



**FEDERAȚIA
ROMÂNĂ
DE RUGBY**

REGULAMENTUL DE JOC MINI-RUGBY

2011

REGULAMENTUL DE JOC MINI-RUGBY SEZONUL 2011 - 2012

Introducere

Crearea unui cadru general pentru desfășurarea competițiilor de copii era până acum responsabilitatea unităților teritoriale (asociații județene sau municipale de rugby) ale Federației Române de Rugby.

Din acest an Federația Română de Rugby, va statuta și activitatea acestui sector care în ultima perioadă nu a mai funcționat corespunzător.

Acest cadru general are drept scop crearea celor mai bune condiții de desfășurare a competițiilor rezervate copiilor, competiții atât de necesare trecerii progresive la rugby-ul în XV și cerințelor actuale ale jocului.

Acest proces de formare va plasa jucătorul într-un proces dinamic progresiv ce se realizează în același timp atât în antrenamente cât și în competiții.

Această etapă (mini-rugby) este o primă fază a procesului de formare, jucătorul de mâine dezvoltându-se și realizându-se în aceste echipe de copii care constituie baza unei formări afective, tactice și tehnice incontestabile, **rezultatul acestui proces fiind de fapt jucătorul format**. El trebuie să fie obișnuit să își continue procesul de formare, până la cel mai înalt nivel calitativ, pentru că jucătorul de-a lungul carierei sale va rămâne în permanență „obiectul perfecționării”.

În acest cadru respectarea modalităților de organizare și de conducere a turneelor (prezentate în continuare) sunt condiții esențiale date de către obiectivele educative și pedagogice.

Daniel MITREA
Antrenor Federal F.R.R.

PERSOANE DE CONTACT

Alin Petrache - Președinte F.R.R. - 021.224.54.82
Florin Matei - Secretar General - 021.319.24.49
Daniel Mitrea - Antrenor Federal - 021.319.24.49
Haralambie Dumitras - Director National de Dezvoltare - idem
Viorel Ion - Director de Dezvoltare Moldova Sud – 0722.248.398
Nicolae Ungureanu - Director de Dezvoltare Muntenia - 0751.138.507
Iulian Iftenie - Director de Dezvoltare Moldova Nord - 0740.979.395
Catalin Sasu - Director de Dezvoltare Dobrogea - 0721.332.477
Bogdan Cantor - Director de Dezvoltare Nord Vest –
0742.189.244
Federația Română de Rugby – Tel/Fax: 021.224.54.82

LIMITE DE VÂRSTĂ

Jucători mai mici	Număr de jucători	Ani de vârstă pentru 2011/2012	Ani de vârstă pentru 2012/2013	Ani de vârstă pentru 2013/2014
De 10 ani (U10)	8	2002 - 2003	2003 - 2004	2004 - 2005
De 12 ani (U12)	10	2000 - 2001	2001 - 2002	2002 - 2003
De 14 ani (U14)	12	1998 - 1999	1999 – 2000	2000 - 2001

Principii

- Se va ține seama cu preponderență de **INTERESUL COPILULUI**.
- **Practica din competiții** este un element esențial pentru **FORMAREA** jucătorului. Competiția este un moment de **evaluare**.
- **Se vor respecta logica și etapele îmbunătățirii jocului**.
- **Regulament se va ADAPTA PROGRESIV** în funcție de cerințele actuale ale jocului și de nivelul de vârstă.
- Conceperea unui **regulament mai „pe înțelesul”** jucătorului, educatorilor, spectatorilor, etc.
- Arbitrii, în aplicarea regulamentului, vor trebui să favorizeze și să asigure **lansări ale jocului mai dinamice, ce vor favoriza polivalența**. Întârzierea apariției jocului prestabilit (mecanic) și care să facă apel cât mai mult posibil la inteligența jucătorilor puși în situații concrete de joc și la capacitatea lor de înțelegere a jocului.
- Permite jucătorilor să joace într-un **context securizat și securizant**. Se va asigura o mai bună securitate privind integritatea corporală a tinerilor jucători.
- Conceperea unui **regulament care trebuie să se înscrie în planul formării jucătorului** pe termen scurt, mediu și lung.

Elemente de securitate

- Retragerea apărării trebuie să permită **evitarea șocurilor frontale** care sunt cele mai violente.
 - **Alternarea**, fără contact, a cât mai multe **secvențe de joc cu pauze**, favorizante ale recuperării, diminuării obosealii și reducerii riscului de accidentări.
 - Întârzierea practicării rugby-ului în XV, trebuie să permită printre altele și:
 - evitarea modelării precoce a jocului de seniori.
 - diminuarea numărului de jucători participanți la lupte colective.
 - îmbunătățirea progresivă a deprinderilor pentru jucătorii participanți la grămezile ordonate, trebuie să diminueze riscul acestei faze de joc.
- Consecințe:**
- Fără grămezi ordonate la 8 ani și 10 ani - **JOC RAPID**.

- La nivel de 12 ani apare **OPȚIUNEA** între **JOC RAPID** (idem U10) și **GRĂMADĂ ORDONATĂ** din 3 jucători.
- Începând cu 12 ani: **GRĂMADĂ ORDONATĂ** impusă.
- În același spirit al jocului, **ajutarea săritorului în margine**, face obiectul unei **îmbunătățiri progresive** și nu va apărea decât după 15 ani.
- **Placajul trebuie reglementat cu precizie** pentru a evita accidentele și traumatismele: „plecând de la zona de centură”; se va interzice „bascula”, „cravata”, trantirea, priza gen „judo”.
- Acest nou regulament va da o **îmbunătățire a nivelului perceptiv și decizional**, care trebuie să dezvolte capacitatea de a evita înfruntările directe (sursa traumatismelor) în situația mișcării generale și să înțeleagă în programarea strategică viitoare rolul acestei evitări.
- Arbitrul, garant al respectării regulamentului, trebuie în egală măsură, **prin acțiunea sa pedagogică**, să diminueze riscul unor accidente care pot avea loc în practică (viteză, placaje, grămadă ordonată, etc.).
- Este **obligatoriu** să existe „culoare” între terenul de joc și spațiul în care va situa publicul în afara terenului de joc.
- Aceste „exigențe” particulare în organizare, trebuie respectate pentru a crea un climat favorizant îndeplinirii obiectivelor educative.

CATEGORIA U 10

Nr. de jucători	8	
Schimbări	Nelimitate când jocul este oprit	
Teren	25 X 22 m.	
Timp de joc. Pauză	2 X 7 min. Pauză 2 min.	
Durata pe timpul unui turneu	2 meciuri de 2 X 6 min. 3 meciuri de 2 X 5 min. 4 meciuri de 2 X 4 min și 5 min. între 2 meciuri	
Arbitraj	1 arbitru (educator) cu 2 baloane	
Repunerea în joc Greșeli	UNDE ?	CUM ?
Lov. de încep. Încep. partidei	La centrul terenului	Fără lansarea jucătorului. Arbitrul avansează 2 pași, pentru a permite atacantului să joace imediat balonul, pe care el îl pasează, aliniind și apărarea la 3 m. Jocul pornește la prinderea balonului fără a aștepta așezarea apărătorilor.
Lov. de încep. După încercare	La centrul terenului	
Lov. de reîncep.	5 m. de la linia de țintă	
Înainte sau balon nejuocabil	Pe locul greșelii (5 m. de margine)	
Lovitură de pedeapsă	Pe locul greșelii (5 m. de margine)	
Margine	În dreptul locului unde balonul a ieșit la 3m de margine	
Greșeală în terenul de țintă	5 m. de linia de țintă	
Transformare după încercare	/	

CATEGORIA U 12

Nr. de jucători	10	
Schimbări	Nelimitate când jocul este oprit	
Teren	40 X 30 m.	
Timp de joc. Pauză	2 X 10 min. Pauză 3 min.	
Durata pe timpul unui turneu	2 meciuri de 2 X 8 min. 3 meciuri de 2 X 7 min. 4 meciuri de 2 X 6 min și 5 min. între 2 meciuri	
Arbitraj	1 arbitru (educator) cu 2 baloane	
Repunerea în joc Greșeli	UNDE ?	CUM ?
Lov. de încep. Încep. partidei	La centrul terenului	Lovitură de picior căzută. Adversar la 5 m.
Lov. de încep. După încercare	La centrul terenului	Lovitură de picior căzută. Adversar la 5 m
Lovitura de reîncepere	5 m. de la linia de țintă	Lovitură de picior căzută, pe linia terenului de țintă. Adversar la 5.
Înainte sau balon nejucabil	Pe locul greșelii (5 m. de margine)	OPȚIUNE: JOC RAPID – idem U10 G.O. din 3 jucători în linia I-a fără a împinge. Cine bagă scoate. Cel care introduce nu este atacat și pasează fără a avansa cu balonul.
Lovitură de pedeapsă Lovitură liberă	Pe locul greșelii (5 m. de margine)	Se joacă la mână printr-o lovitură de picior
Margine	În dreptul locului unde balonul a ieșit, la 5 m	
Greșeală în terenul de țintă	5 m. de linia de țintă	
Transformare după încercare	/	/

CATEGORIA U 14

Nr. de juc.	12	
Schimbări	Nelimitate când jocul este oprit	
Teren	50 X 30 m.	
Repriza, pauză	2 X 15 min. Pauză 5 min.	
Durata pe timpul unui turneu	2 meciuri de 2 X 12 min. 3 meciuri de 2 X 10 min. 4 meciuri de 2 X 8 min și 5 min. între 2 meciuri	
Arbitraj	1 arbitru (educator) cu 2 baloane	
Repunerea în joc	UNDE ?	CUM ?
Lov. de încep. Încep. partidei	La centrul terenului	Lovitură de picior căzută. Adversar la 5 m.
Lov. de încep. După încercare	La centrul terenului	
Lov. de reîncep.	5 m. de la linia de țintă	Lovitură de picior căzută
Înainte sau balon ne jucabil	Pe locul greșelii (5 m. de margine)	Grămadă ordonată va fi formată din 5 jucători dispuși pe 2 linii (3+2). Cel care introduce nu este atacat și pasează fără a avansa cu balonul. Jucătorii neparticipanți trebuie să stea la 5 m. de linia ultimilor picioare.
Lovitură de pedeapsă	Pe locul greșelii (5 m. de margine)	Regulamentul jocului în XV
Margine	În dreptul locului unde balonul a ieșit	5 participanți maxim. Numărul de jucători în aliniament va fi dat de echipa care repune. Nu este permisă susținerea. Neparticipanții sunt la 5 m. de linia repunerii.

RECOMANDĂRI PENTRU ARBITRI

- **SECURITATEA** jucătorilor este primul obiectiv al arbitrului. Regulile sunt concepute astfel încât să asigure cât mai bine cu putință acest obiectiv.
- **VIVACITATEA** cu care se va arbitra trebuie să devină o calitate indispensabilă pentru aplicarea regulilor care vizează dinamizarea jocului și pastrând dimensiunile luptei colective și individuale.
- **ARBITRII** trebuie să cunoască **SENSUL, INTERESUL, LOGICA** propunerilor orientate către:
 - SECURITATEA
 - ECHITATEA
 - DINAMISMUL
 - Luarea în considerare a CERINȚELOR FUNDAMENTALE SPECIFICE RUGBY-ULUI.

Arbitrii trebuie să fie atenți cu preponderență la angajamentul copiilor în lupta individuală sau colectivă din două puncte de vedere, al REGULAMENTULUI și al STĂRII DE SPIRIT.

FERMITATEA arbitrilor nu exclude o relație securizantă în momentul în care comportamentul copiilor le permite.

RECOMANDĂRI PENTRU ORGANIZATORII DE COMPETIȚII

Organizatorii vor ține seama de recomandările generale descrise în acest material pentru a crea **CONDIȚII FAVORABILE ÎNDEPLINIRII OBIECTIVELOR EDUCATIVE:**

Directorul turneului, responsabilul de teren, trebuie să respecte dispozițiile particulare:

- Prezența a doi educatori la marginea terenului și excluderea tuturor persoanelor neautorizate.
- Au dreptul să intervină în caz de comportament neloial al educatorilor.
- Să recompenseze buna comportare a echipelor – Premiu Fairplay, premiul pentru cel mai tehnic jucător.
- Organizarea unei ceremonii la finalul turneului care să recompenseze învingătorii, dar, în mod egal, și celelalte echipe participante.

Sfaturi practice pentru organizare:

1. Utilizarea liniilor terenului deja existente.
2. Folosirea unor benzi de plastic pentru delimitarea spațiului competițional.
3. Asigurarea unui serviciu de ambulanță în caz de urgență.
4. Marcarea punctelor importante ale terenului cu conuri de plastic.
5. Afișarea unor tabele ce cuprind desfășurarea turneului.
6. Organizarea unei ședințe tehnice la începutul turneului în care să se comunice educatorilor și arbitrilor regulile turneului și să se insiste asupra respectării spiritului jocului. Competiția trebuie să rămână un moment de exprimare liberă a jucătorilor.
7. Să asigure concursul mass-mediei pentru a da importanță festivă competiției.

MARCAREA TERENURILOR DE JOC

