

ANALIZA PERFORMANTELOR ECHIPEI

ECHIPA:

joc contra:

DATE: / /

Principiile Atacului – În Posesie

Principii/ Obiective
Ce avem de îndeplinit.

Câștigarea Posesiei **Obiective**

-Câștigarea posesiei balonului.-

1. Lovituri de începere și reîncepere

- Contestarea și recâștigarea posesiei
- Reînceperea jocului în jumătatea adversă.

2. Grămezi ordonate

- Stabilitate
- Crearea de opțiuni
- Folosirea celor mai bune opțiuni.

3. Margine

- Analiza bazată pe numărul de participanți
- Reținerea posesiei
- Eliberare controlată
- Crearea de opțiuni
- Folosirea celor mai bune opțiuni

Avansare

- Joc în și dincolo de linia de avantaj.-

1. Posesia din momente fixe

- Alegerea și comunicarea opțiunilor de joc.
- Direcția de alergare în interval.
- Rămânerea în interval
- Folosirea “momelilor”
- Jocul în spațiu – Alergare, pasa sau șut
- Joc aproape de lini de placaj
- Pasa pentru fixarea adversarului

2. Posesia în mișcare general

- Alegerea corectă în mișcarea generală.
- Comunicarea locului în care jucăm.
- Direcția de alergare în interval.
- Nr. 9 scapă de oponentul său înainte de pasă
- Rămânerea în interval
- Folosirea “momelilor”
- Jocul în spațiu – Alergare, pasa sau șut
- Joc aproape de lini de placaj
- Pasa pentru fixarea adversarului

Susținerea

-Reținerea posesiei și avansarea-

1. Purtătorul de balon

- Creerea intervalului
- Pasa către susținător
- Evitarea izolării în contact

2. Jucătorii de susținere

- Disponibilitatea bazată pe contextul jocului:
 - Contact - imediat și aproape.
 - Pentru pasa - adâncime și în interval
 - Pentru șut în funcție de modelul de joc.

3. At>Ap – folosirea supranumericului

4. Ap>At – folosirea apărării în zonă (glisare spre exterior).

Continuitate

-Reținerea posesiei, crearea intervalului și jocul în interval.-

1. După placaj și spontană.

- Imediat la balon.
- Îndepărtarea “obstacolelor”.
- Curățare rapidă și reșezare.
- Fără greșeli de regulament.

2. Moluri

- Balon înapoia zonei de contact
- Legare a primei linii.
- Păstrarea formației.
- Menținerea presiunii.
- Eliberare pe împingere .

3. Opțiuni pe baloane eliberate greu.

Aplicarea presiunii pentru a marca

Posesie

Poziția în teren

Ritm

Principiile apărării – Opoziția posesiei

Principii/ Obiective Ce avem de îndeplinit	Puncte slabe/De lucrat
<p>Câștigarea posesiei -Reducerea opțiunilor pentru regâștigarea posesiei.-</p> <p>1. Lovituri de început și reîncepere</p> <ul style="list-style-type: none"> • Recâștigarea posesiei • Controlul în contact • Jocul pentru crearea spațiului pentru a șuta sau de exploatarea a avantajului numeric după posesia balonului . 	<ul style="list-style-type: none"> • Îmbunătățirea modelului de joc după marcarea de puncte.
<p>2.Grâmada ordonată</p> <ul style="list-style-type: none"> • Presing pentru reducerea opțiunilor. • Recâștigarea posesiei 	
<p>3. Margine</p> <ul style="list-style-type: none"> • Contestare pentru reducerea opțiunilor • Recâștigarea posesiei 	<ul style="list-style-type: none"> • Luptă aeriană importantă.
<p>Avansare -Joc în și dincolo de linia de avantaj.-</p> <p>1. După grâmada ordonată</p> <ul style="list-style-type: none"> • Avansarea astfel încât să anulăm avantajul opoziției – răsucire. • Nr. 9 pleacă la primul primitor pentru a crea om în plus. • Flankerul 2 pași laterali înainte de a înainta. 	<ul style="list-style-type: none"> • Seamănă a apărare în imediata apropiere, dar fără o identificare a rolurilor.
<p>2. După margine</p> <ul style="list-style-type: none"> • Joc cu om în exterior • Nr.9 acoperă interiorul nr. 7 • Margine redusă nr. 6 și 8 apără primul și al doilea primitor (atacant) <p>3. Mișcare generală</p> <ul style="list-style-type: none"> • A,B și C asigură zona acoperindu-se unul pe celălalt • Avem cel puțin 3 jucători pe partea închisă <p>4. Opțiunile în mișcarea generală bazată pe inițiativa opoziției</p> <ul style="list-style-type: none"> • At>Ap – Glisare și forțarea deciziei • Ap>At – Apărare directă agresivă • D,E,F – Din interior în exterior <p>5. Alternare</p> <p>6. Echilibru</p>	

<p>Aplicarea Presiunii în Placaj: -PLACAREA-</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Ridicare rapidă 2. Păstrarea disponibilității 3. Angle in 4. Get in close 5. Cădere înceată 6. Contactul sub centrul de greutate. 7. Calitatea placajului <ul style="list-style-type: none"> • 0 - Ratat • 1 – Avansarea către purtător. • 2 – Atacant fixat • 3 – Atacant stopat înainte de linia de avantaj. • 4 – Atacant dat înapoi. • 5 – Placheorul câștigă posesia. 	<ul style="list-style-type: none"> • Placaj puternic, ridicarea adversarului și avansare. • Placaj înalt pentru a reduce posibilitățile de joc ale adversarului. Aceasta este calea pentru a opri un atac supra numeric • Dacă ne apărăm din interior spre exterior nu trebuie lăsat niciodată opoziției o breșă în interior.
<p>Suportul -Contestarea posesiei pentru a încetini atacul fără greșeli de regulament.-</p> <ul style="list-style-type: none"> • Placheorul se ridică în picioare și contestă sau crează o întârziere a eliberării balonului. • Primul support încearcă recuperarea posesiei sau crează o eliberare târzie • În funcție de situație <p>Opțiuni</p> <ul style="list-style-type: none"> • Contra spontanei • Intervenția în linia adversă. 	
<p>Contra Atac Din turnovers Se joacă în interval înainte de a se avansa-</p> <ul style="list-style-type: none"> • 2 pase laterale pentru a ne îndepărta de zona de presiune și apoi se avansează. <p>Din recepția loviturilor de picior:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Se șutează în zona liberă și apoi se urmărește modelul de joc • Se va evita izolarea și se încercă găsirea unui suport pentru continuarea jocului. 	<ul style="list-style-type: none"> • Dezvoltarea unui model de contra atac. Cel mai simplu este de a alerga către locul unde sunt cel mai mulți jucători adverși pentru a-l fixa și apoi, printr-o pasă să jucăm în zona opusă. Astfel se crează spațiul și suportul de care avem nevoie.

Comentarii generale: