a reglementărilor anti-doping.

28.16 Sportivul poate fi însoțit la stația de control doping de un reprezentat din partea clubului la care este legitimat – antrenor, medic sau asistent medical. În stația de control doping au acces numai sportivul, reprezentantul sportivului, observatorul din partea ANAD și ofițerul de control doping.

28.17 Probele sunt prelucrate de Laboratorul de control doping. Rezultatul analizei de laborator este emis sub forma unui buletin de analiză, semnat de directorul Direcției cercetare și laborator control doping din cadrul ANAD sau, în lipsa acestuia, de adjunctul său.

Rezultatul controlului doping se comunică președintelui ANAD.

28.18 În cazul unui rezultat pozitiv ANAD înștiințează imediat sportivul și solicitantul controlului doping despre reglementările anti-doping încălcate, potrivit prevederilor Legii nr. 227/2006, și asupra faptului că urmează să se întrunească Comisia de audiere (comisie ce funcționează pe lângă ANAD), cu precizarea locului și datei de desfășurare a ședinței de audiere.

28.19 Agenția organizează audierea sportivului, ocazie cu care sportivul poate solicita contraexpertiză sau poate da o declarație scrisă din care să reiasă că renunță la analiza probei B.

Dacă rezultatul contraexpertizei confirmă rezultatul probei A, Comitetul pentru stabilirea sancțiunii care funcționează pe lângă ANAD stabilește sancțiunea pentru fapta respectivă.

Agenția comunică sancțiunea sportivului, FRR, Agenției Naționale pentru Sport, Comitetului Olimpic și Sportiv Român, federației internaționale și Agenției Mondiale Anti-Doping. Federația sportivă națională are obligația să urmărească aplicarea sancțiunii.

28.20 În paralel cu organele administrativ-jurisdicționale care funcționează pe lângă ANAD (Comisia de audiere, Comitetul pentru stabilirea sancțiunilor, Comisia de apel), la primirea rezultatului pozitiv al probei A, FRR sau clubul efectuează o anchetă având ca subiect sportivul în cauză și personalul asistent al acestuia în vederea determinării circumstanțelor care au condus la utilizarea substanței interzise.

28.21 Dispozițiile prezentului articol se completează în mod corespunzător cu prevederile FIRA – AER și IRB în această materie, cu prevederile Legii nr. 227/2006 privind prevenirea și combaterea dopajului în sport, ale HG nr. 1592/2006 pentru aprobarea Normelor metodologice privind organizarea și desfășurarea controlului doping și ale convențiilor internaționale la care România este parte (Legea nr. 171/1998 pentru ratificarea Convenției împotriva dopajului, adoptată în cadrul Consiliului Europei, La Strasbourg la 16 noiembrie 1989, Legea nr. 302 din 11 iulie 2006 pentru ratificarea Protocolului adițional la [Convenția împotriva dopajului](#) (Strasbourg, 1989), adoptat la Varșovia la 12 septembrie 2002; Lege nr. 367 din 2 octombrie 2006 pentru acceptarea de către România a Convenției internaționale împotriva dopajului în sport, adoptată în cadrul Conferinței Generale a Organizației Națiunilor Unite pentru Educație, Știință și Cultură, la Paris la 19 octombrie 2005).

## ART. 29 MĂSURI PRIVIND ORDINEA ȘI SIGURANȚA PARTICIPANȚILOR LA COMPETIȚIILE SPORTIVE

29.1. Cluburile organizatoare răspund de buna desfășurare a jocurilor oficiale, indiferent dacă sunt sau nu proprietare ale terenului pe care se dispută jocurile, având obligația de a lua toate măsurile de ordine și siguranță pentru prevenirea și înlăturarea oricăror incidente ce s-ar produce înainte, în timpul sau după

terminarea jocurilor. Astfel, organizatorul stabilește toate măsurile ce se impun pentru prevenirea incendiilor, asigurarea unei circulații fluente pe căile de acces, asigurarea unor căi de evacuare a spectatorilor în cazuri deosebite, în condiții de siguranță și timp optim, și pentru menținerea în stare de funcționare a tuturor instalațiilor specifice.

În acest sens, poate încheia contracte de prestări de servicii, în condițiile legii, cu societăți specializate de protecție și pază sau poate asigura ordinea și siguranța participanților în interiorul arenelor sportive, cu personal propriu, în cazul jocurilor cu grad scăzut de risc.

29.2. Federația Română de Rugby, cu consultarea Jandarmeriei Române, elaborează criteriile pentru stabilirea gradului de risc al jocurilor organizate. Gradul de risc se stabilește în funcție de următoarele criterii:

- a) nivelul competiției;
- b) numărul de spectatori estimat că va fi prezent în arena sportivă;
- c) poziția în clasament a echipelor sportive
- d) importanța competiției;
- e) rivalitatea participanților la competiție, respectiv istoricul întâlnirilor directe, declarațiilor publice făcute în perioada premergătoare jocului de oficialii clubului sau de jucători, incidente petrecute între suporterii, alte stări tensionate care ar putea determina declanșarea unor manifestări violente;
- f) caracteristicile arenei sportive, căi de acces, capacitatea parcarilor auto, trasee de acces în interiorul stadionului prin care se realizează separarea grupurilor de suporterii, capacitatea arenei sportive;
- g) posibilitatea migrării la competiții a unui număr mare de suporterii de la o alta competiție desfășurată în apropierea arenei sportive;
- h) existența unor conflicte între suporterii sau între suporterii și oficialii/sportivi care ar putea degenera în manifestări violente din partea suporterilor pe timpul desfășurării jocului.

29.3. Federația Română de Rugby desemnează un responsabil de ordine și siguranță, care coordonează întreaga activitate de asigurare a ordinii și siguranței participanților în arena sportivă. Responsabilul de ordine și siguranță desemnat de FRR îndeplinește atribuțiile prevăzute în lege, asigurând coordonarea activității responsabililor de ordine și siguranță desemnați de structurile sportive afiliate. De asemenea, coordonează dispozitivul realizat de către personalul de ordine și siguranță și asigură relaționarea cu forțele de ordine și cu reprezentanții celorlalte autorități și instituții care concurează la desfășurarea în bune condiții a jocului.

29.4. Organizatorii competițiilor au următoarele obligații:

29.4.1. Pentru organizarea și desfășurarea activității de asigurare a ordinii și siguranței spectatorilor în arena sportivă:

- a) să declare competițiile naționale și internaționale, cu cel puțin 5 zile înainte de data desfășurării acestora, la unitatea de jandarmi competentă teritorial, care, după stabilirea gradului de risc, înștiințează administrația publică locală despre data desfășurării competiției, urmând ca reprezentanții acesteia să dispună măsurile prevăzute la [art. 15](#) din Legea nr. 60/1991 privind organizarea și desfășurarea adunărilor publice, republicată;
- b) să stabilească măsurile de asigurare a ordinii și siguranței participanților în arena sportivă, transpuse în planul de acțiune, care este înaintat pentru aprobare unității de jandarmi competente teritorial, cu cel puțin 3 zile înainte de data desfășurării jocului;
- c) să efectueze, prin personalul de ordine și siguranță și, după caz, cu forțele de ordine, înainte de efectuarea accesului spectatorilor, un control amănunțit al arenei sportive, pentru descoperirea și îndepărtarea oricărui obiecte sau materiale interzise;
- d) să asigure arenele sportive cu sisteme eficiente de comunicare cu publicul și să nu permită folosirea acestora pentru incitarea spectatorilor la violență, la producerea de distrugerii sau la denigrarea imaginii participanților;
- e) să amenajeze și să pună la dispoziția forțelor de ordine un punct de comandă;
- f) să asigure înregistrarea și supravegherea video a comportamentului participanților în arena

sportivă și în zona punctelor de acces, pe timpul afluirii și defluirii acestora, precum și pe timpul desfășurării jocului, printr-un sistem propriu, conectat în punctul de comandă și deservit de către un tehnician, sub îndrumarea unui reprezentant al forțelor de ordine și să pună la dispoziția forțelor de ordine înregistrarea video astfel efectuate;

- g) să interzică, sub orice formă, vânzarea, distribuirea sau consumul băuturilor alcoolice în arena sportivă;
- h) să se asigure că distribuirea băuturilor a căror comercializare este permisă se face numai în pahare din hârtie sau din material plastic;
- i) să se asigure că punctele de desfacere a băuturilor a căror comercializare este permisă sunt poziționate la fiecare sector de tribună și peluză;
- j) să asigure funcționarea instalațiilor de apă curentă și a grupurilor sanitare, care trebuie amplasate astfel încât să nu fie necesară deplasarea suporterilor dintr-un sector în altul;
- k) să interzică afișarea în arena sportivă a simbolurilor, sloganurilor ori textelor cu conținut obscen sau care incită la denigrarea țării, la xenofobie, la ură națională, rasială, de clasă ori religioasă, la discriminări de orice fel și la violență, indiferent pe ce suport ar fi inscripționate;
- l) să aducă la cunoștință spectatorilor obligațiile ce le revin pe timpul desfășurării competiției sau jocului, principiile spiritului de fair-play, ale ordinii și disciplinei, precum și mesajele transmise de forțele de ordine;
- m) să asigure bariere și împrejmuiri adecvate pentru separarea grupurilor de suporterii și pentru delimitarea terenului de joc, realizate prin construcții rezistente, precum și refacerea acestora în cazul deteriorării, până la organizarea competiției sau a jocului următor. Dimensiunile, amplasarea, materialele folosite în confecționare și modul de confecționare sunt stabilite de către FRR, după consultarea prealabilă a reprezentanților Jandarmeriei Române;
- n) să asigure amplasarea, la punctele de acces în incinta arenei sportive, a unor dispozitive metalice rotative/turnichete prevăzute cu sistem de contorizare, în vederea efectuării unui control riguros al accesului;
- o) în situația desfășurării unor meciuri în afara țării, în cadrul unor competiții internaționale la care participă și grupuri de suporterii ai clubului român sau ai echipei naționale, acesta sau federația asigură includerea unor ofițeri jandarmi în delegația oficială, care cooperează cu forțele de ordine din țara respectivă pe linia prevenirii actelor de violență și a acțiunilor necontrolate ale suporterilor;
- p) să asigure numerotarea sectoarelor, rândurilor și locurilor destinate spectatorilor, precum și amplasarea de indicatoare pentru îndrumarea acestora spre locurile înscrise pe documentele de acces;
- q) să asigure protecția jucătorilor și conducătorilor echipei vizitatoare de la sosire până la plecarea lor din localitate în deplină siguranță;
- r) să asigure protecția oficialilor (arbitri, observatori) de la sosire până la plecarea din localitate, punându-le la dispoziție permanent pe unul dintre conducători, care, în caz de incidente, are obligația să-i însoțească până la cel puțin 60 km de localitatea unde a avut loc jocul;
- s) să ia toate măsurile pentru asigurarea protecției și securității suporterilor echipei vizitatoare. În acest scop, echipele vizitatoare vor lua legătura, în timp util, cu conducerea echipelor organizatoare care sunt obligate să pună la dispoziție pe unul din reprezentanții lor pentru a stabili de comun acord următoarele: traseul și mijloacele de transport de la gară la stadion și retur; sectoarele rezervate în tribune; rezervări de bilete; alte măsuri pe care le consideră necesare, astfel ca sosirea, deplasarea la stadion, vizionarea jocului și plecarea suporterilor să se realizeze în condiții civilizate, fără incidente;
- t) să exercite necondiționat dispozițiile arbitrilor sau ale observatorului delegat, cu privire la respectarea prevederilor regulamentare;
- u) să asigure echipei vizitatoare și arbitrilor, pe baza unei solicitări scrise, contra cost, cazarea și întreținerea. Cei în cauză vor anunța data sosirii și plecării lor din localitate;

- v) să achite arbitrilor și observatorilor, înainte de începerea jocurilor, baremurile ce li se cuvin potrivit regulamentelor în vigoare; în caz de neachitare a baremurilor, echipa în culpă va fi sancționată potrivit prevederilor regulamentare;
- w) să asigure oricărei echipe divizionare condițiile necesare de a înregistra video sau cu aparatura de filmare jocurile pe care aceasta le consideră a fi necesare, pe baza delegației pe care sunt obligate să o prezinte;
- x) să filmeze partidele oficiale din SuperLiga și să transmită înregistrarea la FRR în maximum 12 ore de la sfârșitul partidei pe adresa de ftp....., iar DVD-ul jocului se va transmite la FRR în maximum 72 de ore după finalul meciului. Observatorii oficiali ai jocurilor nu vor încuviința începerea lor până ce Clubul organizator nu face dovada existenței mijloacelor tehnice și umane care pot realiza înregistrarea. În situația nerespectării celor de mai sus, echipa nu va mai fi programată, urmând să piardă jocurile următoare. Cazul va fi asimilat cu situațiile de neapărare, conform ultimului alineat al Art.45.10. ;
- y) alte obligații prevăzute de lege.

#### 29.4.2. Pentru efectuarea accesului spectatorilor în arena sportivă:

- a) să efectueze la intrarea în arena sportivă un control riguros al persoanelor și al bagajelor acestora, având ca scop împiedicarea introducerii în stadion a unor obiecte sau materiale interzise de lege;
- b) să nu permită accesul persoanelor cărora le-a fost interzisă intrarea la asemenea genuri de manifestări, al persoanelor care se află în stare vădită de ebrietate sau se află, în mod evident, sub influența substanțelor halucinogene, al persoanelor care au asupra lor băuturi alcoolice, arme și muniții de orice fel, făclii, torțe, artificii, petarde, materiale explozive, incendiare sau fumigene, dispozitive pentru șocuri electrice, substanțe toxice, halucinogene, iritant lacrimogene ori paralizante, recipiente, corpuri contondente, cuțite, pumnale, șişuri, castete ori alte asemenea obiecte fabricate sau confecționate anume pentru tăiere, împungere ori lovire, precum și al persoanelor care au asupra lor mijloace de publicitate vizuală de genul celor prevăzute la alin. 29.4.1 lit. k);
- c) să rețină obiectele sau materialele prevăzute la lit. b) sau la alin. 4.1 lit. k), sesizând forțele de ordine pentru luarea măsurilor legale care se impun;
- d) să imprime, pe toate documentele de acces, sectorul, rândul și locul ce urmează a fi ocupat de către spectatori, chiar și când acestea sunt distribuite în mod gratuit;
- e) să asigure emiterea și distribuirea abonamentelor către suporteri, urmărind inserarea, pe fiecare abonament în parte, a numelui, prenumelui și a codului numeric personal și a unei fotografii a acestuia, precum și ținerea unei evidențe clare a abonaților, cu respectarea întocmai a dispozițiilor legale referitoare la protecția datelor cu caracter personal;
- f) să controleze distribuția biletelor, în limita locurilor admise, fără a depăși 90% din capacitatea arenei sportive;
- g) să asigure separarea grupurilor de suporteri rivali prin rezervarea de locuri amplasate în sectoare opuse și direcționarea accesului la acestea pe trasee separate;
- h) să permită accesul unor efective de jandarmi în ținută civilă în arena sportivă pentru desfășurarea activităților de monitorizare a modului de comportare a spectatorilor;
- i) prin reglementări proprii, să stabilească accesul în arena sportivă a reprezentanților mass-media, precum și accesul acestora pe suprafața de joc sau în zona vestiarelor, comunicând datele de identificare ale ziariștilor acreditați și modelul documentelor de acces eliberate în acest sens, atât societății specializate de protecție și pază, cât și forțelor de ordine;
- j) să permită accesul la jocurile cu grad ridicat de risc a minorilor sub 14 ani doar însoțiți de o persoană majoră, imprimând pe documentele de acces această prevedere;
- k) să emită documente de acces și în situația în care se permite intrarea gratuită a tuturor spectatorilor sau doar a unor categorii de suporteri.

l) alte obligatii prevazute de lege.

29.5. Pentru jocurile desfășurate în eșaloanele inferioare, precum și pentru jocurile la care participă un număr redus de spectatori și care, de regulă, nu sunt generatoare de violență, organizatorii au obligatiile prevazute în Ordinul Agenției Naționale pentru Sport nr. 269/06.06.2008 .

29.6. Nerespectarea prevederilor arătate anterior atrage sancționarea celor vinovați și a cluburilor implicate, potrivit prevederilor legale în vigoare și Regulamentului Disciplinar.

29.7. Delegații, antrenorii, căpitani și jucătorii echipelor sunt obligați să execute necondiționat toate dispozițiile date de arbitru în legătură cu desfășurarea regulamentară a jocului.

29.8. Nerespectarea dispozițiilor date duce la oprirea jocului de către arbitru care, dacă în termen de 3 minute nu se iau măsuri regulamentare, va fluiera sfârșitul jocului și va părăsi terenul.

29.9. Termenul de 3 minute se arată în mod vizibil, se comunică explicit căpitanului de echipă și se poate folosi o singură dată pentru fiecare echipă în cursul unei partide.

29.10. În cazul în care un joc oficial se întrerupe în condițiile arătate mai sus, echipa vinovată va fi sancționată potrivit prevederilor regulamentare.

29.11. În situația în care arbitrul sau un arbitru asistent este lovit, bruscat (împins, tras de tricou) sau tratat cu alte forme de violență fizică sau verbală și/sau forțat să ia o decizie, în timpul desfășurării jocului, partida va fi oprită. În acest caz, echipa vinovată va pierde jocul cu 5-0 sau cu scorul de pe teren, din momentul opririi jocului, dacă acesta este favorabil echipei adverse. Totodată, echipei respective i se va scădea un punct din totalul punctelor acumulate în clasamentul general.

## ART. 30 ACCESUL PERSOANELOR ÎN SPAȚIUL TEHNIC ȘI INCINTA TERENULUI

### 30.1. Dimensiunile spațiului tehnic

a) în incinta de joc se vor amenaja două spații tehnice pe aceeași parte a terenului, în afara câmpului de joc, de o parte și de alta a liniei de centru;

b) spațiile tehnice trebuie marcate pe sol;

c) linia spațiului tehnic cea mai apropiată de linia de margine trebuie să fie paralelă cu aceasta;

d) spațiile tehnice încep la minimum 5 metri de linia de centru. Acestea nu trebuie să depășească 10 metri lungime și 3 metri în lățime. Ele nu trebuie să fie plasate la mai puțin de 2 metri de linia de margine;

e) acolo unde este posibil, spațiile tehnice se vor afla în spatele panourilor publicitare, cu acces ușor spre câmpul de joc.

### 30.2. Persoanele care au acces în spațiul tehnic

a.) nu se permite accesul a mai mult de două persoane cu pregătire medicală (numai medici sau fizioterapeuți atestați) și a doi cărători de apă (care nu pot fi antrenori) pentru fiecare echipă;

b) nici o altă persoană (inclusiv oficialii echipelor sau jucătorii) nu are voie să pătrundă în spațiile tehnice;

c) una dintre persoanele cu pregătire medicală, care are voie să acționeze în spațiul tehnic se poate poziționa pe cealaltă parte a suprafeței de joc, pe linia de margine opusă spațiului tehnic;

d) a doua persoană cu pregătire medicală, care are voie în spațiul tehnic, se poate poziționa pe partea suprafeței de joc pe care se află cele două spații tehnice, pe linia de margine. Cele două persoane cu pregătire medicală nu pot sta împreună pe aceeași linie de margine;

e) acolo unde este posibil, persoanele cu pregătire medicală trebuie să se afle în

exteriorul panourilor publicitare. Aceste persoane pot urmări jocul, dar trebuie să aibă mai întâi în vedere necesitățile și drepturile jucătorilor, oficialilor de joc, spectatorilor, reporterilor și partenerilor comerciali;

f) personalul medical poate intra în suprafața de joc în orice moment în care un jucător este accidentat, în conformitate cu prevederile regulamentului de joc. Aceștia nu trebuie să obstrucționeze oficialii de joc sau să comenteze deciziile acestora.

### 30.3. Rolul persoanelor din spațiul tehnic

a) să ducă sticlele de apă în teren, numai în timpul opririlor jocului datorate accidentărilor din suprafața de joc și atunci când s-a marcat o încercare;

b) cei doi cărători de apă nu au permisiunea de a intra în suprafața de joc în timpul executării unei tentative de țintă dintr-o lovitură de pedeapsă;

c) cărătorii de apă trebuie să rămână în spațiul tehnic tot timpul, în afara cazurilor când intră în suprafața de joc pentru a duce apa, sau când unul dintre ei trebuie să ducă suportul de balon (con) pentru executarea unei tentative dintr-o lovitură de pedeapsă;

d) jucătorii au voie să vină la linia de margine, adiacentă spațiului tehnic, pentru a primi apa;

e) sticlele de apă nu trebuie aruncate pe suprafața de joc.

### 30.4. Gestionarea spațiului tehnic

a) toate persoanele care au acces în spațiile tehnice trebuie să poarte semne distinctive (banderole sau veste);

b) al 4-lea și al 5-lea oficial sau, în lipsa lor, cei 2 arbitri asistenti vor gestiona spațiile tehnice. Dacă se constată o încălcare a prevederilor privind spațiul tehnic, situația trebuie comunicată arbitrului jocului;

c) arbitrul poate atenționa persoana în cauză sau poate elimina persoana (persoanele) din incinta de joc pentru orice încălcare a prevederilor referitoare la spațiul tehnic sau pentru producerea altor incidente;

d) dacă o persoană va fi eliminată din incinta de joc pentru o încălcare a prevederilor privind spațiul tehnic, arbitrul trebuie să menționeze incidentul în raportul de arbitraj;

e) orice încălcare a prevederilor privind spațiul tehnic poate fi semnalată comisiei de disciplină, care va avea dreptul să facă investigații privind situațiile create și asupra persoanelor implicate, urmând să ia hotărârile prevăzute de regulamentele federației.

### 30.5. Persoanele din afara spațiului tehnic

a) antrenorii, delegații și jucătorii de rezervă, pe toată durata desfășurării jocului, dacă este posibil, trebuie să fie în afara incintei de joc, în locuri special amenajate. La SuperLiga brancardierii vor sta de asemenea în afara incintei de joc, putând intra în incinta numai în cazuri bine justificate. Persoana desemnata de echipa gazda pentru anuntarea schimbarilor jucatorilor va patrunde în incinta de joc numai la executarea acesteia. Echipa organizatoare, gazda partidei, are obligația de a asigura paza și securitatea acestora;

b) dacă jucătorii de rezervă au nevoie de încălzire și nu există un spațiu în afara incintei de joc, ei se pot încălzi în terenul de țintă advers, dar nu trebuie să folosească baloane sau alt echipament în timpul încălzirii;

c) baloanele și scuturile pot fi folosite, acolo unde există, în spațiul de încălzire, la distanță de câmpul de joc. Orice alt echipament destinat încălzirii va fi folosit numai în afara incintei de joc sau în alt spațiu la distanță de incinta de joc.

### 30.6. Alte persoane care au acces în incinta terenului

a) arbitrul întâlnirii;

b) arbitrii asistenti și judecătorii de margine sau alți oficiali prevăzuți în regulamentul de joc;

c) observatorii oficiali desemnați de organizatorii jocului;

d) câte un fotoreporter de la fiecare organ de presă, cu legitimații speciale;

e) 8-12 copii culegători de mingi;  
f) după caz, în incinta terenului au acces operatorii de televiziune și personalul de specialitate TV autorizați să transmită jocul, pe baza legitimațiilor și acreditărilor pentru partida respectivă. Amplasarea aparaturii de specialitate se va face astfel încât să nu pericliteze integritatea corporală a jucătorilor și arbitrilor;

#### 30.7. Jucătorii eliminați temporar

a) când un jucător a fost eliminat temporar, acel jucător trebuie să stea în spațiul special sin bin și va rămâne acolo pe toată durata eliminării temporare, cu excepția prevederilor de la lit. c de mai jos;

b) jucătorul poate primi apă și îmbrăcăminte calduroasă. Dacă pauza survine în cursul perioade de eliminare temporară, jucătorul trebuie să se ducă la vestiarul echipei sale, dar urmează să revină direct în spațiul sin bin pe durata rămasă din timpul său de eliminare la reluarea reprizei a doua;

c) o perioadă de încălzire de 1 minut este permisă înainte ca jucătorul eliminat temporar să reintre pe terenul de joc.

30.8. În incinta terenului are acces, în locuri care să nu împiedice desfășurarea jocului, și ambulanța care va avea personal de specialitate (medic sau asistent medical).

30.9. Oamenii de ordine sau reprezentanții forțelor de ordine vor fi plasați în afara incintei terenului, pe lângă gardul împrejmuitoar. Aceștia vor purta, în mod obligatoriu veste de culoare galbenă sau roșie ori banderole cu inscripția "Ordine" și numerotate. În cazul în care pentru păstrarea ordinii la teren există dispuse și forțe ale jandarmeriei sau firmelor specializate de pază și securitate, conform planului tactic stabilit de comandantul acestora, observatorul oficial va decide oportunitatea utilizării și a oamenilor de ordine.

30.10. Arbitrul nu va începe sau va întrerupe jocul dacă în incinta terenului se află sau pătrund alte persoane decât cele admise și are obligația să dispună evacuarea din incinta terenului a acelor persoane care nu-și păstrează locul în spațiul tehnic, intră în suprafața terenului de joc, protestează la decizii, adresează injurii arbitrilor, jucătorilor sau publicului, ori au alte atitudini care contravin regulilor unei conduite civilizate și spiritului de sportivitate ori moralei publice. În situațiile menționate, arbitrul va aplica regula celor 3 minute, urmând ca echipa vinovată să fie sancționată conform prevederilor Regulamentului disciplinar, iar echipa nevinovată să primească un punct bonus.

30.11. Incitarea, participarea sau comiterea de incidente de către persoanele care au acces în incinta terenului de joc duce la evacuarea lor de către arbitru din incinta terenului și sancționarea celor vinovați ca și a clubului, potrivit prevederilor regulamentare.

30.12. În situația în care un club va fi sancționat cu ridicarea dreptului de a organiza jocuri pe teren propriu, pentru incidentele produse cu ocazia meciurilor de rugby, echipa urmează să-și dispute jocurile pe un stadion care se află la o distanță de cel puțin 30 km față de localitatea de reședință și omologat de FRR.

30.13. Gestionarea prevederilor privind spațiul tehnic va fi și în responsabilitatea observatorilor oficiali numiți de organizatorul competiției.

## ART. 31 ACCESUL PERSOANELOR LA VESTIARE

31.1. La vestiarele echipelor și pe culoare au acces următoarele persoane:

- a) delegații celor două echipe;
- b) observatorii cu delegație pentru jocul respectiv;
- c) jucătorii trecuți în raportul de arbitraj, antrenorii, medicii și maseurii fiecărei echipe;
- d) conducătorii celor două secții;
- e) reprezentanții forțelor de ordine publică, în caz de incidente.

31.2. La vestiarele arbitrilor au acces numai observatorii jocului cu delegație sau alte persoane

solicitate în mod expres de arbitru.

31.3. Încălcarea prevederilor referitoare la accesul persoanelor în incinta terenului de joc sau la vestiare se sancționează potrivit prevederilor regulamentare.

## ART. 32 FORMALITĂȚILE DE ÎNCEPERE A JOCULUI

32.1. Jocurile oficiale încep după efectuarea următoarelor formalități:

a) arbitrul invită delegații celor două echipe să completeze raportul de arbitraj, să verifice în mod reciproc identitatea jucătorilor, după care verifică el însuși dacă toți jucătorii înscrși în raportul de arbitraj sunt legitimați pentru echipa respectivă, au viza medicală valabilă și asigurări medicale ale tuturor jucătorilor menționați în raportul de arbitraj. Jucătorilor care nu sunt legitimați pentru echipa respectivă, nu au viza medicală la zi sau nu au asigurări medicale nu li se va permite să ia parte la joc. Arbitrii care nu respectă această prevedere vor suporta sancțiunile regulamentare. La SuperLiga verificarea carnetelor de legitimare ale sportivilor se face de către cei 2 arbitrii asistenti in baza Anunturilor Oficiale cu componenta jucatorilor, primite de observatorul oficial de la ambele echipe.

b) cu ajutorul unei monede, se efectuează tragerea la sorți pentru alegerea terenului și a balonului, conform prevederilor Regulamentului jocului de rugby; este indicat ca tragerea la sorți să se efectueze în cabina arbitrilor;

c) arbitrul verifică echipamentul jucătorilor, urmărind ca acesta să fie conform prevederilor regulamentului de joc și art. 21 din prezentul regulament;

d) arbitrul și arbitrii asistenti intră în teren urmați de jucătorii celor două echipe, se opresc la centrul terenului unde se așează cu fața la tribuna oficială, având în stânga și în dreapta lor pe cei doi căpitani de echipă, urmați de ceilalți jucători dispuși în linie dreaptă, loc de unde salută publicul;

e) după ce jucătorii, oficialii celor două echipe și arbitrii asistenti și-au ocupat locurile stabilite de regulament, arbitrul dă semnalul de începere a jocului.

32.2. Formalitățile de începere a jocului se efectuează de către arbitri și atunci când se constată neprezentarea uneia sau a ambelor echipe, acest lucru se consemnează în raportul de arbitraj.

32.3. La terminarea jocului, cele două echipe sunt obligate să ia parte, împreună cu arbitrii, la salutul final, după care jucătorii ambelor echipe au obligația să-i însoțească pe arbitri până la cabina lor.

În caz de nerespectare a acestor obligații, căpitanii de echipă sunt pasibili de sancțiune, chiar dacă nu are loc nici un incident.

## CAPITOLUL V ARBITRII ȘI OBSERVATORII JOCURILOR

### ART. 33 DELEGAREA ARBITRILOR

33.1. Jocurile oficiale sunt conduse de arbitri delegați de comisiile de arbitri ale F.R.R. și de organele teritoriale de arbitri conform prevederilor Regulamentului de organizare și desfășurare a activității arbitrilor de rugby, potrivit competențelor de organizare a competițiilor.

33.2. Pentru jocurile internaționale amicale, delegarea arbitrilor și arbitrilor asistenti se face numai de către F.R.R.

33.3. Jocurile oficiale pot fi arbitrate și de arbitri străini, solicitați de F.R.R.

33.4. Comisiile organizatoare vor transmite comisiilor de arbitri competente programul jocurilor, cu cel puțin 15 zile înainte de disputare.

33.5. Un joc oficial de rugby va fi condus de un arbitru ajutat de doi arbitrii asistenti.

33.6. La jocurile la care este delegat un arbitru asistent de rezervă, acesta va intra în funcție dacă unul dintre cei 3 oficiali ai jocului nu va mai putea să-și îndeplinească atribuțiile.

Atribuțiile celui de al patrulea oficial sunt cele prevăzute de "Regulamentul jocului de rugby".

33.7. În caz de neprezentare a arbitrilor delegați să conducă un joc oficial, echipele nu se pot prevala de aceasta pentru a refuza să dispute jocul. Echipa care va refuza să dispute jocul în asemenea situații va pierde jocul cu 5-0 și, totodată, i se va scădea un punct din totalul punctelor acumulate în clasament.

33.8. Dacă arbitrul nu se prezintă, se procedează după cum urmează:

- a) jocul va fi condus de arbitrul asistent cu cea mai înaltă clasificare;
- b) dacă arbitrii asistenți au aceeași clasificare, jocul va fi condus de cel mai vechi în categoria respectivă;
- c) dacă au aceeași vechime în categoria de clasificare, va arbitra cel mai în vârstă;
- d) în situația în care nici arbitrul delegat și nici arbitrii asistenți nu se prezintă la joc, delegații celor două echipe vor alege, de comun acord, un arbitru din lotul divizionar, dintre cei prezenți la teren; dacă nu se ajunge la un acord, se va proceda la o tragere la sorți;
- e) în absența oricărui arbitru la teren, jocul va fi condus de un antrenor sau un jucător divizionar prezent la teren;
- f) delegații ambelor echipe vor încheia la începutul jocului un proces-verbal în care se va consemna acordul lor asupra persoanei (persoanelor) alese să înlocuiască arbitrii delegați care nu s-au prezentat la joc;
- g) delegații echipelor sunt obligați să soluționeze lipsa arbitrilor în cel mult 15 minute de la ora fixată pentru începerea jocului.

33.9. În situația în care, la unele jocuri nu sunt delegați arbitrii asistenți, iar la teren nu se află arbitri calificați, echipele au obligația să prezinte arbitrilor înainte de începerea jocului câte un jucător component al lotului lor, cu drept de joc, pentru a îndeplini funcția de judecător de margine. Dacă una dintre echipe nu se prezintă pentru a face acest oficiu, arbitrul va solicita un al doilea jucător din partea celeilalte echipe.

Dacă la un joc oficial nu se prezintă unul din arbitrii asistenți, delegat de comisia competentă, arbitrul va apela la un jucător al echipei aflate în deplasare, pentru a îndeplini funcția de judecător de margine.

33.10. În cazul în care funcția de judecător de margine este îndeplinită de un jucător al uneia dintre echipele care dispută jocul și acesta se face vinovat de semnalizări incorecte sau alte acte nesportive, arbitrul îi va reține carnetul de legitimare, făcând mențiune despre aceasta în raportul de arbitraj.

Jucătorul în cauză va suporta sancțiunea suspendării dreptului de joc pentru 4 etape, respectiv 8 etape (la recidivă).

33.11. Arbitrii vor fi delegați cu minimum 10 zile înainte de data programării jocului.

Fiecare echipă are dreptul ca, înainte de începerea campionatului, să recuze un număr de maximum 3 arbitri.

Recuzarea trebuie formulată în scris cu minimum 15 zile înainte de data începerii campionatului, motivată temeinic, ceea ce atrage după sine nedelegarea arbitrilor respectiv la jocurile echipei care l-a recuzat. Argumentele aduse în susținerea recuzării trebuie să aibă la bază memoriile introduse de echipe imediat după data disputării jocului sau înregistrări video, cu întreaga desfășurare a partidei, contorizate integral de la minutul 1 la minutul 80, precum și eventualele prelungiri.

Documentația înaintată la FRR va fi analizată în Biroul Federal care va decide pentru fiecare caz în parte. Recuzarea aprobată de Biroul Federal are valabilitate pe durata anului competițional respectiv. O nouă recuzare se poate solicita numai cu respectarea celor de mai sus pentru fiecare sezon competițional în parte.

Dacă un arbitru este recuzat de 4 sau mai multe echipe din aceeași divizie, el va fi retrogradat, urmând să arbitreze în anul competițional respectiv în eșalonul imediat inferior.

33.12. F.R.R. delegă din oficiu arbitri asistenti la jocurile din SuperLiga si Divizia Națională, precum și la alte jocuri importante, caz în care baremurile acestora vor fi suportate, în mod egal, de ambele echipe.

33.13. Un arbitru nu poate fi schimbat în cursul unui joc decât în cazul în care nu poate continua să arbitreze ca urmare a unei accidentări. În această situație se va proceda conform art. 33.8.

33.14. Arbitrii au dreptul să primească baremul de arbitraj, în funcție de categoria competițională și normele în vigoare. Drepturile arbitrilor trebuie achitate în ziua disputării jocului, la prezentarea brigăzii de arbitri la stadion, baremurile fiind suportate în mod egal de ambele echipe. Echipele care nu vor achita indemnizațiile cuvenite vor fi pasibile de a fi sancționate conform prevederilor regulamentare.

## ART. 34 RAPORTUL DE ARBITRAJ

34.1. Cu ocazia disputării oricărui joc oficial, comisia organizatoare emite un raport de arbitraj care cuprinde următoarele rubrici și se completează de:

a) - comisia organizatoare: denumirea forului organizator; competiția din care face parte jocul; numele echipelor și localitățile de reședință; data și ora disputării jocului; terenul și localitatea unde se desfășoară jocul și,

- comisia de arbitri: numele și prenumele arbitrilor și arbitrilor asistenti delegați și localitățile de domiciliu ale acestora. Comisia de arbitri, după completarea rubricilor respective, va trimite raportul de arbitraj arbitrului delegat să conducă jocul;

b) delegații echipelor participante: componența nominală a echipelor, numele și prenumele jucătorilor titulari și de rezervă, scrise cu litere majuscule; numărul și seria carnetelor de legitimare; anul de naștere al jucătorilor; culoarea echipamentului jucătorilor, numele și prenumele oficialilor care iau loc pe banca de rezerve, inclusiv ale delegaților celor două echipe, semnătura acestora precum și a căpitanilor de echipă. La jocurile de SuperLiga managerii echipelor vor înainta observatorului oficial al jocului Anunturile Oficiale, completate cu maximum 1 ora înaintea începerii partidelor.

c) la SuperLiga arbitrul : neprezentarea echipei(echipelor);mențiuni cu privire la contestațiile introduse la pauza si la sfarsitul jocului ;inlocuirile de jucatori si minutele acestora ;jucatorii marcatori cu minutele si procedeele respective ;jucatorii eliminati temporar si definitiv cu specificarea numelui, a numarului de pe tricou, minutele si motivele (detaliat) ale acestora, eventualele incidente ;semnatura arbitrului.

d) arbitrul: neprezentarea unei echipe sau a ambelor echipe; mențiuni cu privire la contestațiile introduse de echipe, precum și momentul în care au intervenit acestea (înainte de joc, la pauză sau după joc); starea terenului și a instalațiilor anexe; înlocuirile de jucători și minutele în care s-au efectuat; jucătorii care au înscris punctele și minutul respectiv, cu specificarea procedeeului; jucătorii eliminați temporar (cu arătarea cartonașului galben) sau definitiv (cu arătarea cartonașului roșu), cu specificarea numelui, a numărului purtat pe tricou, a minutului din repriza respectivă în care a avut loc eliminarea, ca și a motivului detaliat pentru care a fost necesară luarea măsurii respective (se va arăta în mod explicit, folosind termeni regulamentari, infrațiunea comisă și circumstanțele concrete în care s-a produs fapta), starea echipamentului celor două echipe, comportarea antrenorilor, a conducătorilor și a publicului spectator, modul cum s-au respectat dispozițiile F.R.R. cu privire la accesul persoanelor în incinta terenului de joc și la vestiare; ora începerii jocului; durata pauzei și eventualele prelungiri; comportarea judecătorilor de margine; rezultatul final și la pauză, precum și al eventualelor prelungiri; alte aspecte organizatorice sau disciplinare; numărul autosanitarei; verificarea asigurărilor medicale ale jucătorilor trecuți în raportul de arbitraj; eventuale incidente; semnătura arbitrului;

e) cadrul medical delegat conform art. 27: numele, prenumele, parafa și semnătura

medicului; numele și prenumele jucătorilor accidentați, diagnosticul și îngrijirile date, ca și toate cazurile de traumatisme pentru care s-a solicitat transportul jucătorului accidentat la o unitate sanitară cu ambulanța. Parafa și semnătura medicului se vor aplica, obligatoriu, atât pe prima pagină a raportului de arbitraj în dreapta sus în rubrica "Asigurat asistența medicală" cât și pe pagina 2 a acestuia în căsuța destinată "medicului". La SuperLiga parafa și semnătura medicului se vor aplica obligatoriu pe Fisa Sedintei Tehnice și de Securitate.

f) medicul delegat de pe ambulanță va aplica parafa și semnătura pe prima pagină a raportului de arbitraj la jocurile din DNS, DA, Cupa și juniori, sub rubrica destinată numărului ambulanței;

g) antrenorii celor 2 echipe: mențiuni privind prestația arbitrilor și a arbitrilor asistenți (aplicarea regulamentului de joc), la terminarea partidei, după ce au semnat de luare la cunoștință a rezultatului jocului și la rubrica "Carnete ridicate", dacă este cazul. În sensul prevederilor aliniatelor f) și g), arbitrul jocului va pune la dispoziția antrenorilor și jucătorilor eliminați Raportul de Arbitraj pentru ca aceștia să-și facă mențiunile respective și să semneze în caz de eliminare. Refuzul antrenorilor și jucătorilor de a completa și semna în Raportul de Arbitraj se va consemna de către arbitru în rubrica destinată acestuia (pag. 4 a raportului de arbitraj). La SuperLiga refuzul de a semna în raportul de arbitraj se va consemna la rubrica INCIDENTE DEOSEBITE (pagina 2).

h) jucătorii eliminați definitiv vor semna în Raportul de Arbitraj.

34.2. Raportul de arbitraj se completează de către arbitru imediat după terminarea jocului, delegații echipelor fiind obligați să-l semneze de luare la cunoștință la capitolele respective din acest raport. Refuzul de a semna raportul de arbitraj constituie abatere și se sancționează potrivit prevederilor regulamentare.

34.3. Arbitrii sunt obligați să trimită raportul de arbitraj comisiei competente în termen de 24 de ore de la terminarea jocului, împreună cu carnetele de legitimare reținute în caz de contestații, eliminări de pe teren sau alte cazuri de încălcări ale prevederilor regulamentare.

34.4. Pentru jocurile SuperLigii și Diviziei Naționale, în cazul în care au avut loc incidente, arbitrii au obligația de a transmite raportul de arbitraj prin fax la F.R.R., în termen de 12 ore de la terminarea jocului. Echipele organizatoare vor acorda sprijinul necesar arbitrilor, asigurându-i posibilitatea de a transmite raportul de arbitraj de la aparatul fax existent la teren, club, DTSJ sau la o altă instituție din localitate.

34.5. Dacă observatorul oficial sau unul din arbitrii asistenți ai jocului în cauză domiciliază în București, arbitrul va preda documentele respective observatorului sau judecătorului de margine, care le va depune la forul competent în termen de 24 de ore de la terminarea jocului. În caz contrar, el sau cei care nu vor prelua raportul, urmează să fie sancționați conform prevederilor regulamentare.

## ART. 35 OBSERVATORII OFICIALI

35.1. Observatorii sunt reprezentanții oficiali ai F.R.R. sau, după caz, ai C.R.R. sau A.J.R., conform competențelor acestora, la jocurile la care sunt delegați.

35.2. Lista observatorilor oficiali se aprobă, pentru fiecare an competițional, de Biroul Federal al F.R.R. Prin excepție, în timpul unui an competițional pot fi cooptați și alți observatori.

35.3. Selecționarea acestora se face pe bază de competență, seriozitate, probitate morală și experiență în activitatea rugbystică și de cunoștințe privind regulamentele și regulile de joc. Observatorii oficiali trebuie să fie apti din punct de vedere medical.

35.4. Periodic, F.R.R. organizează reuniuni ale observatorilor pentru perfecționarea pregătirii acestora.

35.5. Observatorii jocurilor nu pot fi delegați la jocurile aceleiași echipe decât de cel mult două ori (o dată acasă și o dată în deplasare) într-un tur sau retur de campionat.

35.6. Observatorii sunt delegați din oficiu de F.R.R. sau la solicitarea scrisă a echipelor. În cazul

delegării din oficiu, cheltuielile legate de deplasare și baremul regulamentar convenit observatorului se suportă în mod egal de ambele echipe sau integral de F.R.R. Dacă delegarea observatorului se face ca urmare a solicitării echipei, această echipă este obligată să solicite, în scris, cu 10 zile înainte, fără a nominaliza persoana, și să achite baremurile respective observatorului, înainte de începerea jocului. În toate cazurile, delegația se eliberează sub semnătura secretarului general al F.R.R. Neachitarea sumelor convenite observatorului oficial de către echipa care a solicitat delegarea atrage neprogramarea echipei în culpă până la lichidarea litigiului.

35.7. Principalele atribuții ale observatorilor pentru jocuri sunt:

a) să vegheze la respectarea instrucțiunilor și regulamentelor F.R.R. privind asigurarea desfășurării normale a jocurilor și să intervină în cazul în care aceste norme nu sunt respectate. În această situație, ei sunt obligați să solicite cluburilor organizatoare să ia măsurile cele mai eficiente pentru menținerea sau restabilirea ordinii înainte, în timpul și după terminarea jocului, în incinta terenului, în stadion sau în afara acestuia;

b) să menționeze în raportul său deficiențele constatate în legătură cu:

- organizarea și amenajarea stadionului;
- comportarea jucătorilor, delegaților și antrenorilor;
- calitatea arbitrajului;

- măsurile de prevenire a eventualelor acte de violență și huliganism din partea spectatorilor și, în special, a grupurilor de suporteri;

- modul cum au acționat echipele de jandarmi și poliție angrenate la manifestarea sportivă respectivă;

- alte situații apărute pe parcursul întâlnirii.

c) în caz de incidente deosebite, întocmesc Fișa de semnalare a incidentelor în sport în care relatează toate datele legate de încălcarea prevederilor regulamentare, persoanele implicate, măsurile luate imediat, ca și sancțiunile propuse să fie luate de federație;

d) să nu facă declarații publice sau comentarii cu privire la arbitraj imediat după joc, ci numai după depunerea raportului de observare la forul care l-a delegat;

h) să organizeze ședința tehnică dinaintea jocului;

i) să ia contact, înainte și după joc, cu jucătorii ambelor echipe și să le învedereze necesitatea respectării prevederilor regulamentare și a spiritului de fair-play;

j) să verifice existența asigurărilor medicale pentru jucătorii trecuți în raportul de arbitraj;

k) observatorul nu poate pătrunde pe terenul de joc decât la solicitarea expresă a arbitrilor.

35.8. a) Raportul de observare se va înainta comisiei organizatoare în termen de maximum 24 de ore de la terminarea jocului.

b) În cazul incidentelor deosebite, observatorul are obligația de a depune sau a transmite raportul prin fax la F.R.R., în termen de 12 ore de la terminarea jocului (similar cu arbitrii, art. 34.4).

c) În situațiile prevăzute la pct. b) observatorul are obligația de a depune sau de a transmite prin fax la F.R.R. și Fișa de semnalare a incidentelor în sport în același termen.

d) Fișa de semnalare a incidentelor în sport, depusă de observatorul jocului, va fi transmisă de federație Comisiei Naționale de Acțiune împotriva Violenței în Sport, în termen de 48 ore de la producerea incidentelor.

35.9. În ziua meciului, cu cel puțin 60 de minute înainte de începerea jocului, la sediul stadionului de disputare a jocului respectiv, se va desfășura ședința tehnică organizată de către observatorul oficial.

35.10. La ședința tehnică participă:

- a) delegații celor două echipe;
- b) brigada de arbitri;

- c) conducătorul administrativ al stadionului;
  - d) responsabilul asistenței medicale;
  - e) persoana care răspunde de oamenii de ordine și securitatea în stadion;
  - f) reprezentantul poliției, jandarmilor sau ai altor organisme pentru asigurarea ordinii, protecției și securității în stadion;
  - g) responsabilul cu activitatea copiilor de mingi.
- 35.11. Înainte de începerea ședinței tehnice, timp de 15 minute, observatorul oficiali în compania arbitrilor și a conducătorului administrativ al stadionului, va inspecta terenul de joc, vestiarele, căile de acces ale jucătorilor și arbitrilor, pentru a decide cu privire la eventualele modificări.
- 35.12. În cadrul ședinței tehnice se vor urmări:
- a) starea terenului și pregătirea acestuia pentru disputarea jocului, potrivit cerințelor regulamentare;
  - b) asigurarea ordinii în stadion, măsurile pentru prevenirea incidentelor și asigurarea securității jucătorilor, antrenorilor, medicilor, conducătorilor ambelor echipe, ca și a brigăzii de arbitri;
  - c) condițiile, locurile și instalațiile de prim-ajutor;
  - d) culorile echipamentului echipelor;
  - e) atenționarea delegaților celor două echipe și a arbitrilor cu privire la necesitatea respectării cu strictețe și aplicării necondiționate a prevederilor regulamentare referitoare la combaterea jocului periculos, nesportiv sau neloial.
- În mod expres, observatorul va chestiona pe rând toți delegații celor două echipe și arbitrii, dacă înainte de începerea jocului s-au produs evenimente sau fapte care să conducă la încălcarea eticii sportive și la practici neregulate.
- Dacă asemenea fapte s-au produs, răspunsurile vor fi date în scris.
- 35.13. Situațiile deosebite semnalate de observatorii delegați de F.R.R. la meciurile de rugby vor fi sintetizate, cuprinzându-se și măsurile disciplinare și amenzi dispuse de federație împotriva actelor de violență ce s-au manifestat pe parcursul partidelor și după finalul acestora, măsuri adresate atât organizatorilor, cât și grupurilor de suporteri (conform modelului de Fișă de semnalare a incidentelor în sport), care se vor înainta Comisiei Naționale de Acțiune împotriva Violenței în Sport.
- 35.14. Alte prevederi privind numirea, delegarea, responsabilitățile, atribuțiile, drepturile, îndatoririle, chestiuni financiare și disciplina observatorilor oficiali, sunt cuprinse în Regulamentul privind activitatea observatorilor oficiali.

## CAPITOLUL VI COMPETIȚII OFICIALE

### ART. 36 COMPETENȚA DE ORGANIZARE

- 36.1. Federația Română de Rugby poate organiza anual următoarele competiții:
- a) superliga
  - b) campionatul Diviziei Naționale
  - c) campionatul Diviziei A
  - d) cupa României
  - e) cupa României Inter-regiuni
  - f) campionatul de rugby în 7
  - g) campionatul feminin
  - h) campionatul Diviziei Naționale de juniori U19
  - i) campionatele Naționale de juniori (U18, U17 și U16)

- j) fazele finale ale campionatelor de juniori U18,U17 si U16
- k) turneul final al campionatului Liceelor
- l) rugby beach.

36.2. C.R.R. sau A.J.R. organizează anual fazele teritoriale ale campionatelor de juniori U18,U17,U16,U14,U12,U10 și ale liceelor.

36.3. F.R.R., C.R.R. sau A.J.R. pot organiza și alte competiții în afara celor de mai sus.

## ART. 37 COMPETIȚII PROFESIONISTE

37.1. Federația Română de Rugby are ca obiectiv și organizarea, desfășurarea, promovarea și dezvoltarea rugbyului profesionist la nivelul Diviziei Naționale de Rugby Seniori, în conformitate cu Statutul și regulamentele proprii.

37.2. Rugbyul profesionist poate fi practicat în cluburile sportive afiliate la FRR, indiferent de forma de organizare, cu respectarea prevederilor Statutului și regulamentelor federației.

37.3. La campionatul profesionist de rugby pot participa atât echipe profesioniste cât și formații amatoare.

37.4. Echipele profesioniste participante la jocurile din cadrul competiției profesioniste de rugby trebuie să înscrie ca titulari în raportul de arbitraj cel puțin 5 sportivi profesioniști care au încheiate contracte sau convenții civile la nivelul cluburilor, conform regulamentelor elaborate de federație.

37.5. Sportivii legitimați la cluburile profesioniste de rugby pot fi atât jucători amatori cât și jucători de rugby profesioniști, iar legitimarea lor se face în conformitate cu normele elaborate de FRR.

37.6. Jucătorii cu contracte și convenții civile pentru a participa la competițiile de rugby profesionist trebuie să obțină licența de jucător de rugby profesionist din partea FRR, conform prevederilor regulamentelor elaborate de către aceasta.

## ART. 38 SISTEME DE DESFĂȘURARE

Competițiile oficiale se desfășoară potrivit următoarelor sisteme:

38.1. Sistem campionat (tur-retur), în care fiecare echipă joacă meciuri cu toți ceilalți adversari, o dată pe teren propriu și o dată în deplasare.

38.2. Sistem campionat (tur-retur), în care fiecare echipă joacă meciuri cu toți ceilalți adversari, o dată pe teren propriu și o dată în deplasare, iar la final, echipele clasate pe primele 4 locuri în clasament vor disputa semifinalele și finalele.

38.3. Sistem turneu, în care fiecare echipă joacă meciuri cu toți ceilalți adversari o singură dată (tur) pe terenurile desemnate de comisia organizatoare.

38.4. Sistem eliminatoriu, în care echipele stabilite de comisia organizatoare joacă între ele meciuri eliminatorii, învingătoarele participând în etapele următoare, până la desemnarea echipei câștigătoare.

38.5. Sistem play-off/play-out, în care, după desfășurarea primei faze a competiției și alcătuirea clasamentului, în faza a II-a, echipele din prima jumătate a clasamentului joacă pentru câștigarea titlului de campioană, iar celelalte pentru desemnarea echipelor care urmează să retrogradeze.

38.6. Sistem campionat (cu 2 tururi și 2 retururi), în care fiecare echipă dispută jocuri cu toți ceilalți adversari de 2 ori pe teren propriu și de 2 ori în deplasare, succesiv.

## ART. 39 PARTICIPAREA LA JOCURI

39.1. Înscrierea echipelor în campionatele naționale se face înaintea începerii competiției, la

termenele stabilite și comunicate anual de F.R.R.

39.2. Pentru competițiile de nivel regional, județean sau local, condițiile și termenele de înscriere sunt stabilite de C.R.R. sau A.J.R.

39.3. Echipele care nu respectă prevederile de mai sus, la termenele stabilite, sunt considerate retrase din campionat.

39.4. Competițiile oficiale se dispută în două sezoane:

1. a) sezonul de toamnă (turul);  
b) sezonul de primăvară (returul) sau,
2. a) sezonul de primăvară (turul)  
b) sezonul de toamnă (returul).

39.5. Echipele se deplasează pentru disputarea jocurilor de campionat pe cont propriu, suportând cheltuielile aferente, în conformitate cu dispozițiile legale în vigoare.

## ART.40 PROGRAMUL COMPETIȚIONAL

40.1.În funcție de programul competițional internațional, Federația Română de Rugby întocmește programul competițional intern pentru anul următor și îl face cunoscut din timp prin presă și mijloacele proprii de informare, cu cel puțin 20 de zile înainte de începerea turului, respectiv returului.

40.2.C.R.R. și A.J.R. întocmesc programul propriu ținând seama de cel întocmit de F.R.R.

40.3.Programele concrete ale desfășurării competițiilor oficiale se întocmesc pe baza calendarelor anuale și se aduc la cunoștință cluburilor/secțiilor de rugby, în scris, cu minimum 20 de zile înainte de începerea turului și respectiv returului.

40.4.Sucesiunea etapelor va fi aceeași în tur și retur.

40.5.Pentru localitățile cu mai multe echipe de rugby la același eșalon se va întocmi programul în așa fel încât echipele respective să joace alternativ acasă și în deplasare, pentru ca în orașele respective să fie asigurat un program rugbystic în fiecare săptămână.

## ART. 41 PROGRAMAREA JOCURILOR

41.1. Jocurile se programează în timpul zilei, ora oficială de începere fiind stabilită de F.R.R., astfel:

- a) seniorii, vineri sau sâmbătă
- b) juniorii și copiii, sâmbătă sau duminică

41.1.1. Pentru atragerea unui număr sporit de spectatori, jocurile se pot programa și după amiaza.

41.1.2. Jocurile oficiale între echipe din aceeași localitate sau același județ, în afara celor ce sunt programate duminica, urmează să se desfășoare după orele 14. În acest sens, F.R.R. va stabili orele de disputare a jocurilor, care vor fi transmise echipelor odată cu programul de desfășurare a competiției respective.

41.1.3. În interesul general al activității rugbystice, Biroul Federal poate hotărî programarea unor jocuri în alte zile și la alte ore, inclusiv în nocturnă, diferit de programul inițial.

**41.2. Între două jocuri oficiale ale aceleiași echipe (cu excepția turneelor finale sau teritoriale) se lasă în mod obligatoriu cel puțin o pauză de o zi, în cazul în care jocul următor se desfășoară pe teren propriu, și cel puțin 2 zile, dacă cel de al doilea joc se dispută în deplasare.**

41.3. În localitățile în care se dispută mai multe jocuri în aceeași zi, acestea vor fi programate pe stadioane diferite și la aceeași oră, sau pe același teren, în cuplaj, dacă echipele respective au căzut de acord.

**41.4. În ultimele 6 etape ale campionatului, jocurile echipelor din aceeași categorie sau**

**eșalon valoric vor fi programate, în mod obligatoriu, în aceleași zile și la aceeași oră.**

41.5. Programarea cuplajelor se va face de către F.R.R., ținând seama de următoarele reguli:

a) când jocurile sunt de categorii diferite, cele de categorie inferioară se dispută în deschidere;

b) când jocurile sunt de aceeași categorie, în deschidere se dispută jocurile echipelor clasate mai slab. Stabilirea ordinii jocurilor se va face prin adunarea cifrelor corespunzătoare locurilor ocupate. În cazul în care cuplajul se programează în prima etapă a campionatului, se iau în calcul cifrele corespunzătoare locurilor ocupate în ediția anterioară de campionat.

41.6. Programarea jocurilor se face utilizând tabela Berger, pozițiile ocupate de fiecare echipă fiind stabilite prin tragere la sorți, organizată la sediul F.R.R. cu participarea delegaților echipelor. Se va urmări ca, obligatoriu, echipele nou promovate să joace în prima etapă pe teren propriu.

## ART. 42 SCHIMBAREA PROGRAMĂRII UNUI JOC OFICIAL

42.1. Schimbarea zilei, orei, terenului sau localității de disputare a jocului se poate face la solicitarea cluburilor, pentru motive întemeiate, astfel:

a) ora de disputare a jocului se poate schimba dacă clubul solicită aceasta F.R.R. cu zece zile înainte de programarea jocului la echipele de seniori și cu 5 zile la echipele de juniori, echipa care se deplasează urmând să fie anunțată de comisia organizatoare cu minimum 5 zile înainte de ziua disputării jocului; pentru schimbarea orei de disputare nu este necesar acordul echipei vizitatoare. Dacă schimbarea orei de disputare a unui joc oficial conduce la cheltuieli suplimentare de cazare pentru echipa oaspete, echipa organizatoare este obligată să suporte aceste cheltuieli, în caz contrar jocul urmând să se dispute la ora oficială;

**b) ziua de disputare a jocului, terenul sau localitatea pot fi schimbate numai dacă echipa respectivă obține acordul echipei adverse și solicită schimbarea cu minimum 10 zile înainte de data programării inițiale;**

c) jocurile a căror dată a fost schimbată vor fi reprogramate să se dispute în termen de 15 zile de la data programării inițiale, dar nu mai târziu de sfârșitul turului sau returului competiției respective. În mod similar, jocurile pot fi disputate în devans;

d) cluburile organizatoare nu pot schimba ora, ziua, terenul sau localitatea de disputare a jocurilor stabilite de comisiile organizatoare ale F.R.R., fără aprobarea secretarului general, sub sancțiunea pierderii jocurilor. Și în această situație echipei în cauză i se va scădea un punct din totalul punctelor acumulate în clasament;

e) Biroul Federal sau Colegiul Director al F.R.R. au dreptul de a aproba, la cerere, sau de a hotărî din proprie inițiativă, devansarea sau amânarea disputării unor jocuri ale echipelor angajate în cupele europene, plecate în turnee, sau care dau jucători loturilor naționale sau în alte situații la alte date, dar nu mai târziu de data terminării campionatului.

## ART. 43 NEPREZENTAREA, ÎNTÂRZIAREA

43.1. Jocurile oficiale vor începe la ora stabilită de comisia organizatoare. Dacă una din echipe nu se prezintă la teren, nu prezintă carnetele de legitimare ale jucătorilor în maximum 30 de minute de la ora stabilită, se prezintă cu mai puțin de 18 jucători legitimați (22 la DNJ), cu drept de joc pentru echipa respectivă sau nu respectă prevederile art. 16.2, arbitrul va fluiera sfârșitul jocului și va consemna neprezentarea în raportul de arbitraj, echipa în culpă fiind sancționată cu pierderea jocului cu 5-0 și cu scăderea unui punct din totalul punctelor acumulate în clasament. În această situație echipele vor fi sancționate și pecuniar cu suma de 1.000 (una mie) Euro, plătită în lei, la cursul zilei din data efectuării plății la F.R.R. în termen de 30 de zile. Dacă suma nu este achitată în termen de maximum 30 de zile, echipa nu va mai avea drept de joc.

**43.2. La jocurile semifinale si finale de Campionat National, seniori si juniori, in caz de neprezentare, echipa vinovata va fi sanctionata cu pierderea jocului cu 5-0 si scaderea a 10 puncte din totalul punctelor acumulate in campionatul urmator. Totodata, echipa va fi sanctionata si pecuniar cu sumele de 10.000 (zece mii) Euro la seniori si 5.000 (cinci mii) Euro la juniori, platibile in lei, la cursul zilei din data efectuării platii la F.R.R., in termen de 30 de zile. Daca suma nu este achitata in acest termen, echipa respectiva nu va mai fi programata in competitie. (B.F.- 28.01.2010)**

43.3. Echipa prezintă la terenul de joc în timpul regulamentar va completa raportul de arbitraj.

43.4. În lipsa arbitrului, neprezentarea se constată, în ordine, de următoarele persoane:

- a) Arbitrii asistenti delegați pentru jocul respectiv;
- b) oricare arbitru prezent la stadion;
- c) orice persoană care are calitate oficială în F.R.R., C.R.R., A.J.R., M.T.S. ori D.T.S.J;
- d) delegatul echipei prezente la teren împreună cu administratorul stadionului.

În cazul în care nu există raport de arbitraj pentru consemnarea neprezentării, situația respectivă va fi consemnată într-un proces-verbal, semnat de persoanele îndreptățite să constate neprezentarea.

43.5. Dacă o echipă nu se prezintă sau nu prezintă carnetele de legitimare la două jocuri în același campionat, ea va fi exclusă din competiție și nu va mai avea drept de participare la competițiile F.R.R. pe o perioadă de 2 (doi) ani competiționali. Întârzierea unei echipe peste durata prevăzută de art. 43.1 este similară cu neprezentarea.

43.6. Echipele pot invoca forța majoră în caz de întârziere sau neprezentare la un joc, în ceea ce privește transportul, numai dacă prezintă o dovadă scrisă din partea organelor competente (SNCFR, servicii auto, organe de poliție) prin care se constată evenimentul și cauzele tehnice ale defecțiunilor apărute la mijlocul de transport. La dosarul cauzei este obligatoriu să se prezinte foaia de parcurs a mijlocului de transport auto emisă pentru deplasarea respectivă.

Dacă se constată forța majoră, comisia organizatoare va putea hotărî, după caz, reprogramarea jocului conform prevederilor prezentului regulament.

43.7. Dacă una sau ambele echipe se prezintă la teren după ce arbitrul a constatat neprezentarea, deci după cele 30 de minute regulamentare, se vor aplica sancțiunile arătate în regulament, chiar dacă jocul s-a disputat, după aceea, amical.

43.8. Echipele care nu se prezintă, ori care întârzie peste termenul regulamentar sau nu prezintă carnetele de legitimare ale jucătorilor (fapt ce conduce la nedisputarea jocului), cu excepția cazurilor de forță majoră, sunt obligate să ramburseze echipelor organizatoare toate cheltuielile efectuate pentru organizarea jocurilor respective, în termen de 10 zile de la data pronunțării hotărârii de către comisia competentă; în caz contrar nu vor mai fi programate la jocurile următoare.

43.9. În situația în care, indiferent din ce motive, o echipă se retrage de pe teren sau refuză să reia jocul înaintea consumării timpului regulamentar de joc, ea va pierde jocul cu 5-0, sau cu scorul de pe teren, dacă acesta este mai avantajos pentru echipa adversă; în aceste cazuri se va scădea și un punct din totalul punctelor acumulate în clasament.

43.10. În caz de retragere de pe teren a unei echipe, arbitrul va acorda un singur termen de 3 minute echipei în cauză pentru a reîncepe jocul, iar în caz de neconformare, va fluiera sfârșitul jocului și va consemna acest lucru în raportul de arbitraj.

## **ART. 44 JOCURI ÎNTRERUPTE SAU AMÂNATE**

44.1. Jocurile oficiale nu pot continua dacă terenul devine impracticabil, condițiile atmosferice sunt improprii (ceață densă, furtună puternică, ninsoare abundentă, ploaie torențială, descărcări electrice ș.a.) ori din cauza întunericii.

44.2. Jocul poate fi întrerupt pentru cauzele arătate mai sus numai de către arbitru.

44.3. Jocul va fi reluat în aceeași zi, în cel mult o oră de la întrerupere, dacă terenul devine practicabil sau condițiile atmosferice permit desfășurarea normală a jocului. Dacă acest lucru nu este posibil, jocul se va relua a doua zi, din minutul în care a fost întrerupt și de la scorul existent în momentul întreruperii.

44.4. Dacă jocul întrerupt urmează să fie continuat a doua zi, echipele nu vor putea utiliza decât aceiași jucători care au fost trecuți în raportul de arbitraj, jucătorii eliminați neputând fi înlocuiți.

44.5. Echipa care refuză să continue jocul a doua zi va fi sancționată cu pierderea jocului cu scorul de 5-0 sau cu scorul de pe teren din primul joc întrerupt, dacă acesta este mai favorabil celeilalte echipe și i se va scădea 1 punct din clasamentul general.

44.6. În cazul în care jocul nu se poate desfășura din cauze obiective, nici a doua zi, el va fi reprogramat de comisia organizatoare conform dispozițiilor prezentului regulament, urmând să se desfășoare în întregime.

44.7. Jucătorii eliminați în timpul unui joc întrerupt nu mai pot face parte din echipa care va disputa partida reprogramată.

44.8. La meciul reprogramat pot lua parte numai jucătorii care aveau drept de joc pentru echipele respective la data programării inițiale.

44.9. Dacă arbitrii se declară indisponibili pentru a oficia la continuarea jocului întrerupt a doua zi, echipa gazdă va cere comisiei organizatoare să delege alți arbitri sau, în cazul în care acest lucru nu este posibil, se va proceda ca în cazul neprezentării arbitrilor.

44.10. Echipele care nu se prezintă pentru disputarea jocurilor amânate sau întrerupte vor fi sancționate conform prevederilor regulamentare.

44.11. La jocurile întrerupte și continuate a doua zi, dacă arbitrii sunt din altă localitate, cluburile organizatoare sunt obligate să asigure cazarea și întreținerea lor și să suporte cheltuielile suplimentare.

44.12. Echipele nu pot renunța la dreptul lor de organizare în favoarea echipelor adverse și nici nu pot juca meciul din tur sau retur pe terenul echipei adverse.

## CAPITOLUL VII JOCURI DE CAMPIONAT

### ART. 45 FORMULA DE ORGANIZARE A CAMPIONATELOR

45.1. C.R.R. și A.J.R. stabilesc formulele de disputare a campionatelor, sistemul de promovare și retrogradare, pe categorii, care vor fi anunțate la începutul fiecărui an competițional.

45.2. Modificarea formulei competiționale și a sistemului de promovare și retrogradare se aprobă de Biroul Federal al FRR și va fi anunțată public cu un an înaintea punerii în aplicare.

45.3. Cluburile pot participa în campionatele divizionare numai cu o singură echipă la fiecare categorie competițională. Ele pot avea mai multe echipe în campionate cu condiția ca acestea să nu joace în aceeași divizie. În situația în care un club participă cu o altă echipă într-o categorie competițională inferioară, aceasta nu va putea promova, iar rezultatele jocurilor disputate nu vor fi luate în considerare la stabilirea clasamentului diviziei respective. (Au fost abrogate Art 45.4. și 45.5. de B.F.-28.01.2010).

45.4. Jucătorii care au evoluat la o echipă de categorie inferioară pot fi folosiți oricând la echipa de categorie superioară, dar, odată ce au fost promovați, nu mai pot reveni la echipa de nivel inferior.

45.5. Jucătorii juniori sunt considerați o categorie ierarhic inferioară față de toate celelalte categorii de seniori. Ei vor putea fi folosiți atât la jocurile de seniori cât și la cele de juniori indiferent de numărul participărilor la jocurile echipelor de seniori, numai dacă au împlinit vârsta de minimum 18 ani.

45.6. Rezultatul unui joc oficial se consideră definitiv stabilit numai după ce a fost omologat de

către comisia organizatoare, care este obligată să facă omologarea în termen de 5 zile de la data disputării. Hotărârea luată va fi înscrisă în fiecare raport de arbitraj la rubrica respectivă.

45.7. Jocurile la care există litigii (contestații) vor fi omologate odată cu soluționarea acestora printr-o sentință definitivă.

45.10. La jocurile de campionat, punctele se atribuie după cum urmează:

- a) joc câștigat = 4 puncte
- b) joc egal = 2 puncte
- c) joc pierdut = 0 puncte
- d) înscrierea a 4 încercări sau mai multe și victorie la minimum 8 puncte = 1 punct bonus
- e) joc pierdut la 7 puncte sau mai puțin = 1 punct bonus pentru echipa învinsă

În caz de neprezentare echipa va fi penalizată cu un punct care se scade din totalul punctelor acumulate în clasament. Totodată, echipa nevinovată va câștiga jocul cu scorul de 5-0 și va primi și punctul bonus. Se asimilează cu neprezentarea situațiile prevăzute de art. 16.4, 16.5, 16.6, 16.7, 19.2, 19.3, 21.10, 27.7, 27.11, 29.4.1.x), 30.2, 43.1, 43.8 și 44.5. Dacă echipa nevinovată conduce în momentul opririi jocului sau retragerii de pe teren, scorul rămâne cel înregistrat în acel moment, dar nu mai mic de 5-0, acordându-i-se și punctul bonus.

## ART. 46 CLASAMENTUL

46.1. Ierarhia valorică a echipelor participante se stabilește prin cumularea punctelor obținute de echipe pe toată durata competiției.

46.2. Echipa care, după disputarea jocurilor prevăzute în programul competițional, a obținut cel mai mare număr de puncte se clasează pe primul loc în campionatul respectiv sau al seriei, dacă sunt mai multe serii.

46.3. Dacă două sau mai multe echipe acumulează același număr de puncte după ce au jucat toate meciurile programate, clasamentul se va stabili pe baza aplicării, în ordine, a următoarelor criterii:

- a) numărul mai mare de puncte în clasament obținute în întâlnirile directe dintre ele;
- b) diferența dintre punctele marcate și cele primite în întâlnirile directe;
- c) numărul mai mare de încercări marcate în întâlnirile directe;
- d) numărul mai mare de puncte marcate în deplasare în întâlnirile directe;
- e) numărul mai mare de victorii obținute în întregul campionat;
- f) numărul mai mic de etape de suspendare acumulate de jucătorii echipelor respective în campionat;

g) numărul mai mic de cartonașe galbene acumulate de jucătorii echipelor respective în campionat.

46.4. Dacă și după aplicarea acestor criterii egalitatea se menține se vor disputa jocuri de baraj când este necesar să se stabilească câștigătoarea titlului, promovarea sau retrogradarea.

46.5. În întocmirea clasamentelor intermediare, în caz de egalitate de puncte, echipele vor fi departajate pe baza numărului total de victorii, a diferenței dintre punctele marcate și primite și a numărului mai mare de încercări marcate în toate jocurile disputate până la momentul respectiv, criterii aplicate în această ordine

46.6. Este interzis ca pe parcursul sau la sfârșitul unui campionat clasamentele echipelor de seniori să fie alcătuite prin adăugarea de puncte cu cele obținute de echipele de juniori sau copii, acestea fiind întocmite separat, pentru fiecare în parte.

46.7. Clasamentele definitive ale campioanelor divizionare vor fi publicate la sfârșitul fiecărui an

competițional.

46.8.C.R.R., respectiv A.J.R., vor trimite la F.R.R. clasamentele definitive ale campionatelor pe care le organizează, în termen de 10 zile de la terminarea lor.

46.9.Echipei clasate pe locul I la sfârșitul campionatului fiecărei divizii i se va decerna titlul de campioană națională la categoria respectivă și i se vor înmâna trofeul și medaliile de campion național.

46.10. Echipele clasate pe locurile 2 și 3 în fiecare campionat pot fi premiate conform normelor în vigoare.

## ART. 47 DESFIINȚAREA, RETRAGEREA ȘI ELIMINAREA ECHIPELOR DIN CAMPIONAT

47.1. În cazul în care, în cursul desfășurării unui campionat, o echipă sau mai multe echipe se desființează, se retrag, sunt retrogradate sau excluse din activitatea competițională, se iau următoarele măsuri:

a) dacă această situație are loc înainte de sfârșitul turului, rezultatele jocurilor disputate se anulează și nu vor mai apărea în clasament;

b) dacă situația respectivă intervine după terminarea turului sau în timpul returului, rezultatele jocurilor disputate se mențin, iar jocurile rămase a se disputa conform programului oficial se omologhează cu rezultatul de 5-0 în favoarea fiecărei echipe adverse.

47.2. În cazul anulării rezultatelor se menține efectul sancțiunilor disciplinare aplicate jucătorilor în jocurile disputate.

47.3.Echipele desființate, retrase sau eliminate din campionatele organizate de federație nu mai au dreptul de a participa la competițiile F.R.R. pe o perioadă de 2 ani, la categoriile de vârstă respective.

## ART. 48 LOCURI VACANTE

48.1. Dacă într-o ediție de campionat rămân locuri vacante prin desființare, excludere, fuziune, neînscrierea sau renunțarea unor echipe la dreptul de a participa în campionatul respectiv, se va proceda astfel:

a) dacă această situație a intervenit înainte de începerea campionatului respectiv, echipele în cauză vor fi retrogradate în categoria inferioară, locurile vacante fiind ocupate de echipele retrogradate în campionatul precedent cel mai bine clasate;

b) după începerea campionatului locurile vacante nu se vor mai completa, iar la sfârșitul campionatului numărul echipelor care urmează să retrogradeze va fi redus în mod corespunzător;

c) în cazul în care, după disputarea jocurilor în campionatul Diviziei A sau a jocurilor de baraj, când una sau ambele echipe clasate pe locurile 1 sau 2 ale clasamentului final renunță să promoveze, locul rămas vacant se completează cu echipa (echipele) care s-a (s-au) situat cel mai bine în clasament și care îndeplinesc criteriile financiare stabilite. Echipa sau echipele promovate vor fi decise de Biroul Federal în urma analizei bonității financiare a cluburilor candidate la promovare.

## ART. 49 SISTEMUL COMPETIȚIONAL

Sistemul competițional de seniori, juniori și rugby profesionist se aprobă de Biroul Federal al F.R.R.

## ART. 50 CAMPIONATUL FEMININ

50.1. Campionatul feminin este organizat de F.R.R. după o formulă competițională stabilită de Biroul Federal al F.R.R.

50.2. În această competiție au drept de joc jucătoarele cu vârsta minimă de 15 ani, împliniți în anul respectiv.

## ART. 51 CAMPIONATELE DE JUNIORI

51.1. Competența organizării campionatelor naționale ale juniorilor revine F.R.R., care stabilește formula de organizare, sistemul de desfășurare a acestora, categoriile de vârstă și programarea jocurilor.

51.2. Anual, Departamentul de Competiții din F.R.R. elaborează regulamentul campionatelor și programul jocurilor, care se aprobă de Biroul Federal și se transmit C.R.R. și cluburilor participante.

51.3. Echipele care se clasează pe primul loc la sfârșitul campionatului vor primi titlul de campioană națională de juniori U19, U18, U17 și U16.

51.4. A.J.R. pot organiza și alte competiții pentru copii și juniori, pe care le consideră utile în vederea dezvoltării activității rugbystice din zona respectivă.

## ART. 52 CUPA ROMÂNIEI

52.1. Cupa României se poate organiza de F.R.R. pentru toate echipele de seniori ce activează în SuperLiga, Divizia Națională și în Divizia A.

52.2. Jocurile din cadrul Cupei României se desfășoară în sistem eliminatorkiu într-o singură manșă.

52.3. Echipele de categorie superioară vor juca în deplasare, iar în cazul în care se întâlnesc două echipe din aceeași categorie, echipa situată mai bine în clasamentul final al anului competițional precedent se va deplasa la cealaltă echipă.

52.4. Finala Cupei României se organizează, de regulă, în București de către F.R.R.

52.5. Cupa României este dotată cu un trofeu transmisibil pe care echipa deținătoare îl păstrează de la data decernării până la data disputării finalei, în anul competițional următor.

52.6. Regulamentul de organizare a Cupei României se va aproba anual de Biroul Federal la propunerea Departamentului Competiții din F.R.R.

## ART. 53 CUPA ROMÂNIEI INTER-REGIUNI

53.1. Competiția se organizează anual de către F.R.R. pentru selecționatele Muntenia, Moldova, Transilvania și Dobrogea.

53.2. Competiția este dotată cu un trofeu transmisibil.

53.3. Selecționarea și prezentarea la jocuri a echipelor reprezentative regionale sunt de competența Comitetelor federale respective, acestea fiind răspunzătoare de asigurarea tuturor condițiilor tehnice, materiale și financiare

53.4. Competiția se desfășoară tur-retur, echipele jucând fiecare cu fiecare. Echipa care a acumulat numărul cel mai mare de puncte este declarată câștigătoarea trofeului. Pentru departajare în caz de egalitate se aplică criteriile prevăzute de art. 46 din prezentul regulament.

53.5. Programul jocurilor și localităților în care se desfășoară jocurile se aprobă anual de către Biroul Federal.

53.6. Cluburile sunt obligate să pună jucătorii la dispoziția selecționatele regionale și să suporte

cheltuielile ocazionate de participarea acestora la pregătire și jocuri, în caz contrar urmând să fie sancționate potrivit prevederilor Regulamentului disciplinar.

53.7. Jucătorii au datoria să se prezinte la convocările făcute pentru antrenamente și jocuri oficiale. În cazul în care aceștia nu vor răspunde la convocările făcute, fără a prezenta certificate medicale eliberate de medicul de specialitate, urmează să fie sancționați.

53.8. Acestei competiții îi sunt aplicabile și celelalte reguli sportive din prezentul regulament.

## ART. 54 CAMPIONATUL DE RUGBY ÎN ȘAPTE

54.1. Competițiile la nivel național se organizează de F.R.R. după o formulă competițională stabilită de Biroul Federal al F.R.R. la propunerea Departamentului Competiții din F.R.R.

54.2. La aceste competiții au drept de joc toți jucătorii cluburilor afiliate la F.R.R., care au carnet de legitimare eliberate de F.R.R. la categoriile de vârstă respective.

## ART. 55 CONDIȚII DE PARTICIPARE

55.1. Înainte de începerea turului, respectiv returului campionatului, jucătorii echipelor participante în campionatele SuperLigii, Diviziei Naționale, Diviziei A și Juniori I sunt obligați să susțină probele de control stabilite de F.R.R.. Nerespectarea acestei obligații conduce la neacordarea dreptului de joc în turul sau returul campionatului respectiv, până la susținerea probelor de control.

55.2. Antrenorii sunt obligați să participe la cursurile de perfecționare organizate de F.R.R.

Absența sau nepromovarea acestor cursuri conduce la neatestarea antrenorilor respectivi de către federație și interdicția de a conduce echipele, la jocurile oficiale, din incinta terenului.

## CAPITOLUL VIII JOCURILE INTERNAȚIONALE ȘI PREGĂTIREA LOTURILOR NAȚIONALE

### ART. 56 ORGANIZAREA JOCURILOR

56.1. Federația Română de Rugby este unicul for îndreptățit să organizeze jocuri cu echipele reprezentative ale altor federații membre ale FIRA-AER și IRB, precum și jocuri de pregătire ale loturilor cu alte echipe străine

56.2. Federația Română de Rugby poate programa pe orice teren de rugby din țară jocurile prevăzute la alineatul precedent. Cheltuielile de organizare se suportă din bugetul F.R.R.

### ART. 57 LOTURI NAȚIONALE

57.1. Cluburile și secțiile de rugby afiliate sunt obligate să sprijine F.R.R. pentru o cât mai bună alcătuire și comportare a echipelor reprezentative la toate nivelurile. În acest scop vor pune la dispoziție jucătorii selecționați în echipele reprezentative și se vor ocupa de buna lor pregătire pentru a se prezenta la lot în plenitudinea forțelor. În caz contrar, se vor lua măsuri de sancționare a celor vinovați, în conformitate cu prevederile regulamentare.

57.2. Jucătorii selecționați în loturile reprezentative au datoria să se prezinte la convocări, antrenamente și jocuri, să se pregătească în mod corespunzător și să reprezinte țara cu demnitate.

57.3. Jucătorii convocați la acțiunile echipelor reprezentative, care sunt declarați indisponibili, nu vor putea participa la jocurile oficiale sau amicale pe perioada cât durează pregătirea la loturile naționale.

57.4.Echipele reprezentative sunt pregătite de antrenori de lot, numiți de Biroul Federal dintre antrenorii angajați de cluburi sau dintre alți tehnicieni cu pregătire de specialitate din țară sau străinătate.

57.5.F.R.R. nu este obligată să despăgubească cluburile/secțiile de rugby pentru utilizarea jucătorilor, a antrenorilor și cadrelor medicale folosite în interesul echipei reprezentative.

## CAPITOLUL IX CONTESTAȚII

### ART. 58 CONTESTAȚII

58.1. Cluburile care apreciază că echipa adversă a încălcat unele prevederi regulamentare, indiferent de natura lor, au dreptul să-și susțină cauza numai în baza unei contestații înscrisă în raportul de arbitraj.

58.2. Echipele au dreptul de a introduce contestații, astfel:

a) înainte de începerea jocului, dacă se contestă:

- impracticabilitatea sau defectuoasa amenajare a terenului de joc;
- dreptul de joc al sportivilor înscriși în raportul de arbitraj, arătându-se concret motivele;
- calificarea cadrului medical delegat;
- valabilitatea programării jocului pe terenul respectiv.

b) la pauză sau în termen de 15 minute după terminarea jocului, înainte de restituirea carnetelor de legitimare de către arbitru, dacă se contestă:

- dreptul de joc al jucătorilor de rezervă intrați ulterior în joc;
- identitatea unuia sau mai multor jucători trecuți în raportul de arbitraj

58.3.Contestațiile formulate în raportul de arbitraj trebuie să arate, pe scurt, motivele invocate, iar la SuperLiga acestea vor fi formulate în raportul observatorului oficial.

58.4.Contestațiile se fac în scris, sub semnătură, în raportul de arbitraj de către delegatul echipei, în prezența delegatului sau căpitanului echipei adverse, care semnează de luare la cunoștință și a arbitrului, care este obligat să specifice momentul formulării contestației (înainte, la pauză sau după terminarea jocului) și să semneze. La SuperLiga contestațiile înainte de joc se vor formula în raportul observatorului, iar cele de la pauza și terminarea partidei în raportul de arbitraj.

58.5.În cazul în care delegații sau căpitanul echipei adverse refuză să semneze de luare la cunoștință, arbitrul va consemna acest lucru în raportul de arbitraj. La SuperLiga refuzul de semnatura se va consemna în raportul observatorului (înainte de meci) și în raportul de arbitraj (la pauza și la terminarea meciului).

58.6.Arbitrii sunt obligați să pună la dispoziție raportul de arbitraj delegaților sau căpitanului de echipă pentru formularea unei contestații în orice moment (înainte, la pauză, după joc), indiferent de motivul contestației.

Refuzul arbitrului de a pune la dispoziție raportul de arbitraj se va sancționa conform prevederilor regulamentare. În caz de refuz al arbitrului de a permite consemnarea unei contestații, echipa interesată, în prezența a doi martori (de preferință persoane oficiale), va încheia un proces-verbal care se trimite în termen de 48 de ore comisiei competente.

58.7.Contestația trebuie să conțină pe scurt motivele și cauzele care o determină, echipa contestată putând să le prezinte ulterior pe larg, fie în scris în termen de 48 de ore de la terminarea jocului, fie oral, în fața comisiei competente.

