



FEDERAȚIA
ROMÂNĂ
DE RUGBY

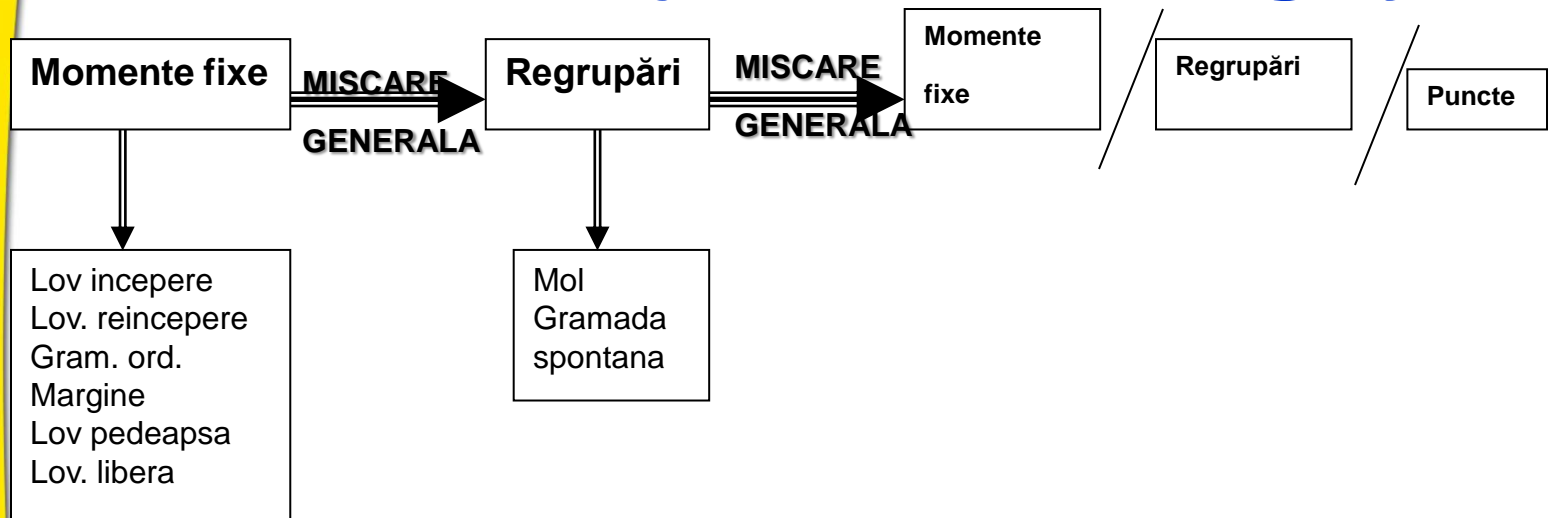
MISCAREA GENERALA

MISCAREA GENERALA

DEFINITIE

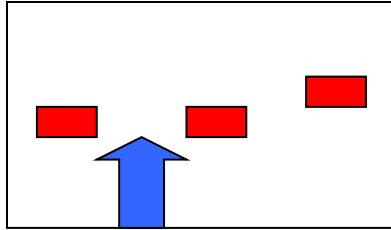
- **Mișcarea generală este definită ca fiind o succesiune de acțiuni ce implică circulația atât a jucătorilor, cât și a balonului.**

Locul mișcării generale în structura jocului de rugby

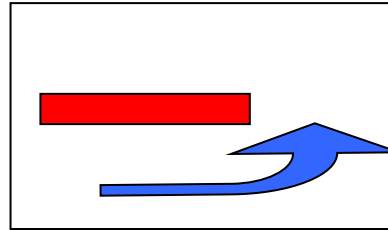


- **Jocul de rugby începe odată cu repunerea balonului într-un moment fix. Odată câștigat balonul și eliberat din acel moment fix are loc lansarea jocului (prima fază a jocului) sau mișcarea generală care se sfârșește într-o regrupare (fie cu balon la sol – grămadă spontană fie cu balon purtat – mol) ori cu o greșeală tehnică soldată cu un nou moment fix ori cu înscrierea de puncte.**
- **După eliberarea balonului din regrupare are loc continuitatea jocului tot sub forma mișcării generale. Așadar, mișcarea generală are loc între un moment fix și o regrupare (lansarea jocului) sau între două regrupări (continuitatea jocului).**

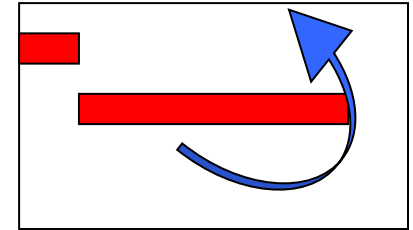
FORMELE DE JOC



Joc grupat penetrant

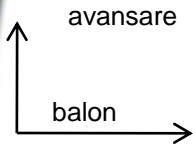


Joc desfasurat

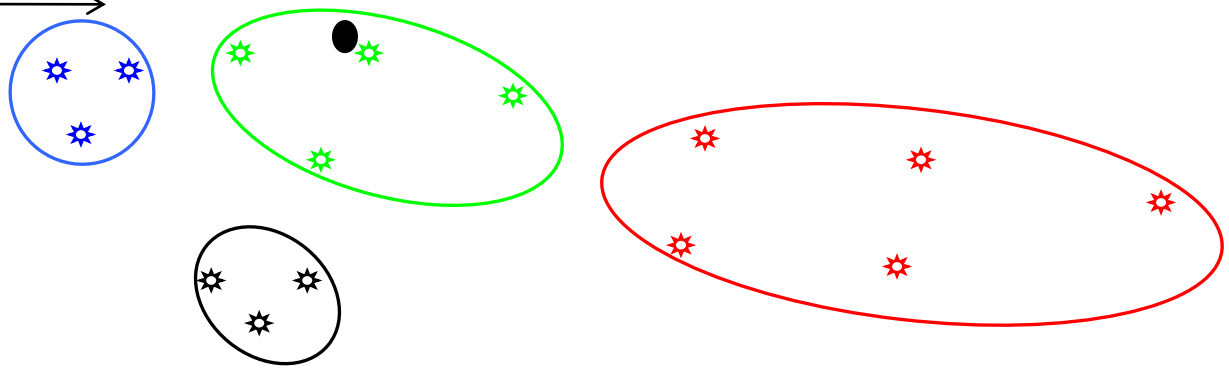


Joc piciorul

- **Mișcarea generală are loc sub trei forme de joc:**
- ***Joc grupat penetrant*** – atunci când se dorește penetrarea pe un spațiu îngust a unei apărări dispuse pe axa laterală a terenului.
- ***Joc desfășurat*** – atunci când se dorește evitarea (ocolirea) unei apărări compacte, strânse.
- ***Joc cu piciorul*** – atunci când se dorește trimiterea balonului într-un spațiu care este liber sau când nu se reușește trecerea liniei de avantaj.

