

## Propunere Structura Competitionala 2018-2019

In urma analizei competitieiilor de juniori din sezonul 2017-2018, Departamentul Tehnic impreuna cu Departamentul Competitiei si Comisia Tehnica de Juniori, propun spre aprobarea Biroului Federal urmatoarea Structura Competitionala pentru sezonul 2018-2019.

STRUCTURA COMPETITIONALA 2018-2019			
ETAPE	TRANZITIE	FORMARE	PERFECTIONARE
Rugby 15	Under 15 (2004)	Under 16 (2003)	Under 18 (2001)
	Campionate Regionale + Turneu Final		Campionate Nationale
	Plus 7 sportivi cu 1 an de varsta mai mic		Pe 2 ani de varsta calendaristici
		Cei 7 jucatori pot juca si la anul lor de baza cu respectarea ROAR	
		Under 16 (2003)	Under 17 (2002)
Rugby 10	Turnee Regionale Open Nelimitate		
	Participarea in competitii pe an de varsta calendaristic		
OBIECTIVE	DEZVOLTARE	INITIERE PERFORMATA	OPTIMIZARE PERFORMANTA

### Decizii Tehnice

**1. Gramada ordonata:** U15 -sportivii trebuie sa fie in pozitie izometrica la introducerea balonului in G.O.;  
U16 & U17 - se impinge 1,5 metri fara rasucirea G.O.;  
U18 & U20 - se impinge total.

\* Fiecare echipa U15-U20 trebuie sa prezinte la inscrierea in competitie in numar minim de 9 jucatori specializati de linia a 1a (3 tragatori & 6 stalpi).

\* Acestia trebuie sa aiba o licenta FRR care atesta abilitatea tehnica minima si pregatirea fizica necesara pentru a evolua in linia a 1a.

\* In cazul nefecit in care acesti sportivi nu pot obtine licenta la momentul inscrierii echipei in campionat, antrenorii acestor sportivi vor primii programe individualizate care vor ajuta sportivul sa ajunga la forma fizica si tehnica minima necesara obtinerii licentei de G.O. pana la data debutului in campionat.

**2. Gramada Spontana:** U15- introducere concept '0' & '1' (rol si responsabilitati) - se accepta doar lupta 1v1 in picioare deasupra purtatorului de balon  
U16 - introducere concept "2" (rol si responsabilitati) - se accepta lupta 2v1 sau 2v2 in picioare deasupra purtatorului de balon  
U17 - introducere concept "3" (rol si responsabilitati) -