58.8.Contestațiile privind identitatea jucătorilor și dreptul de joc se fac nominal. În ceea ce privește contestațiile referitoare la dreptul de joc, delegații echipelor au obligația de a înscrie în raportul de arbitraj, în mod precis, motivul pentru care este contestat jucătorul (dublă legitimare, lipsa vizei anuale, lipsa vizei medicale, lipsa asigurării medicale, suspendare ș.a.). Neconsemnarea motivului

pentru care se presupune că se face vinovată echipa adversă sau jucătorul acesteia duce la respingerea contestației.

58.9. Contestațiile formulate pot fi dovedite cu următoarele mijloace de probă: înscrisuri, martori, interogatorii, confruntări, expertize, imagini televizate sau video.

58.10. Contestațiile luate în discuție și dovedite neîntemeiate se resping ca nefondate, iar cele făcute contrar prezentului regulament (tardive, netaxate, nesuținute, nesemnate etc.) se resping, de asemenea, ca neregulamentare.

58.11. Jucătorii contestați pot fi înlocuiți numai înainte de începerea jocului, echipa în cauză diminuându-și în mod corespunzător numărul de înlocuitori la care are dreptul. În acest caz, contestația rămâne fără obiect.

58.12. În cazul în care se face contestația pentru substituire de jucători și jucătorul în cauză refuză să se prezinte în fața arbitrilor, să se legitimeze cu buletinul sau cartea de identitate, să-și înscrie datele personale și să semneze raportul de arbitraj, să prezinte carnetul de legitimare, să se lase fotografiat împreună cu arbitrii sau dacă nu se prezintă pentru confruntare la prima ședință a comisiei competente, atunci jucătorul respectiv este considerat vinovat de substituire. În această situație, ca și în cazul în care substituirea a fost dovedită cu prilejul judecării cauzei de către comisia competentă, echipa respectivă și jucătorul vinovat vor fi sancționați conform prevederilor regulamentare.

58.13. Contestațiile se vor judeca numai în linia celor menționate în cuprinsul lor, orice alt motiv de contestație prezentată în ședință sau în scris după termenul regulamentar, nu va fi luat în considerație.

58.14. Contestațiile sunt supuse unei taxe stabilite de Biroul Federal. Taxa se achită direct, în numerar, la arbitrul jocului, despre acest lucru făcându-se mențiune în raportul de arbitraj la rubrica destinată contestațiilor, arbitrul confirmând sub semnătură că a primit suma respectivă.

58.15. Nedepunerea taxei de contestație atrage după sine respingerea ei ca netaxată și omologarea jocului cu rezultatul de pe teren.

58.16. Cluburile care, prin delegații lor, introduc contestații nejustificate, de rea-credință, lipsite de motivație, sunt obligate să suporte cheltuielile de deplasare ale tuturor persoanelor citate în fața comisiei organizatoare (delegați, jucători, arbitri etc.).

În asemenea cazuri echipa în culpă va fi amendată cu dublul taxei de contestație.

58.17. Fac excepție de la prevederile sancționării arătate la alineatul precedent echipele care, după terminarea jocului, în cel mult 10 minute, renunță la contestație, specificând acest lucru în raportul de arbitraj.

58.18. Taxele de contestație, indiferent de modul de soluționare, nu se restituie.

## CAPITOLUL X DISPOZIȚII FINALE

### ART. 59 ALTE DISPOZIȚII APLICABILE

59.1. Prezentul regulament se completează în mod corespunzător cu dispozițiile Legii educației fizice și sportului nr. 69/2000, Regulamentului de punere în aplicare a dispozițiilor Legii nr. 69/2000, Statutului F.R.R., Regulamentului disciplinar, Regulamentului privind statutul, legitimarea și transferul jucătorilor, Regulamentului privind organizarea și desfășurarea activității arbitrilor, Regulamentului privind activitatea observatorilor oficiali, Regulamentului jocului de rugby și altor norme specifice activității competiționale, după caz.

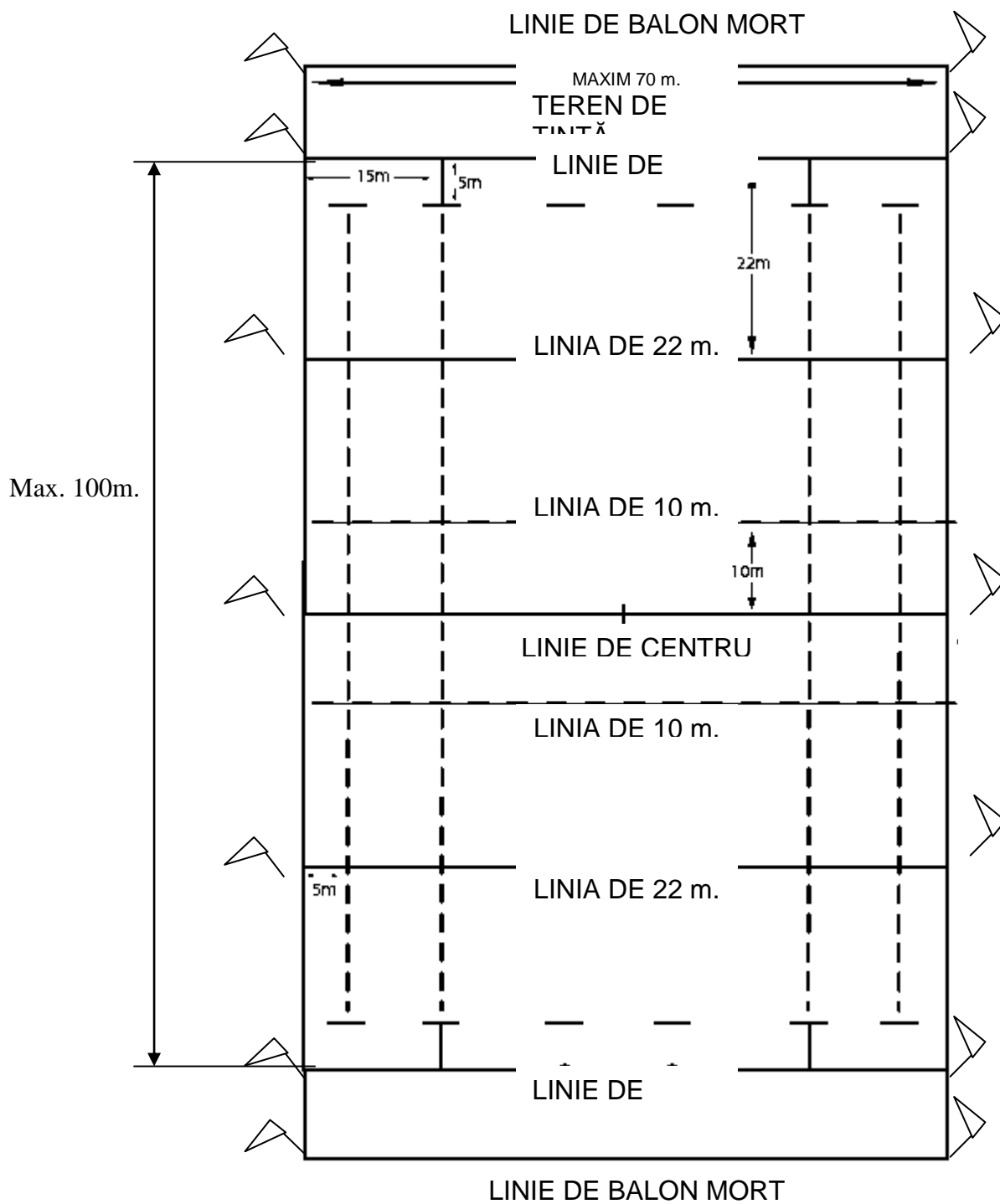
59.2. În conținutul prezentului regulament, referirile la genul masculin sunt valabile și pentru genul feminin.

## ART. 60 INTRAREA ÎN VIGOARE

60.1. Presentul regulament a fost aprobat la data de **25.02.2011** si intra in vigoare cu aceasta data. De la data respectiva orice dispozitie contrara se abroga.

60.2. Prevederile prezentului regulament sunt obligatorii pentru toate organele F.R.R. și structurile afiliate.

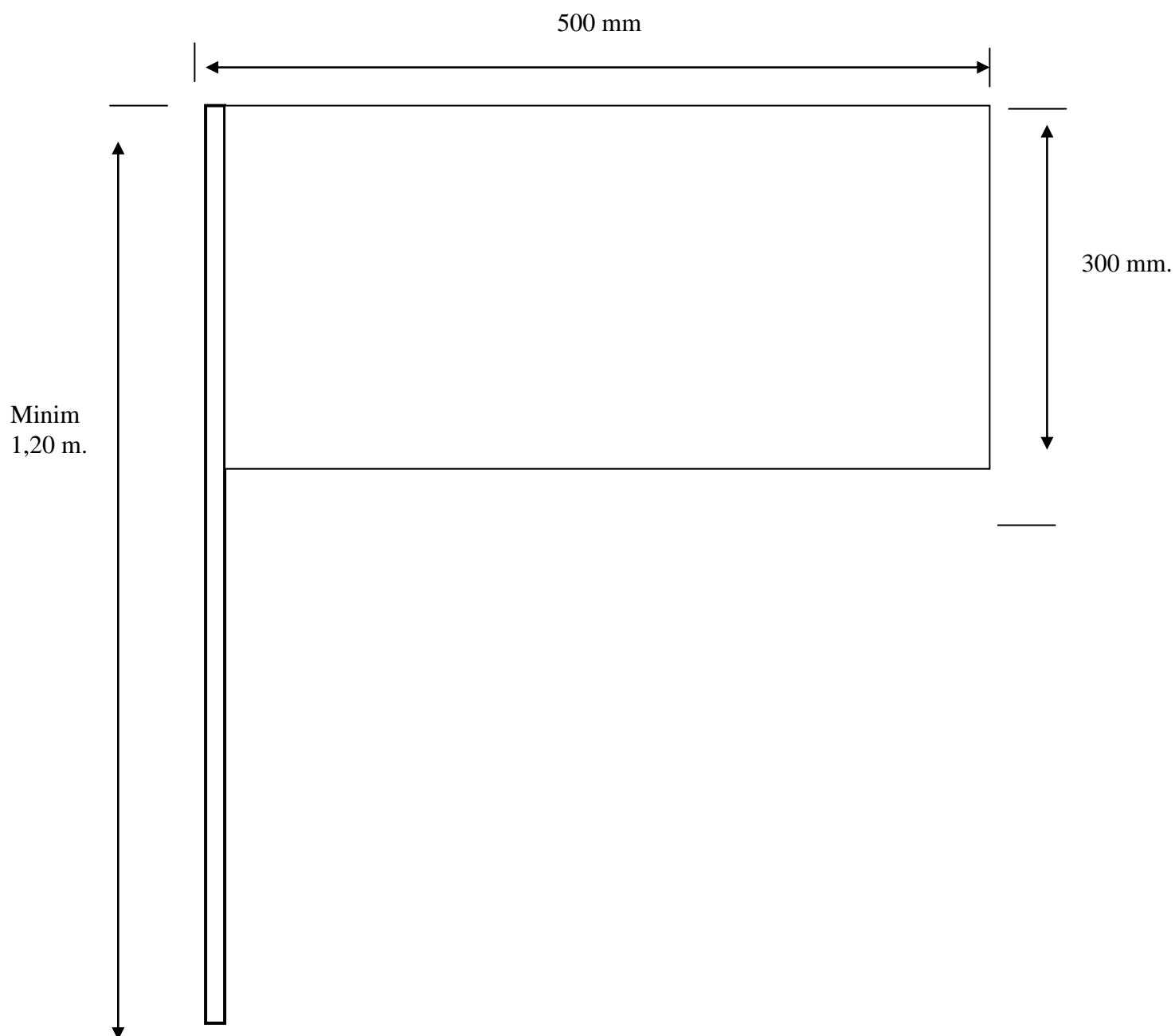
# TERENUL DE JOC



Indică poziția steagurilor (înălțimea este de 1,20 m. de la sol)

## DIMENSIUNILE STEAGURILOR

de la colțurile terenului de țință, din dreptul linie de 22 m. și a liniei de centru



# NUMĂR DE PE TRICOU