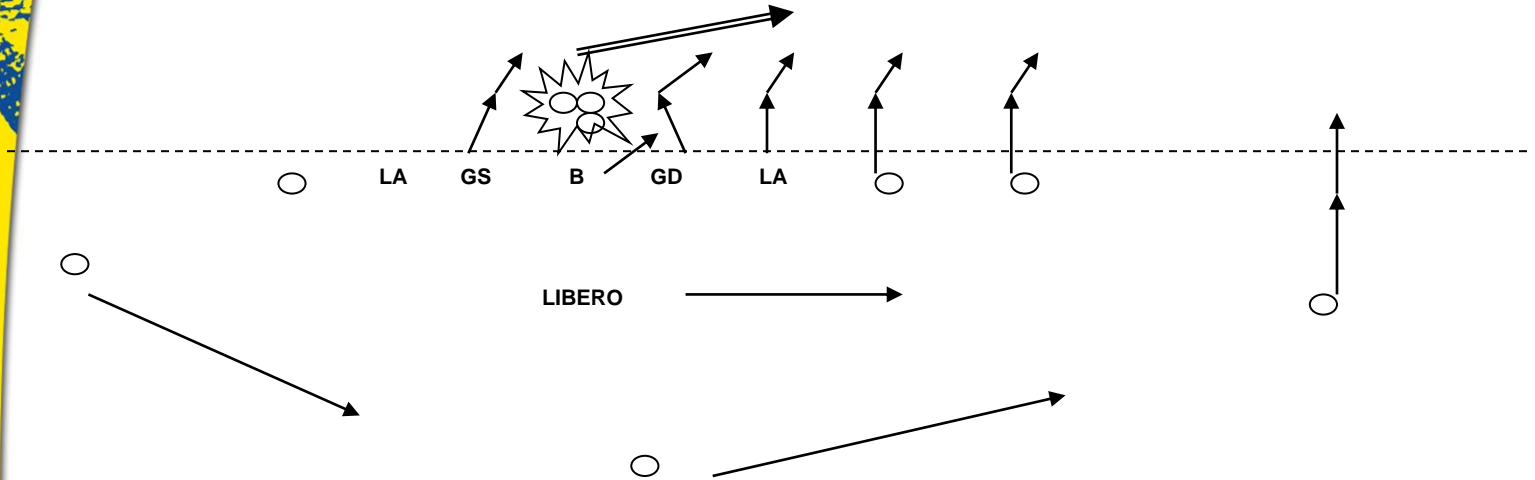


ATAC



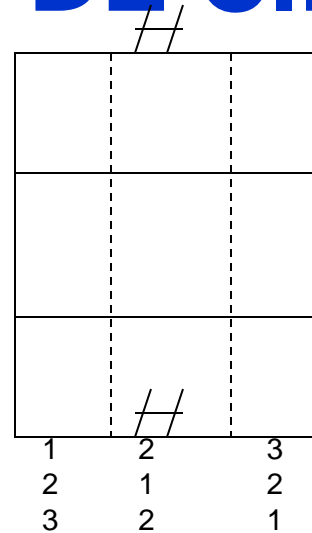
- Pentru o mai bună înțelegere a planului de circulație a jucătorilor, în mișcarea generală aceștia ar fi repartizați în 4 grupe:
- **GRUPA PURTĂTORULUI DE BALON** – este alcătuită de cel ce are balonul și de susținătorii săi din imediata apropiere. Pentru o cât mai eficientă acțiune aceștia trebuie să respecte următoarele:
 - PURTĂTORUL DE BALON este responsabil de BALON;
 - SUSȚINĂTORII PURTĂTORULUI DE BALON sunt responsabili de PURTĂTOR;
 - ULTIMUL PASATOR este PRIMUL SUSȚINĂTOR din interior.
 - SUSȚINĂTORUL AXIAL nu depășește umărul interior al purtătorului de balon, el aflându-se la aproximativ 1,5 – 2m în spatele acestuia.
- **GRUPA JUCĂTORILOR ÎN AVANS FAȚĂ DE BALON** – este alcătuită din jucători ce așteaptă venirea balonului. Ei au ca principală responsabilitate PRE-ACȚIUNEA sau DEMARCAREA atât pe axa laterală, cât și pe axa longitudinală, ocupând întreaga suprafață de joc. De preferat este ca atacul să fie format din două linii de jucători, cei din față fiind de obicei jucători de treisferturi, iar cei din spate fiind jucători înaintași. Așadar trebuie respectat următorul principiu: „NUMERELE MICI (1 – 8, înaintașii) VĂD ÎN FAȚĂ NUMERELE MARI (10 – 15, jucătorii liniei de treisferturi).”
- **GRUPA DE REZERVĂ AXIALĂ** – este formată din jucătorii care au participat la acțiune într-o fază precedentă și care au ca responsabilitate reorganizarea pentru următoarea acțiune de joc.
- **GRUPA JUCĂTORILOR ÎN ÎNTÂRZIERE FAȚĂ DE BALON** – este formată din jucătorii de la care balonul a ajuns la grupa purtătorului și care au ca principală responsabilitate reorganizarea pentru o eventuală întoarcere a sensului de joc.

