



**FEDERAȚIA
ROMÂNĂ
DE RUGBY**

REGULAMENTUL JOCULUI DE RUGBY

2011

S-RUGBY

REGULAMENT

SRugby-ul este o activitate fizică rapidă fără contactat direct cu adversarul, ce se adresează atât băieților, cât și fetelor, sau echipelor mixte. Fiind o combinație între distracție și energia dată de mișcare, Srugby-ul este acum versiunea oficială a rugbyului pentru grupele de școlari.

Posesia balonului, care este foarte schimbătoare, duce la schimbarea rapidă de la atac la apărare și face ca acest sport să cultive și să dezvolte practicanților o serie întreagă de însușiri motrice. Cooperarea, integrarea și determinarea, alături de o responsabilitate colectivă și individuală, sunt elementele cheie în jocul de Srugby.

CE ESTE CUREAUA TAG

Este cureaua purtată în jurul taliei de care sunt atașate două eșarfe din material viu colorat prinse de curea prin sistemul "ARICI". Eșarfele (TAGURILE) sunt prinse într-o parte și în alta (pe solduri). Cureaua cu cele două eșarfe (TAGURI) se poartă peste tricou, care trebuie să fie băgat în șort sau în pantalon. Echipele se deosebesc după culoarea TAGURILOR.

NUMĂR DE JUCĂTORI

Jocul de SRugby este jucat de două echipe cu număr egal de jucători. Pentru meciuri oficiale, nu mai mulți de 7 jucători, iar pentru antrenamente, nu mai puțin de 5 jucători. La meciurile oficiale, echipele pot avea un număr de rezerve ce pot fi folosite tot timpul.

Schimbările pot fi făcute doar când balonul "este mort" sau la pauza cu acordul arbitrului.

DURATA JOCULUI

Două reprize a câte 10 min., cu pauză de 2-3 min.

DIMENSIUNILE TERENULUI

Lungimea – 60 m., lățimea – 30 m. pentru antrenament și distracție, dimensiunile terenului pot varia, dar cu condiția de a avea destul spațiu pentru alergare.

ROLUL ANTRENORULUI

În timpul meciului, antrenorii (câte unul pentru fiecare echipă), pot da indicații stând în spatele echipei. Antrenorii trebuie să încurajeze purtătorul de balon (care trebuie să

controleze balonul cu ambele mâini) să paseze înainte de a fi atinși (tagged). În pauza, el trebuie să încurajeze și să dea indicații jucătorilor.

PASA LIBERĂ

Pasa liberă, de la centrul terenului, este folosită la începutul meciului, după pauză și după fiecare încercare marcată. Ea mai poate fi efectuată și de la marginea terenului (tușa) atunci când balonul părăsește terenul. Nu se poate face o pasă liberă, la mai puțin de 5-7 m. de terenul de țintă. În caz de o neregularitate în terenul de țintă sau în cel 5-7 m. de la terenul de țintă, lovitura liberă se acordă celeilalte echipe, la 5-7 m. de terenul de țintă. La o pasă liberă, jucătorul care pasează trebuie să țină balonul în ambele mâini. Iar când arbitrul spune "joacă", poate să paseze balonul înapoi la un coechipier. Din motive de siguranță, cel care a primit balonul, trebuie să aibă o distanță de aproximativ 2 m. față de partenerul care lansează jocul, continuând să alerge și să paseze mai departe. La loviturile libere, adversarii trebuie să stea la 5-7 m. în spate față de locul unde a fost dictată lovitura. Ei nu se pot deplasa către adversari până când jucătorul care v-a efectua pasa liberă, nu v-a pasa balonul unui coechipier.

ÎNCERCAREA SAU ESEUL

Scopul jocului este înscrierea a cât mai multor încercări prin culcarea balonului în terenul de țintă, înscriind astfel 5 puncte. Când jocul se desfășoară pe suprafețe tari (beton) sau terenul de țintă este îngust, eseul înseamnă doar trecerea jucătorului cu balonul în ambele mâini în terenul de țintă, fără să-l pună jos. Din aceleași motive de siguranță, jucătorul purtător de balon, care reușește încercarea, nu trebuie să se culce cu balonul în terenul de țintă.

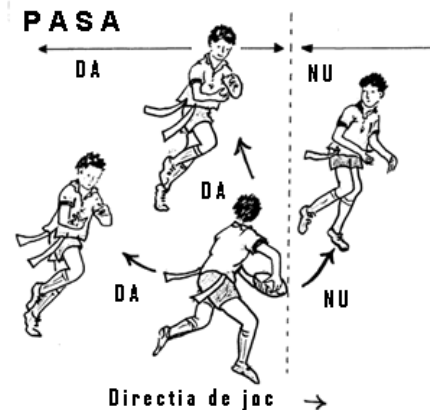
RUGBY-TAG SE JOACA NUMAI IN PICIOARE.

Dacă balonul este scăpat în terenul de țintă, încercarea nu este acordată și se dă lovitură liberă celeilalte echipe.

PASAREA BALONULUI

Balonul poate fi pasat spre axele laterale și înapoi prin aer, nu înmânat unui jucător (a nu fi pus în brațele altui jucător).

- Pasa în spate - legală
- Pasa la nivel - legală
- Pasa înainte – ilegală



Dacă mingea este pasată sau scapată înainte (înainte însemnând spre linia de țintă a adversarului) către alt jucător, atunci se acordă o lovitură de pedeapsă împotriva echipei care a pasat sau a scăpat balonul înainte.

Dacă mingea este luată (smulsă) din brațele purtătorului de balon care atacă, se dictează o lovitură de pedeapsă pentru echipa care atacă.

TAG (centura)

Tag este atunci când una dintre cele două eșarfe atașate de centura jucătorului cu balon, este smulsă (luată). Numai jucătorul cu balonul trebuie atins (tag). Jucătorul cu balonul poate alerga schimbând adversarii, dar nu poate să își folosească mâinile pentru a-și apăra eșarfa (tag-ul). Balonul nu poate fi smuls sau luat din mâinile jucătorului care atacă. Jucătorii trebuie să aibă tot timpul meciului, ambele eșarfe atașate. Dacă unui jucător îi lipsește o eșarfă sau amândouă, acesta este jucător « mort », el neputând să participe la joc până nu își atașează eșarfa sau eșarfele. Dacă unui jucător i se smulge centura fără a avea balonul, se acordă lovitură de pedeapsă împotriva celui care face infracțiunea. Arbitrul poate lăsa avantaj, iar în cazul în care nu se concretizează avantajul, revine la infracțiune.

ACȚIUNI PURTATE DE JUCĂTORUL CU BALON

Când unui jucător îi este smulsă o eșarfă, el trebuie să paseze **IMEDIAT** în maxim 2-3 sec., rămânând pe loc. El trebuie să încerce să se oprească cât mai repede, dar poate face după smulgerea eșarfei o pasă în intervalul de 2-3 sec. Jucătorilor le mai este permis practic un singur pas, dacă este pasul decisiv pentru a marca încercarea, după ce le este smulsă eșarfa.

După ce balonul este pasat partenerului, jucătorul fără eșarfă trebuie să o recupereze de la adversar pentru a putea intra înapoi în joc. Dacă nu își recuperează eșarfa și joacă în continuare influențând jocul, atunci echipa acestuia este penalizată cu o lovitură de pedeapsă exact în locul unde se află jucătorul.

ACȚIUNILE JUCĂTORULUI FĂRĂ BALON

Jucătorul care smulge eșarfa unui adversar, trebuie să se oprească ținând eșarfa sus și să strige “atins”, atunci arbitrul trebuie să strige “atins-pasează”.

Dacă purtătorul de balon se oprește din alergare, apărătorul trebuie să se retragă la 1 m. spre linia lui de țință pentru a permite efectuarea unei eventuale pase a purtătorului de balon.

Odată ce balonul este pasat, jucătorul apărător trebuie să înapoieze eșarfa adversarului. El neputând reîntra în joc dacă nu face acest lucru.

Dacă jucătorul apărător aruncă eșarfa jos și continuă să joace și să influențeze jocul, atunci se acordă lovitura liberă împotriva sa.

Regula de bază: 1- eșarfă luată → 2 – balon pasat → 3 – eșarfa înapoiată → 4 – eșarfă pusă la loc.

PASA ÎNAINTE

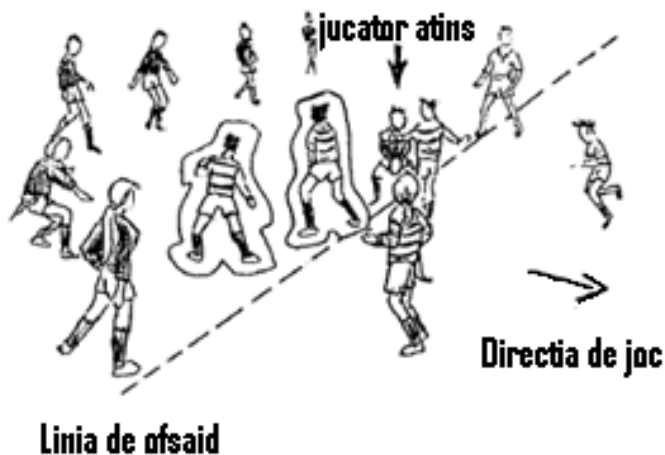
Când un jucător încearcă să prindă balonul și îl scapă înainte, atunci se acordă lovitură liberă echipei adverse.

ÎNAINTE



AFARĂ DIN JOC (OFSAID)

Când o eșarfă este smulsă, toți jucătorii din echipă în apărare trebuie să se retragă spre terenul lor, dincolo de linia imaginară a balonului, dacă un jucător nu este retras după linie și încearcă să împiedice jocul echipei care atacă, atunci se acordă lovitură de peseapsă la locul infracțiunii. Totuși un jucător retras după linia balonului, poate intercepta o pasă proasta a adversarului.



PRINCIPIILE JOCULUI

În atac, jucătorul trebuie să aibă balonul în ambele mâini și trebuie să alerge mereu în față, înconjurat de parteneri care așteaptă o pasă de la el. El nu poate folosi mâna pentru a îndepărta adversarii care încearcă să-i smulgă eșarfele. El trebuie să caute spațiile libere din apărare, iar dacă nu poate pătrunde în aceste spații, atunci el trebuie să paseze. Nu trebuie să ia contact cu apărătorul, ci doar să-l evite, dar dacă intră în contact cu acesta, arbitrul trebuie să oprească jocul și să acorde o lovitură liberă împotriva jucătorului din atac care a provocat contactul. Jucătorul din apărare trebuie să alerge spre purtătorul de balon pentru a micșora distanța dintre adversar și linia de țintă. Nu trebuie să existe contact fizic între jucători. Singurul contact permis este acela când eșarfa este smulsă, orice alt contact (obstrucționarea adversarului, smulgerea balonului, blocarea adversarului cu brațele), trebuie penalizat cu lovitură de pedeapsă.

JOCUL LA PĂMÂNT (la sol)

Se joacă numai în picioare. Dacă mingea este scăpată, jucătorii nu trebuie să se arunce pe balon pentru a-l recupera, cel care face acest lucru va fi penalizat cu lovitură de pedeapsă. Pentru a întări acest aspect de siguranță chiar dacă purtătorul de balon cade la pământ fără a fi obstrucționat de adversar, se acordă lovitură liberă echipei adverse. Dacă balonul este pasat legal, iar jucătorul cade la pământ, jocul poate continua. Dacă balonul pasat iese în margine, se acordă o lovitură liberă echipei adverse pe locul pe unde balonul a părăsit terenul.

LOVITURI DE PICIOR

LA SRUGBY NU SUNT PERMISE LOVITURILE DE PICIOR.

AVANTAJUL

Ca să nu oprească jocul la fiecare infracțiune, arbitrul acordă avantaj echipei adverse dacă există o șansă să beneficieze de un avantaj din punct de vedere tactic sau teritorial. Avantajul nu trebuie acordat în caz de joc periculos sau o împiedicare suspectă.

SIGURANȚĂ

Deși este un joc fără nici un fel de contact, este recomandat purtatul protezelor dentare în caz de ciocniri. Deasemeni, se pot folosi materiale de protecție (genunchiera, cotiera) atunci când suprafața terenului este dură (beton).