APARARE



- Pentru a crea un sistem comun de apărare trebuie să ținem cont de următoarele roluri și responsabilități:
- Nu implicăm mai mult de trei jucători în contestarea balonului în regrupare.
- **Omul de bază (B)** este jucătorul aflat în axul regrupării și are ca responsabilități atât indicarea liniei ultimelor picioare (linia de ofsaid), cât și apărarea la interiorul gardianului.
- **Gardianul (G.Dreapta sau G.Stânga)** este jucătorul aflat în imediata apropiere a regrupării și care are ca responsabilități apărarea zonei și declanșarea avansării colective prin comandă verbală („IEȘI”). Apărarea se face din exterior către interior.
- **Liderul de apărare (L.A.)** este jucătorul care se va apăra direct la primul atacant. Apărarea se va face din interior spre exterior, principalul reper comun după care se va ghida va fi umărul interior al atacantului direct.
- **Libero (de obicei nr.9)** este jucătorul care se află în spatele primei linii de apărare, în axul balonului la aproximativ 4 – 5 m. și care răspunde de apărarea în linia a II-a (o penetrare sau un balon șutat), dar și de coordonarea primului rând de apărători.
- **Aripile și fundașul** vor apăra spațiul profund, constituind rândul III de apărători. Ei se vor deplasa într-o mișcare de „basculare” dintr-o parte în cealaltă în funcție de deplasarea balonului. Exemplu: dacă aripa de pe partea dreaptă trebuie să urce pentru a se integra în primul rând de apărători, atunci fundașul îi va lua locul în spațiul profund pe partea dreaptă a terenului, iar aripa de pe stânga se va retrage spre centrul terenului în locul lăsat liber de către fundaș.

PLAN DE CIRCULATIE



C - MARCAM

B - DEZORGANIZAM

A - IESIM

Pentru optimizarea circulației jucătorilor, aceștia trebuie să respecte un plan care să cuprindă anumite repere comune, aplicabil în mișcarea generală. Pentru aceasta trebuie să ținem cont de trei aspecte:

ZONELE ȘI CULOARELE DE JOC

Avem 3 zone de joc:

Zona A (propriul teren) – obiectivul este de a IEȘI imediat din zonă.

Zona B (zona centrală) – obiectivul este de a DEZORGANIZA sistemul defensiv advers.

Zona C (terenul advers) – obiectivul este de a MARCA puncte.

Avem 3 culoare de joc în funcție de locul unde se află momentul fix; de ex: de pe partea stângă avem culoarul 1 în imediata apropiere a momentului fix (Culoarul stânga între linia de margine și linia de 15m.); culoarul 2 (central între cele două linii de 15m) și culoarul 3 (culoarul depărtat, dreapta între linia de 15m și marginea opusă).

Dacă există moment fix central vom avea culoarul 1 central și culoarul 2 stânga și culoarul 2 dreapta.

ELIBERAREA BALONULUI DIN REGRUPĂRI

- Dacă balonul este eliberat lent (peste 5 secunde) - reorganizarea jocului scurt, în sens (Pick and go, joc la o pasă) în zona 1 sau schimbarea sensului de joc sau jocul cu piciorul.
- Dacă balonul este eliberat semi-rapid (între 3 și 5 secunde) – reorganizarea jocului în același sens în zona 1 sau 2; schimbarea sensului de joc în zona 1.
- Dacă balonul este eliberat rapid (sub 3 secunde) – joc rapid în sens în zona 2 și 3.

TRECEREA LINIEI DE AVANTAJ

În funcție de trecerea liniei de avantaj avem 3 situații:

Dacă atacul trece de linia avantajului vom juca în același sens.

Dacă atacul este la nivelul liniei de avantaj vom juca în același sens, scurt în zona 1.

Dacă atacul nu trece de linia de avantaj fie se schimbă sensul jocului, fie vom juca cu piciorul.



FEDERAȚIA
ROMÂNĂ
DE RUGBY

MULTUMESC!

